

RUOLO DELLE TECNOLOGIE

Le metodologie e le tecnologie con cui si intende modificare l'ambiente di apprendimento e i processi didattici sono principalmente:

Metodologie	Tecnologie	Uso delle tecnologie
Privilegiare la comunicazione mediante l'uso strumenti audio.	Podcast	Documentazione audio/video di esperienze scientifiche.
Realizzare un laboratorio permanente di apprendimento	Un computer per tutti gli allievi.	<ul style="list-style-type: none"> • Ricerche di materiali e documenti in rete e loro utilizzo. • Realizzazione documenti multimediali come mezzo di documentazione delle attività svolte. • Uso di simulazioni on-line relative ad esperienze scientifiche. • Esercizi multimediali e on line. • Uso di strumenti di calcolo e di software specifici, come strumenti mediatori nella progettazione e realizzazione di ambienti di apprendimento, efficaci per lo sviluppo di conoscenze articolate in campo matematico e tecnologico (Foglio di calcolo, Geogebra, Google maps, Google SketchUp).
Didattica collaborativa	LIM Ambienti di e-learning collaborativi	<ul style="list-style-type: none"> • Uso di risorse comunicative di rete (mailing list, forum di discussione, IRC) per favorire l'interazione con compagni ed insegnanti, il confronto, la riflessione e la condivisione di conoscenze; • sviluppo di una pratica didattica basata su attività di tipo collaborativo o cooperativo (wiki) • giochi matematici on-line.