

## SOFTWARE y VIDEOS QUE VAN EN LAS NOTEBOOKS DE LOS DOCENTES

Todo este material se puede usar offline.

### CIENCIAS NATURALES

#### Software para edición molecular (química)

##### BKChem

BKChem es una aplicación de dibujo vectorial que les va a permitir elaborar una representación esquemática de los enlaces químicos que forman una sustancia determinada. Una vez confeccionado el dibujo de la fórmula química, podrán exportarlo como imagen en varios formatos para aplicarlos a sus propios documentos.

##### Avogadro

Avogadro es un programa para dibujar estructuras moleculares realizando enlaces químicos, se pueden visualizar en 3D rotando la estructura, cambiando la perspectiva visual, y haciéndola girar en cualquier sentido y dirección sólo con los movimientos del ratón. Las vistas de las estructuras moleculares son espectaculares.

##### ACD/ChemSketch Freeware 12.0

Con este programa podrán dibujar diferentes estructuras químicas, reacciones y esquemas. También les permite realizar cálculos para determinar distintas variables como: peso, volumen molecular, tensión superficial, densidad, etc. Ideal para plasmar en un dibujo los conceptos que los alumnos aprenden en Química.

#### Calculadora Científica

##### KHI3

Con Khi3 disponen de una calculadora científica realmente completa y de una visualización espectacular. Además de disponer de las funciones típicas tiene una serie de apartados para resolver cálculos concretos como cambio de divisas, cuentas horarias, cálculos financieros etc. También una sección de problemas para enseñar Astronomía, Geometría, Álgebra, Física y Química y un apartado con juegos.

#### Software de programación para cálculos científicos

##### Maxima

Maxima es un programa de álgebra computacional. Con él van a poder realizar cálculos algebraicos y manipular simbólicamente funciones, polinomios, matrices, cálculo integral y de derivadas, así como graficar algunas funciones y visualizar sus resultados en gráficos 3D.

#### Simulador de física

##### Modellus

Modellus es un programa de simulación. Con él van a tener oportunidad de simular en la computadora experimentos de física o ecuaciones matemáticas a través del tiempo o en cuanto a la variación de valores numéricos (variables) presentes en todo fenómeno a simular. Por ejemplo: pueden simular diferentes tipos de "movimientos" en Física como: movimiento rectilíneo uniforme, caída libre, etc.

## CIENCIAS SOCIALES

### Programa para generar líneas de tiempo

#### Cronos - Línea de tiempo

Cronos es un software que les permitirá crear líneas de tiempo. Puede usarse en clases de Historia, Ciencias Sociales, entre otras.

### Sistema de información geográfica

#### Google Earth

Google Earth es un un espectacular sistema digital de mapas y fotografías satelitales, que permite explorar distintas operaciones de visualización -como zooms y visiones 3D-, marcaciones, mediciones, entre otras. Una herramienta de mucho valor para la enseñanza de la Geografía, por ejemplo, y para que los alumnos puedan investigar diferentes lugares y regiones del planeta, del país y hasta de su ciudad.

### Juegos

#### El Mercosur: aportes para la solución de controversias

Una interesante aplicación en forma de juego, para que los alumnos puedan conocer el funcionamiento del Mercosur y ser parte de toma de decisiones para resolver un problema interno.

#### Dilemas

Con este juego se participa en la historia de una persona que se plantea si emigrar o no de una zona rural a una zona urbana para buscar mejores condiciones de vida.

#### Perfil de riesgo

Videojuego de la Administración Federal de Ingresos Públicos: Martina integra el equipo de investigaciones especiales de la AFIP y debe resolver interesantes casos en distintos escenarios de la Argentina.

#### El futuro de Villa Gironde

En 30 días, Villa Gironde definirá su suerte. Sus habitantes deberán decidir si quieren relocalizarse o no, para dejar lugar al lago que se formará por la construcción de una nueva represa. Con este videojuego se participa en esta situación y de estas decisiones.

## DiccionarioS

### Babiloo

Babiloo es un diccionario y traductor gratuito de código abierto, de múltiples idiomas, que se destaca por su rapidez y el gran detalle de los resultados que ofrece. Contiene diccionario de sinónimos y antónimos, de definiciones en español, inglés-español y español-inglés. Es un diccionario muy rápido e instantáneo y muy fácil de usar.

## JUEGOS DE INGENIO

### Cubetest

Con este programa podrán presentar a sus alumnos apasionantes actividades: "retos mentales".

Respondiendo algunas preguntas, los alumnos, podrán armar el cubo y mejorar la percepción espacial.

### [Jose Chess 1.4.4](#)

Con este programa lograrán que sus alumnos puedan aprender y practicar este deporte-juego, el ajedrez, uno de los juegos de mesa más populares entre dos personas. Jose Chess es un simulador de ajedrez que permite guardar todas las partidas con un completo historial de cada jugada en una base de datos, y configurar totalmente el juego modificando el nombre del jugador, colores, diseño del tablero y tipo de piezas.

### [Panda GL Go](#)

Panda GL Go es un juego de mesa estratégico para jugar entre dos personas. Sus reglas son muy simples: con sólo colocar alternativamente piedras (fichas) blancas y negras sobre las intersecciones libres de una cuadrícula de 19 x 19 líneas, los alumnos lograrán el objetivo del juego que es controlar una porción más grande del tablero que la del oponente.

## LENGUA Y LITERATURA

### Juegos

#### [Los crímenes de la calle Morgue](#)

Inquietud, misterio, enigma... Ingresen al mundo de la ciencia ficción de la mano de Edgar Allan Poe, a través de uno de sus célebres relatos.

#### [Lucas Lenz y la mano del emperador](#)

Entretenido juego para realizar un recorrido interactivo con preguntas y ejercicios de escritura sobre una novela de Pablo De Santis.

#### [Sintaxis](#)

¿Por qué decimos "la guerra de las galaxias" y no "galaxias las guerras de"? En estas actividades nos acercaremos al trabajo con la sintaxis y la semántica a través del cine de ciencia-ficción.

#### [Cohesión y coherencia textuales](#)

Jugando con los argumentos de las películas de ciencia ficción, el juego propone aprender a analizar textos y además a mejorar la escritura.

#### [El refrán escondido](#)

En este juego se deben encontrar las palabras correctas para poder completar la grilla y descubrir fragmentos del *Martín Fierro*. Excelente recurso para aplicar en las clases de lengua y literatura.

Excelente recurso para aplicar en las clases de lengua y literatura.

#### [Enigmas y canciones](#)

Versos y canciones. Ritmos parecidos pero diferentes. Un juego interactivo para todas las edades, que transita entre la música y la literatura.

#### [Acertijos para lectores](#)

Detectives, palabras, personajes de cuentos y de historietas... Los invitamos a utilizar este programa para que los alumnos de todas las edades puedan resolver acertijos. ¡Historias inquietantes, enigmáticas y divertidas!

#### [Palabras cruzadas](#)

Un grupo de letras busca su lugar en un tablero. El objetivo de este juego es que los alumnos encuentren la ubicación correcta

## MATEMATICA

### Graficadores de funciones matemáticas Euler Math Toolbox

Euler es un entorno de cálculo para números reales, complejos, matrices y cálculo simbólico y estadístico. Con él podrán experimentar la programación interactiva asignando distintos valores a las variables que creen para resolver una función y viendo los resultados en un gráfico en 2D o 3D.

### Winplot

Con Winplot pueden generar gráficos de funciones lineal, cuadrática, hiperbólica, exponencial, geométricas y trigonométricas, aplicadas a distintas áreas de conocimiento: demografía, biología, física, química, etc. Con este programa los alumnos podrán ejercitar con ecuaciones explícitas, paramétricas, implícitas y cilíndricas, generar curvas simples, tubos e incluso representar ecuaciones diferenciales tanto en dos como en tres ejes (2D y 3D). También permite modificar los valores de X, Y y Z en puntos de corte, número de divisiones, etc. y visualizar animaciones con las gráficas. Se pueden realizar cálculos de órbitas planetarias y generar trayectorias para visualizar en la pantalla.

### Graphmatica

Graphmatica les va a permitir graficar en la pantalla todo tipo de funciones y cálculos matemáticos. También disponen de un analizador de funciones con el que lograrán la correcta escritura de una función, respetando las reglas del álgebra. Pueden hallar gráficamente derivadas, rectas tangentes y calcular integrales definidas, obtener tablas de valores, etc.

### Cálculos Científicos

### Scilab

Scilab es un programa de cálculo numérico, con el que podrán realizar operaciones con cálculos matriciales, con polinomios, operaciones con ecuaciones lineales y diferenciales, graficar funciones en 2D y 3D y además programar sus propias funciones. Es un programa muy bueno para conocer y experimentar con el uso de variables y practicar programación.

### KHI3

Con Khi3 disponen de una calculadora científica realmente completa y de una visualización espectacular. Además de disponer de las funciones típicas tiene una serie de apartados para resolver cálculos concretos como cambio de divisas, cuentas horarias, cálculos financieros etc. También una sección de problemas para enseñar Astronomía, Geometría, Álgebra, Física y Química y un apartado con juegos.

### Sistema de geometría dinámica

### Dr Geo

Dr. Geo es un programa tanto de geometría interactiva como de programación en el lenguaje Scheme. Permite crear figuras geométricas, así como manipularlas interactivamente respetando sus restricciones geométricas. Se puede trabajar con: semirrectas, segmentos, círculos, arcos de círculo,

polígonos, transformaciones geométricas, lugares geométricos, vectores, ángulos, etc. Para comprender visualmente algunos conceptos importantes como: números irracionales, cálculo de Pi, etc.

### [GeoGebra](#)

Lo interesante de este programa es que combina elementos de geometría, álgebra, análisis, cálculo y estadística de una forma dinámica, representando a los objetos desde cada una de sus posibles perspectivas: vistas gráficas, algebraicas y hojas de datos dinámicamente vinculadas. Con él se pueden realizar construcciones tanto con puntos, vectores, segmentos, rectas y secciones cónicas, así como con funciones que a posteriori, pueden modificarse dinámicamente.

## MULTIMEDIA

### Editores de imágenes

#### [Gimp](#)

En estos tiempos es muy importante la utilización de imágenes en todas las publicaciones web. Gimp es un programa de tratamiento de imágenes. Es ideal para tareas como retocar fotografías y crear imágenes para la web.

#### [VSO Image Resizer](#)

Con el uso de las cámaras web, digitales y la de los celulares en muchas oportunidades debemos "trabajar" una imagen: cambiar el tamaño, reducir la cantidad de bytes o modificar estructuras de color pero manteniendo las proporciones de la imagen original. Con este programa podrán hacer esto y mucho más, como por ejemplo, convertir a otros formatos de archivos de imagen y hacerlas más adecuadas para enviar por e-mail como archivo adjunto.

### Reproductor de archivos multimedia

#### [VLC Media Player Portable](#)

Con este programa tendrán un práctico, completo y eficaz reproductor multimedia gratuito. Reproduce cualquier tipo y formato de sonido y video, así como discos DVD y video "streaming" (video bajo demanda).

### Software para tomar fotos y realizar grabaciones con la cámara

#### [Cheese](#)

Cheese les permitirá capturar fotos con un estilo divertido ya que les pueden aplicar efectos especiales y videos desde una webcam. El programa contiene doce efectos especiales diferentes, es libre y de código abierto. Su instalación es muy fácil y rápida. Si les gusta utilizar la cámara web esta aplicación los entusiasmará más a trabajar con ella.

#### [Webcam Companion](#)

Este programa es el compañero perfecto para utilizar sus cámaras web en los ámbitos educativos posibilitando que los alumnos asuman como propios proyectos áulicos. Con divertidos complementos, este programa perteneciente a la categoría de software libre les ofrece una variedad de aplicaciones diseñadas para la utilización de sus webcam.

### Juego

## Murales interactivos

Un juego-aplicación súper interesante para que conozcan las características de esta técnica de las artes plásticas y puedan sumergirse en la aventura de crear sus propios murales.

## Editor de audio

### Audacity

Audacity es un editor de sonido, fácil de usar y muy potente. Con este programa van a poder grabar sonidos en vivo, convertir archivos de audio a diferentes formatos, cortar, pegar o empalmar pistas de audio para mezclar sonidos, cambiar la velocidad de grabación o reproducción, agregar efectos de sonido, etc.

## Editor de videos

### Media Player

Es el reproductor multimedia del sistema operativo Windows. Permite reproducir diversos formatos digitales como CD, DVD o MP3, AVI o MPG. Se puede incrustar en la barra de tareas del sistema operativo.

### Movie Maker

Se trata de una aplicación que permite la edición de videos. Forma parte de las aplicaciones que vienen con el sistema operativo Windows. Contiene características tales como efectos, transiciones, títulos o créditos, pista de audio, narración cronológica, entre otras.

## SISTEMAS

## Software para la lectura de archivos

### Foxit Reader

Este programa les será de gran utilidad para visualizar documentos con extensión .PDF, creados con el programa Acrobat Writer. Este formato es muy utilizado para publicar todo tipo de documentos en internet.

### Pdf Creator

Con este programa pueden convertir documentos creados en diferentes procesadores de textos al formato ".pdf" (del inglés: Portable Document Format o formato de documento portable). También pueden crear documentos portables a partir de otras aplicaciones como Excel o PowerPoint o desde una página web. El programa además les instala una impresora desde donde se convierten los documentos a este popular formato.

### FBReader

FBReader es un lector de libros digitales o electrónicos (e-books). Con este programa pueden buscar una palabra o un texto dentro del libro, escribir notas al pie de página, navegar por las hojas del libro y marcar las páginas que elijan para recordar algún concepto de interés. También es compatible con algunos teléfonos celulares por la posibilidad de rotar la pantalla.

## Software para programación

### Squeak

Les presentamos una herramienta multimedia y multiplataforma con la que podrán crear colaborativamente con sus alumnos juegos de acción o estrategia. Multiplataforma porque la pueden utilizar con diversos sistemas operativos y multimedia porque se pueden incorporar fácilmente textos, sonidos, imágenes y videos. Pueden convertirse junto a sus alumnos en creadores, organizando software de juegos relacionados con temas que les interesen para la práctica de temas áulicos.

## [Python](#)

Python es un excelente programa para comenzar a dar los primeros pasos en programación. Trabajando colaborativamente con sus alumnos podrán ingresar al mundo de la programación orientada a objetos, programación funcional y programación estructurada. El software es libre y de código abierto. Esta cualidad es una gran oportunidad para que los alumnos más avanzados desarrollen procesos mentales.

## [Software de prevención y bloqueo por robo Theft Deterrent](#)

Es muy importante contar con este programa de seguridad incluido en la computadora. Este programa inhabilitará el uso de la computadora cuando se desconecte de la red o en el caso de que la computadora no se comunique con el servidor, o cuando se comunique, pero el servidor no expida un certificado (por ejemplo, porque el equipo se ha reportado como robado).

## [Sistema de Inventario y Actualización remota OCSInventory Cliente](#)

Con esta herramienta podrán administrar el inventario de sus archivos. OCSInventory recopila información sobre el hardware y software de equipos remotos y permite instalar aplicaciones o actualizaciones remotamente, tanto en Windows como Linux, mediante un esquema distribuido. Es ideal para trabajar con computadoras en red.

## [Herramientas Web Thunderbird](#)

Thunderbird es un programa que les permitirá enviar mensajes de correo electrónico o e-mails. Podrán archivar mensajes, buscar un mensaje en particular entre los recibidos o enviados, agregar direcciones de e-mail o listas de contactos, etc. Es gratuito de código abierto.

## [Live Messenger](#)

Windows Live Messenger (anteriormente Messenger) es un programa de mensajería instantánea que les permitirá intercambiar mensajes y mantener conversaciones por voz o teclado (chat) con uno o varios amigos. Tiene la posibilidad de que puedan conectar una cámara web y un micrófono, además de poder intercambiar archivos como fotos, videos, etc.

## [Pidgin](#)

Pidgin es un programa de mensajería instantánea, que les permitirá conectarse con muchas redes y poder establecer una comunicación mediante chat con varios amigos, intercambiar archivos, conectar una cámara web o un micrófono, avisar cuando un amigo se conecta, etc. Es gratuito de código abierto.

## [Mozilla Firefox](#)

Un "navegador web" es un programa que les permite ver en pantalla la información de las páginas web disponibles en Internet. Mozilla Firefox es un programa con estas características, donde pueden navegar

la web a través de pestañas y visualizar texto, imágenes, videos y escuchar sonidos. Además incluye un gestor de descargas, lector de fuentes, y marcadores, para guardar las páginas más visitadas. Es gratuito de código abierto.

## Software de generación de imágenes para Backup USB Generation Tool

USB Generation Tool es una herramienta que les permitirá crear un sistema completo de respaldo y restauración de la computadora, y todo en un dispositivo de almacenamiento USB o pendrive. También podrán respaldar el disco completo de sus computadoras, incluyendo tanto particiones Windows como Linux.

## GENERALES

### Software para diseño de proyectos Gantt Project

Con este programa podrán hacer una completa planificación de un proyecto de manera visual. Pueden dividir las diferentes etapas de un proyecto a modo de "árbol" y asignar a cada tarea los recursos necesarios, a la vez que establecer dependencias entre ellas de modo que una tarea no comience hasta no haber finalizado la anterior. Luego podrán exportar el trabajo en una imagen, o una página web.

### Software para colaboración y administración de clases Italc (Linux)

Herramienta didáctica libre para los profesores. Permite ver y controlar otras computadoras en su red de diferentes formas. Soporta Linux y Windows 2000/XP/Vista y se puede usar en entornos mezclados en forma transparente. El código fuente está disponible en forma gratuita.

### E-learning Class (Windows)

Este software permite brindar apoyo a los alumnos desde el equipo del docente, posibilitando el monitoreo, control remoto de los equipos, distribución de archivos, creación, corrección y análisis de evaluaciones, chat, demostraciones del alumno y desde grupos de trabajo, configuración y apagado de todas las computadoras personales en forma remota.

### Generadores de materiales Exe Learning

Para crear este programa es ideal, por su sencillez, para crear materiales a partir de elementos simples como ser documentos, páginas web, artículos de Wikipedia, etc. Sin necesidad de tener conocimientos sobre lenguajes de programación, pueden construir sus propias ideas y contenidos.

### Software para el diseño de mapas conceptuales Cmap Tools

CmapTools es un programa que permite crear mapas conceptuales en forma muy sencilla. Se puede utilizar para realizar planificaciones, conceptos generales y específicos sobre un determinado tema. En un simple mapa conceptual, se pueden destacar los puntos más relevantes de un tema a enseñar. También permite elaborar mapas de ideas y diagramas.



## Solución de seguridad

### Microsoft Security Essentials

Este programa es un antivirus gratuito que proporciona protección en tiempo real contra virus, spyware y otros tipos de software malintencionados. Se descarga de manera gratuita del sitio de Microsoft, es simple de instalar y usar y se mantiene siempre actualizado.

## Compresor de archivos

### IZArc

¿Sus archivos son muy pesados? Con IZArc pueden comprimir archivos y descomprimirlos. El programa es gratuito y tiene muchas funciones, se presenta en varios idiomas, entre ellos el castellano. Permite comprimir y descomprimir archivos de múltiples formatos, 7Zip, ace, arj, rar, tar, zip, etc., además de manipular imágenes de disco bin, cdi, img, iso, nrg, etc., y encriptar y reparar archivos.

### 7Zip

Para reducir el tamaño de diferentes tipos de archivos con textos, imágenes, etc. les proponemos el programa 7Zip. Lo que realiza es la compresión de datos. También descomprime archivos con diferentes formatos de compresión como: ZIP, RAR, TAR, CAB, ARJ, LZH e ISO, entre otros. Con este programa se reduce mucho el tamaño en bytes de los archivos.

## LISTA DE VIDEOS DISPONIBLES EN LAS NOTEBOOKS

### Portal educ.ar

#### Raúl Lemesoff: Arma de Instrucción Masiva

Lemesoff es un artista. Su obra, el Arma de Instrucción Masiva, es un tanque con el que viaja por las calles de Buenos Aires regalando libros y aceptando donaciones de libros. Educ.ar lo entrevistó en uno de sus recorridos por la ciudad. El tanque provoca un impacto visual casi cinematográfico. Mientras los transeúntes quedan boquiabiertos, lo señalan, le sacan fotos, Lemesoff los invita a tomar un libro. La sorpresa se hace doble: la gente no puede creer que le estén regalando algo.

#### Centro Virtual de Arte Argentino: de museo a enciclopedia on line

Creado por la Subsecretaría de Patrimonio Cultural del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires y accesible en <http://www.arteargentino.buenosaires.gov.ar>, el Centro Virtual de Arte Argentino encontró en las posibilidades de lo virtual un remedio a los límites que imponen los espacios tradicionales para la exhibición del arte nacional, junto con una rendidora modalidad para preservar un patrimonio de valor enorme. En este video, Adriana Lauría, una de sus responsables, cuenta cómo y por qué se creó, y qué beneficios encontraron en la virtualidad.

#### Centro Virtual de Arte Argentino, Parte II

En el video, Enrique Llambías cuenta sobre el Centro Virtual de Arte Argentino, de su paso de museo a enciclopedia online.

### Jaime Torres: músicos y artistas en el TANTANAKUY 2010

Segunda parte del testimonio brindado por Jaime Torres en el Tantanakuy 2010. En el marco del Bicentenario, la edición 2010 de este encuentro se centró en la relación del hombre con la tierra, la educación, el papel del arte y su sentido, teniendo como eje temático la identidad y el pluralismo cultural.

### Encuentro Tantanakuy, 2010. Jaime Torres: el eterno romance del hombre con su música y su tierra

Primera parte del testimonio brindado por Jaime Torres en el Tantanakuy 2010. Entre el 6 y el 9 de febrero se llevó a cabo en Humahuaca el encuentro número 32 del TANTANAKUY, organizado por el maestro Jaime Torres. En el marco del Bicentenario, la edición 2010 de este encuentro se centró en la relación del hombre con la tierra, la educación, el papel del arte y su sentido, teniendo como eje temático la identidad y el pluralismo cultural.