TEMPO DI TRANSITO

L’intervallo di tempo maggiore si ha quando la collisione avviene tra i due dispositivi estremi della rete ed esattamente in corrispondenza i uno dei due. Quando si verifica ciò il tempo necessario per rilevare la collisione è pari al doppio del tempo necessario al segnale per propagarsi su tutta la rete (ROUND TRIP DELAY). Nelle reti ethernet il delay non può essere maggiore dei 50us. Da questo si può dire che si è sicuri che non vi sia stata nessuna collisione quando non se ne rilevano entro i 50us che seguono la trasmissione del primo segnale. Durante questo tempo non si deve interrompere la trasmissione, altrimenti si smetterebbe di ascoltare e non rilevando collisioni si penserebbe d aver trasmesso correttamente, invece non è così. Per risolvere questo problema occorre che i pacchetti trasmessi abbiamo una lunghezza minima di 64byte.

Dal valore del tempo di transito dipendono:

* La lunghezza massima della rete.
* Il numero massimo di utenti connessi a ciascun segmento della rete.