**En conclusión esta red: internet**

Nos sirve no solo para navegar sino para conocer, aprender y construir el conocimiento que también nos puede brindar los libros, lo importantes está en saber leer las redes y en poder utilizar las tics para un buen desarrollo de la educación

**Internet** es un conjunto descentralizado de [redes de comunicación](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_comunicaciones) interconectadas, que utilizan la familia de [protocolos](http://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_red) [TCP/IP](http://es.wikipedia.org/wiki/TCP/IP), garantizando que las redes físicas [heterogéneas](http://es.wiktionary.org/wiki/heterog%C3%A9neo) que la componen funcionen como una red lógica única, de alcance mundial. Sus orígenes se remontan a [1969](http://es.wikipedia.org/wiki/1969), cuando se estableció la primera conexión de computadoras, conocida como [ARPANET](http://es.wikipedia.org/wiki/ARPANET), entre tres universidades en [California](http://es.wikipedia.org/wiki/California) y una en [Utah](http://es.wikipedia.org/wiki/Utah), [Estados Unidos](http://es.wikipedia.org/wiki/Estados_Unidos).

Uno de los servicios que más éxito ha tenido en Internet ha sido la [World Wide Web](http://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web) (WWW, o "la Web"), hasta tal punto que es habitual la confusión entre ambos términos. La WWW es un conjunto de protocolos que permite, de forma sencilla, la consulta remota de archivos de [hipertexto](http://es.wikipedia.org/wiki/Hipertexto). Ésta fue un desarrollo posterior ([1990](http://es.wikipedia.org/wiki/1990)) y utiliza Internet como [medio de transmisión](http://es.wikipedia.org/wiki/Medio_de_transmisi%C3%B3n).

Existen, por tanto, muchos otros servicios y protocolos en Internet, aparte de la Web: el envío de [correo electrónico](http://es.wikipedia.org/wiki/Correo_electr%C3%B3nico) ([SMTP](http://es.wikipedia.org/wiki/SMTP)), la transmisión de archivos ([FTP](http://es.wikipedia.org/wiki/File_Transfer_Protocol) y [P2P](http://es.wikipedia.org/wiki/P2P)), las [conversaciones en línea](http://es.wikipedia.org/wiki/Chat) ([IRC](http://es.wikipedia.org/wiki/IRC)), la [mensajería instantánea](http://es.wikipedia.org/wiki/Mensajer%C3%ADa_instant%C3%A1nea) y presencia, la transmisión de contenido y comunicación multimedia -[telefonía](http://es.wikipedia.org/wiki/Telefon%C3%ADa) ([VoIP](http://es.wikipedia.org/wiki/VoIP)), [televisión](http://es.wikipedia.org/wiki/Televisi%C3%B3n) ([IPTV](http://es.wikipedia.org/wiki/IPTV))-, los [boletines electrónicos](http://es.wikipedia.org/wiki/Grupo_de_noticias) ([NNTP](http://es.wikipedia.org/wiki/NNTP)), el [acceso remoto](http://es.wikipedia.org/wiki/Administraci%C3%B3n_remota) a otras máquinas ([SSH](http://es.wikipedia.org/wiki/SSH) y [Telnet](http://es.wikipedia.org/wiki/Telnet)) o los [juegos en línea](http://es.wikipedia.org/wiki/Juegos_en_l%C3%ADnea).

El [género](http://es.wikipedia.org/wiki/G%C3%A9nero_gramatical) de la palabra Internet es ambiguo, según el [Diccionario de la Real Academia Española](http://es.wikipedia.org/wiki/Diccionario_de_la_Real_Academia_Espa%C3%B1ola)

[*Historia de Internet*](http://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_Internet)

En el mes de julio de 1961 [Leonard Kleinrock](http://es.wikipedia.org/wiki/Leonard_Kleinrock) publicó desde el MIT el primer documento sobre la teoría de conmutación de paquetes. Kleinrock convenció a [Lawrence Roberts](http://es.wikipedia.org/wiki/Lawrence_Roberts) de la factibilidad teórica de las comunicaciones vía paquetes en lugar de circuitos, lo cual resultó ser un gran avance en el camino hacia el trabajo informático en red. El otro paso fundamental fue hacer dialogar a los ordenadores entre sí. Para explorar este terreno, en 1965, *Roberts conectó una computadora TX2 en Massachusetts con un Q-32 en California a través de una línea telefónica conmutada de baja velocidad, creando así la primera (aunque reducida) red de computadoras de área amplia jamás construida.*

[**1969**](http://es.wikipedia.org/wiki/1969). La primera red interconectada nace el 21 de noviembre de 1969, cuando se crea el primer enlace entre las universidades de UCLA y Stanford por medio de la línea telefónica conmutada, y gracias a los trabajos y estudios anteriores de varios científicos y organizaciones desde 1959 (ver [Arpanet](http://es.wikipedia.org/wiki/Arpanet)). El [mito](http://es.wikipedia.org/wiki/Mito) de que ARPANET, la primera red, se construyó simplemente para sobrevivir a ataques nucleares sigue siendo muy popular. Sin embargo, este no fue el único motivo. Si bien es cierto que ARPANET fue diseñada para sobrevivir a fallos en la red, la verdadera razón para ello era que los nodos de conmutación eran poco fiables, tal y como se atestigua en la siguiente cita:

*A raíz de un estudio de RAND, se extendió el falso rumor de que ARPANET fue diseñada para resistir un ataque nuclear. Esto nunca fue cierto, solamente un estudio de RAND, no relacionado con ARPANET, consideraba la guerra nuclear en la transmisión segura de comunicaciones de voz. Sin embargo, trabajos posteriores enfatizaron la robustez y capacidad de supervivencia de grandes porciones de las redes subyacentes.* ([Internet Society](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet_Society), *A Brief History of the Internet*)

[**1972**](http://es.wikipedia.org/wiki/1972). Se realizó la Primera demostración pública de [ARPANET](http://es.wikipedia.org/wiki/ARPANET), una nueva red de comunicaciones financiada por la [DARPA](http://es.wikipedia.org/wiki/DARPA) que funcionaba de forma distribuida sobre la [red telefónica conmutada](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_telef%C3%B3nica_conmutada). El éxito de ésta nueva arquitectura sirvió para que, en [1973](http://es.wikipedia.org/wiki/1973), la [DARPA](http://es.wikipedia.org/wiki/DARPA) iniciara un programa de investigación sobre posibles técnicas para interconectar redes (orientadas al tráfico de paquetes) de distintas clases. Para este fin, desarrollaron nuevos [protocolos de comunicaciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_red) que permitiesen este intercambio de información de forma "transparente" para las computadoras conectadas. De la filosofía del proyecto surgió el nombre de "Internet", que se aplicó al sistema de redes interconectadas mediante los protocolos [TCP e IP](http://es.wikipedia.org/wiki/TCP/IP).

[**1983**](http://es.wikipedia.org/wiki/1983). El [1 de enero](http://es.wikipedia.org/wiki/1_de_enero), ARPANET cambió el protocolo [NCP](http://es.wikipedia.org/wiki/NCP) por TCP/IP. Ese mismo año, se creó el [IAB](http://es.wikipedia.org/wiki/Proveedor_de_servicios_de_Internet) con el fin de estandarizar el protocolo TCP/IP y de proporcionar recursos de investigación a Internet. Por otra parte, se centró la función de asignación de identificadores en la [IANA](http://es.wikipedia.org/wiki/IANA) que, más tarde, delegó parte de sus funciones en el [Internet registry](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet_registry) que, a su vez, proporciona servicios a los [DNS](http://es.wikipedia.org/wiki/DNS).

[**1986**](http://es.wikipedia.org/wiki/1986). La [NSF](http://es.wikipedia.org/wiki/NSF) comenzó el desarrollo de [NSFNET](http://es.wikipedia.org/wiki/NSFNET) que se convirtió en la principal [*Red en árbol*](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_en_%C3%A1rbol) de Internet, complementada después con las redes NSINET y ESNET, todas ellas en Estados Unidos. Paralelamente, otras redes troncales en [Europa](http://es.wikipedia.org/wiki/Europa), tanto públicas como comerciales, junto con las americanas formaban el esqueleto básico ("backbone") de Internet.

[**1989**](http://es.wikipedia.org/wiki/1989). Con la integración de los protocolos [OSI](http://es.wikipedia.org/wiki/Modelo_OSI) en la arquitectura de Internet, se inició la tendencia actual de permitir no sólo la interconexión de redes de estructuras dispares, sino también la de facilitar el uso de distintos protocolos de comunicaciones.

En el [CERN](http://es.wikipedia.org/wiki/CERN) de [Ginebra](http://es.wikipedia.org/wiki/Ginebra_%28ciudad%29), un grupo de físicos encabezado por [Tim Berners-Lee](http://es.wikipedia.org/wiki/Tim_Berners-Lee) creó el lenguaje [HTML](http://es.wikipedia.org/wiki/HTML), basado en el [SGML](http://es.wikipedia.org/wiki/SGML). En [1990](http://es.wikipedia.org/wiki/1990) el mismo equipo construyó el primer cliente [Web](http://es.wikipedia.org/wiki/Web), llamado WorldWideWeb (WWW), y el primer servidor web.

[**2006**](http://es.wikipedia.org/wiki/2006). El [3 de enero](http://es.wikipedia.org/wiki/3_de_enero), Internet alcanzó los mil cien millones de usuarios. Se prevé que en diez años, la cantidad de navegantes de la Red aumentará a 2.000 millones.[[4]](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet#cite_note-3)

**Internet y sociedad**

Internet tiene un impacto profundo en el [trabajo](http://es.wikipedia.org/wiki/Trabajo), el [ocio](http://es.wikipedia.org/wiki/Ocio) y el [conocimiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Conocimiento) a nivel mundial. Gracias a la web, millones de personas tienen acceso fácil e inmediato a una cantidad extensa y diversa de [información](http://es.wikipedia.org/wiki/Informaci%C3%B3n) en línea. Un ejemplo de esto es el desarrollo y la distribución de colaboración del software de Free/Libre/Open-Source (SEDA) por ejemplo GNU, Linux, Mozilla y OpenOffice.org.

Comparado a las [enciclopedias](http://es.wikipedia.org/wiki/Enciclopedia) y a las [bibliotecas](http://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca) tradicionales, la web ha permitido una descentralización repentina y extrema de la información y de los datos. Algunas compañías e individuos han adoptado el uso de los *weblogs*, que se utilizan en gran parte como diarios actualizables. Algunas organizaciones comerciales animan a su personal para incorporar sus áreas de especialización en sus sitios, con la esperanza de que impresionen a los visitantes con conocimiento experto e información libre.

Internet ha llegado a gran parte de los hogares y de las empresas de los países ricos, en este aspecto se ha abierto una [brecha digital](http://es.wikipedia.org/wiki/Brecha_digital) con los países pobres, en los cuales la penetración de Internet y las nuevas tecnologías es muy limitada para las personas.

No obstante, en el transcurso del tiempo se ha venido extendiendo el acceso a Internet en casi todas las regiones del mundo, de modo que es relativamente sencillo encontrar por lo menos 2 computadoras conectadas en regiones remotas.[[*cita requerida*](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia%3AVerificabilidad)]

Desde una perspectiva cultural del conocimiento, Internet ha sido una ventaja y una responsabilidad. Para la gente que está interesada en otras culturas, la red de redes proporciona una cantidad significativa de información y de una interactividad que sería inasequible de otra manera.[*[cita requerida](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia%3AVerificabilidad%22%20%5Co%20%22Wikipedia%3AVerificabilidad)*]

Internet entró como una herramienta de globalización, poniendo fin al aislamiento de culturas. Debido a su rápida masificación e incorporación en la vida del ser humano, el espacio virtual es actualizado constantemente de información, fidedigna o irrelevante.[*[cita requerida](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia%3AVerificabilidad%22%20%5Co%20%22Wikipedia%3AVerificabilidad)*]

**Ocio**

Muchos utilizan la Internet para descargar música, películas y otros trabajos. Hay fuentes que cobran por su uso y otras gratuitas, usando los servidores centralizados y distribuidos, las tecnologías de [P2P](http://es.wikipedia.org/wiki/P2P). Otros utilizan la red para tener acceso a las noticias y el estado del tiempo.

La mensajería instantánea o [chat](http://es.wikipedia.org/wiki/Chat) y el correo electrónico son algunos de los servicios de uso más extendido. En muchas ocasiones los proveedores de dichos servicios brindan a sus afiliados servicios adicionales como la creación de espacios y perfiles públicos en donde los internautas tienen la posibilidad de colocar en la red fotografías y comentarios personales. Se especula actualmente si tales sistemas de comunicación fomentan o restringen el contacto de persona a persona entre los seres humanos.[[*cita requerida*](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia%3AVerificabilidad)]

En tiempos más recientes han cobrado auge portales como [YouTube](http://es.wikipedia.org/wiki/YouTube), en donde los usuarios pueden tener acceso a una gran variedad de videos sobre prácticamente cualquier tema.

La [pornografía](http://es.wikipedia.org/wiki/Pornograf%C3%ADa_en_Internet) representa buena parte del tráfico en internet, siendo a menudo un aspecto controvertido de la red por las implicaciones morales que le acompañan. Proporciona a menudo una fuente significativa del rédito de publicidad para otros sitios. Muchos gobiernos han procurado sin éxito poner restricciones en el uso de ambas industrias en Internet.

El sistema [multijugador](http://es.wikipedia.org/wiki/Multijugador) constituye también buena parte del ocio en Internet.

**Internet y su evolución**

Antes Internet nos servía para un objetivo claro. Navegábamos en Internet para algo muy concreto.

Ahora quizás también, pero sin duda alguna hoy nos podemos perder por el inmenso abanico de posibilidades que nos brinda la Red. Hoy en día, la sensación que nos produce Internet es un ruido [interferencias](http://es.wikipedia.org/wiki/Interferencia) una explosión [cúmulo](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%BAmulo) de ideas distintas, de personas diferentes, de pensamientos distintos de tantas y tantas posibilidades que para una mente pueda ser excesivo.

El crecimiento o más bien la incorporación de tantas personas a la Red hace que las calles de lo que en principio era una pequeña ciudad llamada Internet se conviertan en todo un planeta extremadamente conectado entre sí entre todos sus miembros.

El hecho de que Internet haya aumentado tanto implica una mayor cantidad de relaciones virtuales entre personas. Conociendo este hecho y relacionándolo con la felicidad originada por las relaciones personales, podemos concluir que cuando una persona tenga una necesidad de conocimiento popular o de conocimiento no escrito en libros, puede recurrir a una fuente más acorde a su necesidad. Como ahora esta fuente es posible en Internet dicha persona preferirá prescindir del obligado protocolo que hay que cumplir a la hora de acercarse a alguien personalmente para obtener dicha información y por ello no establecerá una relación personal sino virtual. Este hecho, implica la existencia de un medio capaz de albergar soluciones para diversa índole de problemas.

Como toda gran revolución Internet augura una nueva era de diferentes métodos de resolución de problemas creados a partir de soluciones anteriores. Algunos sienten que Internet produce la sensación que todos hemos sentido alguna vez, produce la esperanza que necesitamos cuando queremos conseguir algo. Es un despertar de intenciones que jamás antes la tecnología había logrado en la población mundial. Para algunos usuarios internet genera una sensación de cercanía, empatía, comprensión, y a la vez de confusión, discusión, lucha y conflictos que ellos mismos denominan como la vida misma.

**Preponderancia como fuente de información**

En 2009, un estudio realizado en [Estados Unidos](http://es.wikipedia.org/wiki/Estados_Unidos) indicó que un 56% de los 3.030 adultos estadounidenses entrevistados en una encuesta online manifestó que si tuviera que escoger una sola fuente de información, eligiría Internet, mientras que un 21% preferiría la televisión y tanto los periódicos como la radio sería la opción de un 10% de los encuestados. Dicho estudio posiciona a los medios digitales en una posición privilegiada en cuanto a la búsqueda de información y refleja un aumento de la credibilidad en dichos medios.[[5]](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet#cite_note-4) [[6]](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet#cite_note-5)

**Trabajo**

Con la aparición de Internet y de las [conexiones de alta velocidad](http://es.wikipedia.org/wiki/Banda_ancha) disponibles al público, Internet ha alterado de manera significativa la manera de trabajar de algunas personas al poder hacerlo desde sus respectivos hogares. Internet ha permitido a estas personas mayor flexibilidad en términos de horarios y de localización, contrariamente a la jornada laboral tradicional de 9 a 5 en la cual los empleados se desplazan al lugar de trabajo.

Un experto contable asentado en un país puede revisar los libros de una compañía en otro país, en un servidor situado en un tercer país que sea mantenido remotamente por los especialistas en un cuarto.

Internet y sobre todo los [blogs](http://es.wikipedia.org/wiki/Blog) han dado a los trabajadores un foro en el cual expresar sus opiniones sobre sus empleos, jefes y compañeros, creando una cantidad masiva de información y de datos sobre el trabajo que está siendo recogido actualmente por el colegio de abogados de [Harvard](http://es.wikipedia.org/wiki/Harvard).

Internet ha impulsado el fenómeno de la [Globalización](http://es.wikipedia.org/wiki/Globalizaci%C3%B3n) y junto con la llamada [desmaterialización de la economía](http://es.wikipedia.org/wiki/Desmaterializaci%C3%B3n_de_la_econom%C3%ADa) ha dado lugar al nacimiento de una [Nueva Economía](http://es.wikipedia.org/wiki/Nueva_Econom%C3%ADa) caracterizada por la utilización de la red en todos los procesos de incremento de valor de la empresa [[*cita requerida*](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia%3AVerificabilidad)].

**Principales Buscadores**

Un buscador se define como el sistema informático que indexa archivos almacenados en servidores web cuando se solicita información sobre algún tema. Por medio de palabras clave, se realiza la exploración y el buscador muestra una lista de direcciones con los temas relacionados. Existen diferentes formas de clasificar los buscadores según el proceso de sondeo que realizan. La clasificación más frecuente los divide en: índices o directorios temáticos, motores de búsqueda y metabuscadores.

**Índices o directorios temáticos**

Los índices o buscadores temáticos son sistemas creados con la finalidad de diseñar un catálogo por temas, definiendo las clasificación por lo que se puede considerar que los contenidos ofrecidos en estas páginas tienes ya cierto orden y calidad.

La función de este tipo de sistemas es presentar algunos de los datos de las páginas más importantes, desde el punto de vista del tema y no de lo que se contiene. Los resultados de la búsqueda de esta de estos índices pueden ser muy limitados ya que los directorios temáticos, las bases de datos de direcciones son muy pequeñas, además de que puede ser posible que el contenido de las páginas no esté completamente al día.

**Motores de Búsqueda**

Este tipo de buscadores son los de uno más común, basados en aplicaciones llamadas "spiders" o "robots", que buscan la información con base en las palabras escritas, haciendo una recopilación sobre el contenido de las páginas y mostrando como resultado aquellas que contengan la palabras o frase en alguna parte del texto.

**Metabuscadores**

Los metabuscadores son sistemas que localizan información en los motores de búsqueda más utilizados, realizan un análisis y seleccionan sus propios resultados. No tienen una base de datos, por lo que no almacenan páginas web y realizan una búsqueda automática en las bases de datos de otros buscadores, tomando un determinado rango de registros con los resultados más relevantes.

**Publicidad en Internet**

Internet, se ha convertido en el medio más mensurable [[*cita requerida*](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia%3AVerificabilidad)] y de más alto crecimiento en la historia. Actualmente existen muchas empresas que obtienen dinero de la publicidad en Internet. Además, existen mucha ventajas que la publicidad interactiva ofrece tanto para el usuario como para los anunciantes

**Censura**

Es extremadamente difícil, si no imposible, establecer control centralizado y global de la Internet. Algunos gobiernos, de naciones tales como [Irán](http://es.wikipedia.org/wiki/Ir%C3%A1n), [Arabia Saudita](http://es.wikipedia.org/wiki/Arabia_Saudita), [Cuba](http://es.wikipedia.org/wiki/Cuba), [Corea del Norte](http://es.wikipedia.org/wiki/Corea_del_Norte) y la [República Popular de China](http://es.wikipedia.org/wiki/Rep%C3%BAblica_Popular_de_China), restringen el que personas de sus países puedan ver ciertos contenidos de Internet, políticos y religiosos, considerados contrarios a sus criterios. La censura se hace, a veces, mediante *filtros* controlados por el gobierno, apoyados en leyes o motivos culturales, castigando la propagación de estos contenidos. Sin embargo, muchos usuarios de Internet pueden burlar estos filtros, pues la mayoría del contenido de Internet está disponible en todo el mundo, sin importar donde se esté, siempre y cuando se tengan la habilidad y los medios técnicos necesarios.

Otra posibilidad, como en el [caso de China](http://es.wikipedia.org/wiki/Censura_de_Internet_en_la_Rep%C3%BAblica_Popular_China), es que este tipo de medidas se combine con la [autocensura](http://es.wikipedia.org/wiki/Autocensura) de las propias empresas proveedoras de servicios de Internet, como [Yahoo](http://es.wikipedia.org/wiki/Yahoo), [Microsoft](http://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft) o [Google](http://es.wikipedia.org/wiki/Google), para así ajustarse a las demandas del gobierno del país receptor.[[7]](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet#cite_note-6)

**Tecnología de Internet**

**Acceso a Internet**

Internet incluye aproximadamente 5000 redes en todo el mundo y más de 100 protocolos distintos basados en TCP/IP, que se configura como el protocolo de la red. Los servicios disponibles en la red mundial de [PC](http://es.wikipedia.org/wiki/Ordenador_personal), han avanzado mucho gracias a las nuevas tecnologías de transmisión de alta velocidad, como [DSL](http://es.wikipedia.org/wiki/DSL) y [Wireless](http://es.wikipedia.org/wiki/Wireless), se ha logrado unir a las personas con [videoconferencia](http://es.wikipedia.org/wiki/Videoconferencia), ver imágenes por satélite (ver tu casa desde el cielo), observar el mundo por webcams, hacer llamadas telefónicas gratuitas, o disfrutar de un juego multijugador en [3D](http://es.wikipedia.org/wiki/3D), un buen libro [PDF](http://es.wikipedia.org/wiki/PDF), o álbumes y películas para descargar.

El método de [acceso a Internet](http://es.wikipedia.org/wiki/Acceso_a_Internet) vigente hace algunos años, la [telefonía básica](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_Telef%C3%B3nica_Conmutada), ha venido siendo sustituida gradualmente por conexiones más veloces y estables, entre ellas el [ADSL](http://es.wikipedia.org/wiki/ADSL), Cable Módems, o el [RDSI](http://es.wikipedia.org/wiki/RDSI). También han aparecido formas de acceso a través de la [red eléctrica](http://es.wikipedia.org/wiki/Power_Line_Communications), e incluso por [satélite](http://es.wikipedia.org/wiki/Sat%C3%A9lite_artificial) (generalmente, sólo para descarga, aunque existe la posibilidad de doble vía, utilizando el protócolo [DVB](http://es.wikipedia.org/wiki/DVB)-RS).

Internet también está disponible en muchos lugares públicos tales como [bibliotecas](http://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca), [hoteles](http://es.wikipedia.org/wiki/Hotel) o [cibercafés](http://es.wikipedia.org/wiki/Cibercaf%C3%A9) y hasta en [shoppings](http://es.wikipedia.org/wiki/Shopping). Una nueva forma de acceder sin necesidad de un puesto fijo son las [redes inalámbricas](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_inal%C3%A1mbrica), hoy presentes en [aeropuertos](http://es.wikipedia.org/wiki/Aeropuerto), [subterráneos](http://es.wikipedia.org/wiki/Subterr%C3%A1neo), [universidades](http://es.wikipedia.org/wiki/Universidad) o [poblaciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Poblaci%C3%B3n_humana) enteras.