

## TUTORIAL DE CMAPTOOLS

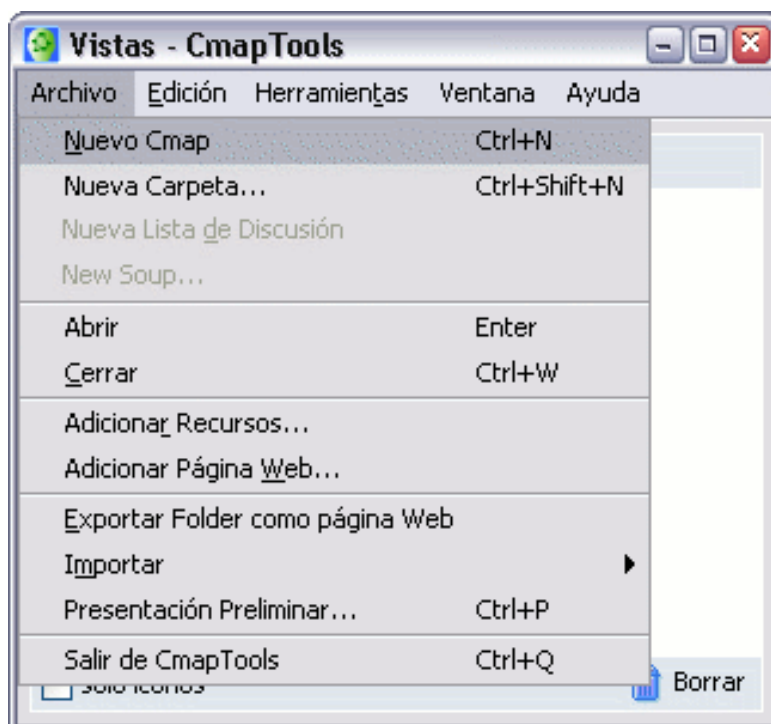
### Equipo de Biblioteca

1. Crear un mapa conceptual (cmap) nuevo...pag.2
2. Añadir un Concepto a un Mapa...pag.3
3. Añadir Recursos (imágenes, video, Cmap) a un Concepto...pag.4
4. Arrastrar Recursos (imágenes, video, Cmap) a un Concepto...pag.7
5. Quitar un Recurso de un Concepto...pag.8
6. Importar Recursos a Vistas...pag.8
7. Importar una Página Web a Vistas...pag.12
8. Modificar Líneas de Enlaces...pag.14
9. Cambio de Colores...pag.23
10. Cambiar Fuentes y Tamaños...pag.29
11. Cambiar los fondos (Backgrounds)...pag.31
12. Nombrar un Estilo...pag.34
13. Añadir Flechas...pag.37
14. Crear Nodos Anidados...pag.40
15. Compartir mi Cmaps con Otros...pag.46
16. Exportar Cmap como una Imagen...pag.50
17. Exportar Cmap como Página Web...pag.51
18. Enviar un Cmap como un Email Adjunto...pag.53

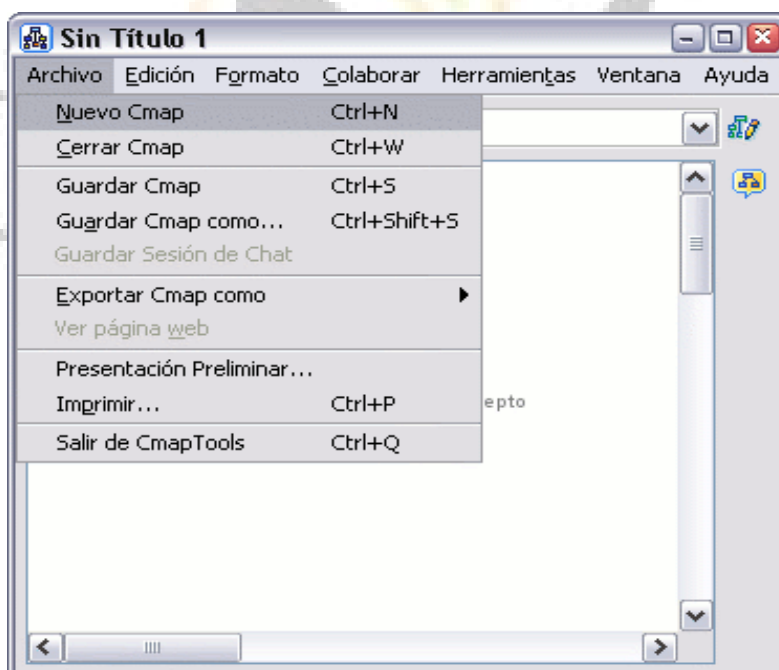
## TUTORIAL DE CMAPTOOLS

### 1. Crear un mapa conceptual (cmap) nuevo

Desde la ventana Vistas, haz clic en Archivo y después en nuevo Cmap.



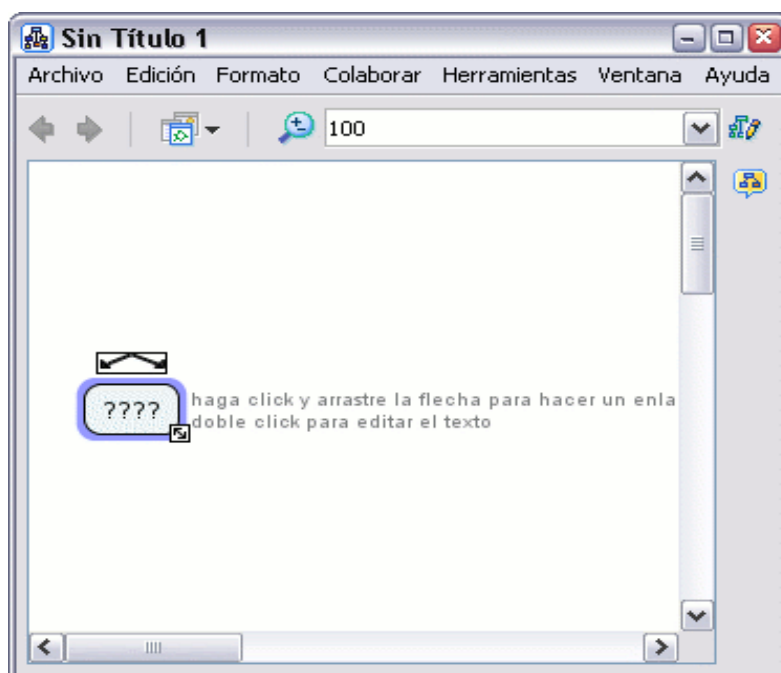
Esto creará un mapa nuevo en su propia ventana



## 2. Añadir un Concepto a un Mapa

En un mapa abierto:

Usando el botón izquierdo del ratón, presione un doble clic en cualquier punto del mapa. (También puede realizarlo usando el botón derecho y seleccionando "Concepto Nuevo"). Aparecerá una forma con signos de interrogación dentro.



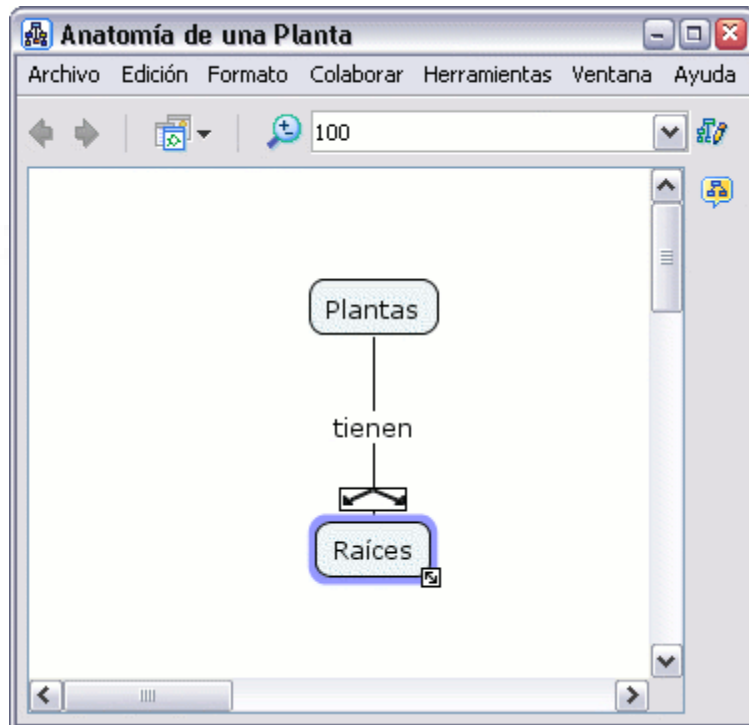
Ahora solo tiene que hacer clic con el botón izquierdo del ratón sobre la forma, y podrá modificar su contenido e introducir el nuevo **concepto**.



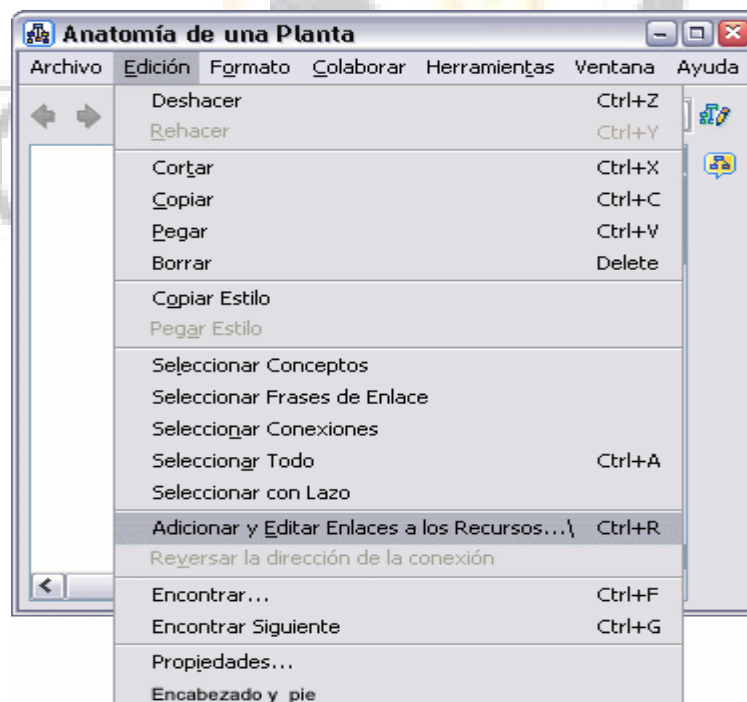
### 3. Añadir Recursos (imágenes, video, Cmap) a un Concepto

En un mapa abierto:

Para añadir un enlace de un recurso, primero presione un clic sobre el concepto al que quiere añadir el recurso.



Presione un clic en **Edición, Adicionar y Editar Enlaces a los Recursos** en el menú de la barra. (También puede hacerlo presionando un clic con el botón derecho del ratón y eligiendo ahí esa opción).



En la ventana **Editando enlaces de recursos para [...]**, podrá navegar por las carpetas para añadir el recurso que quiere enlazar al concepto del mapa. La ventana **Editando enlaces de recursos para [...]** es muy parecida a la ventana **Adicionar Recursos**.

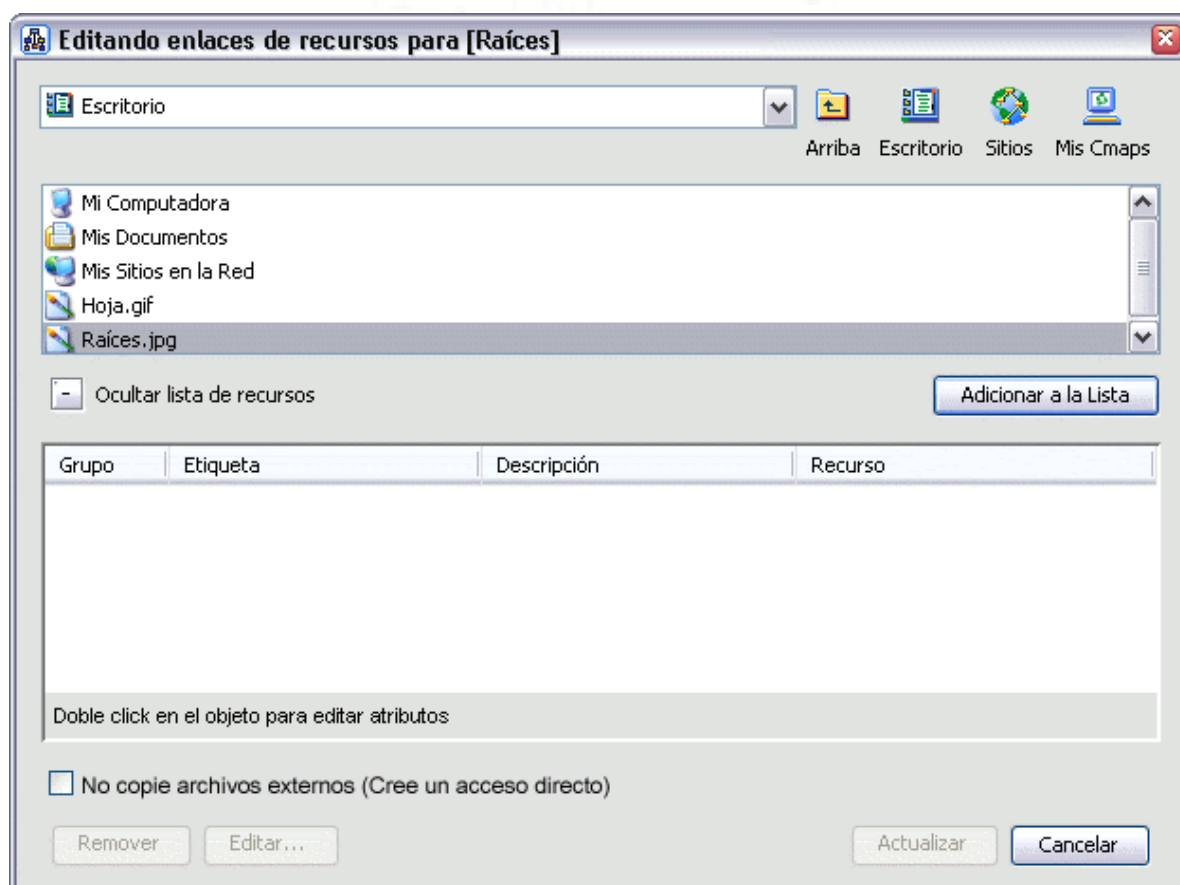
Examinamos los botones a la derecha de la parte alta de la ventana. Estos botones nos permitirán añadir los recursos de las diferentes fuentes.

(Escritorio) muestra los recursos del escritorio de nuestro ordenador.

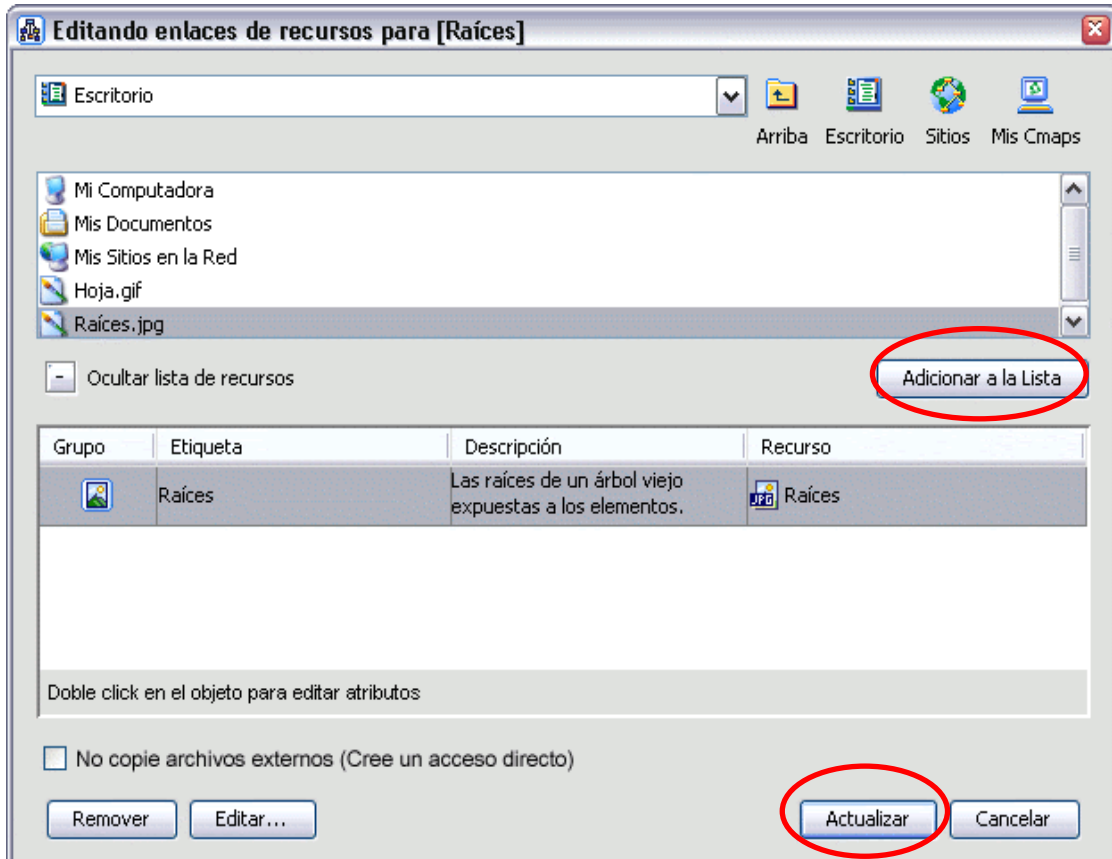
(Sitios) para ver los recursos de los Servidores de Cmap públicos.

'Mis Cmaps' para ver los recursos que se han importado previamente a la ventana de Vistas.

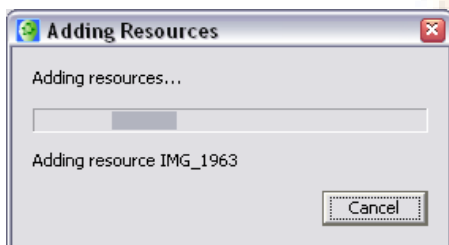
Pulsamos el botón Escritorio de la ventana, arriba a la izquierda.



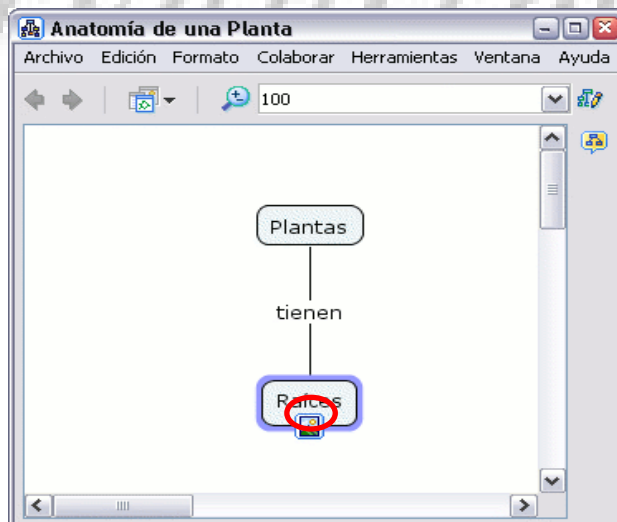
Buscad en vuestro ordenador los archivos que queráis añadir como recursos. Pulsamos en Adicionar a la Lista para añadir los recursos. Con un doble clic bajo **Descripción** podrá añadir o modificar la descripción del recurso seleccionado. Utilice el botón **Remove** para eliminar un recurso de la lista. Pulsamos el botón Actualizar, cuando hayamos acabado.



Veréis en una ventana cómo se van añadiendo los recursos.



Vuestro concepto se desplegará ahora con un icono, indicando que los recursos se han unido a él. Ahora al mirar el mapa, un **icono de enlace a un grupo de recursos** aparecerá junto al concepto.



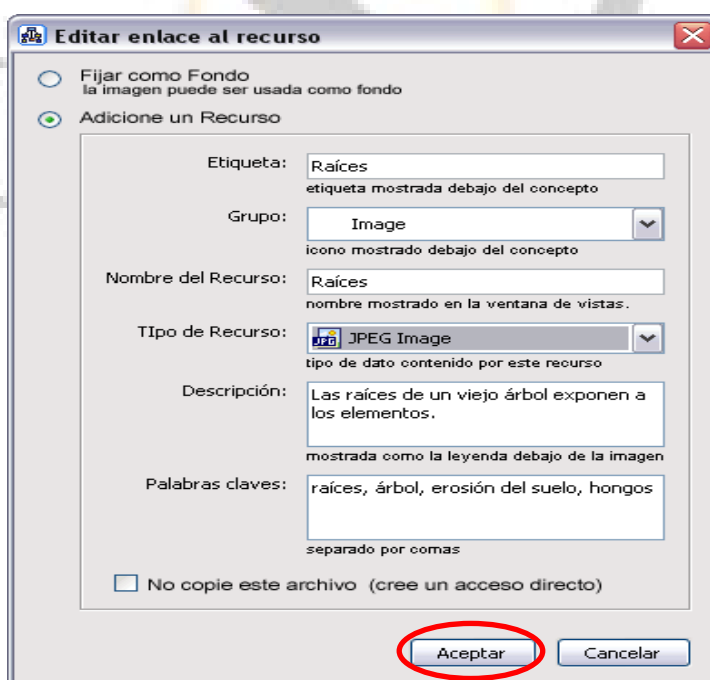
## 4. Arrastrar Recursos (imágenes, video, Cmap) a un Concepto

Desde el escritorio hasta un Cmap abierto:

Un recurso puede ser añadido a un concepto del Cmap arrastrándolo desde el escritorio o una carpeta abierta.



Una vez que el recurso es situado encima del concepto y suelte el ratón, aparecerá la ventana **Editar enlace al recurso**. Si el recurso es una imagen que quiere como fondo para el Cmap, marque la opción **Fijar como Fondo**. **Descripción** y **Palabras claves** permiten añadir información extra sobre el recurso. Para terminar presione clic en el botón **Aceptar**.



Ahora al mirar el Cmap, un **icono de enlace del grupo del recurso** aparece junto al concepto. El **icono de enlace del grupo del recurso** aparece con una imagen representativa del tipo de recurso que es. Existen 13 tipos diferentes de iconos, y cada uno representa un tipo de recurso; imagen, texto, vídeo, sonido, etc.



## 5. Quitar un Recurso de un Concepto

Se puede hacer clic con el botón derecho en un recurso y borrarlo con la opción eliminar.

## 6. Importar Recursos a Vistas

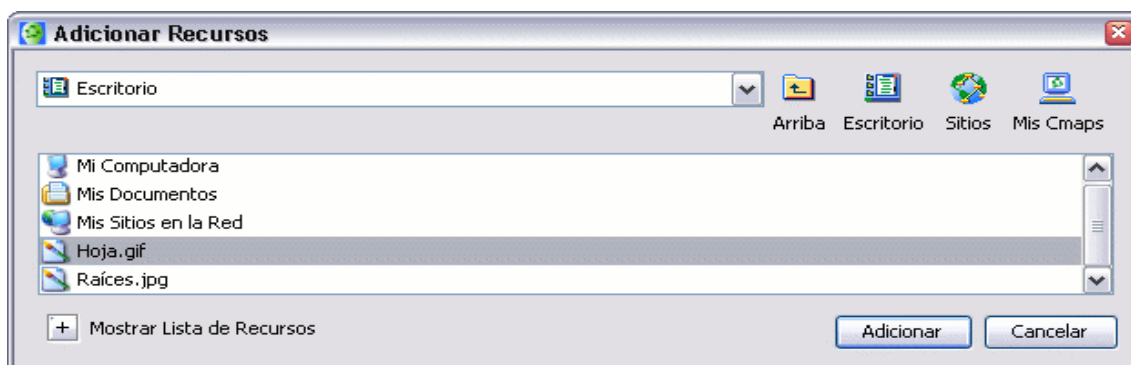
En la ventana **Vistas - CmapTools**:

Para importar un recurso, presione un clic en **Archivo** y seleccione **Adicionar Recursos**

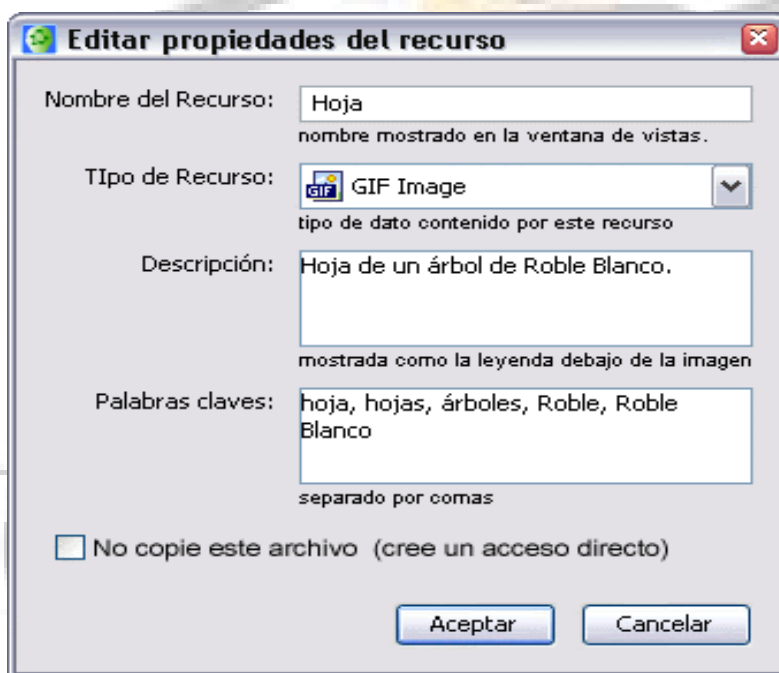




En la ventana **Adicionar Recursos** puede navegar por sus carpetas para añadir los recursos que vaya a usar en sus mapas. Una vez encontrado el recurso que desea añadir, presione en él y luego en el botón **Adicionar**.



Después de presionar en el botón **Adicionar**, aparecerá la ventana **Editar propiedades del recurso**. Una vez haya terminado de describir el enlace al recurso, presionamos en el botón **Aceptar**, el recurso se copiará en la carpeta Mis Cmaps.

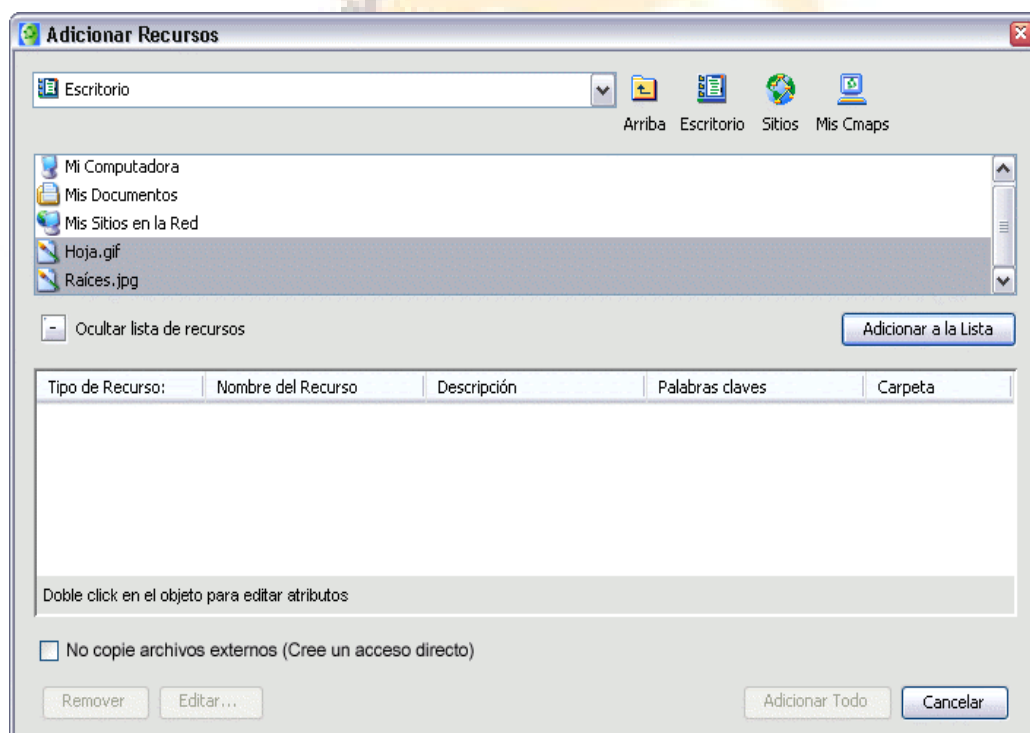


El recurso añadido aparecerá ahora en la lista de la ventana **Vistas - CmapTools**

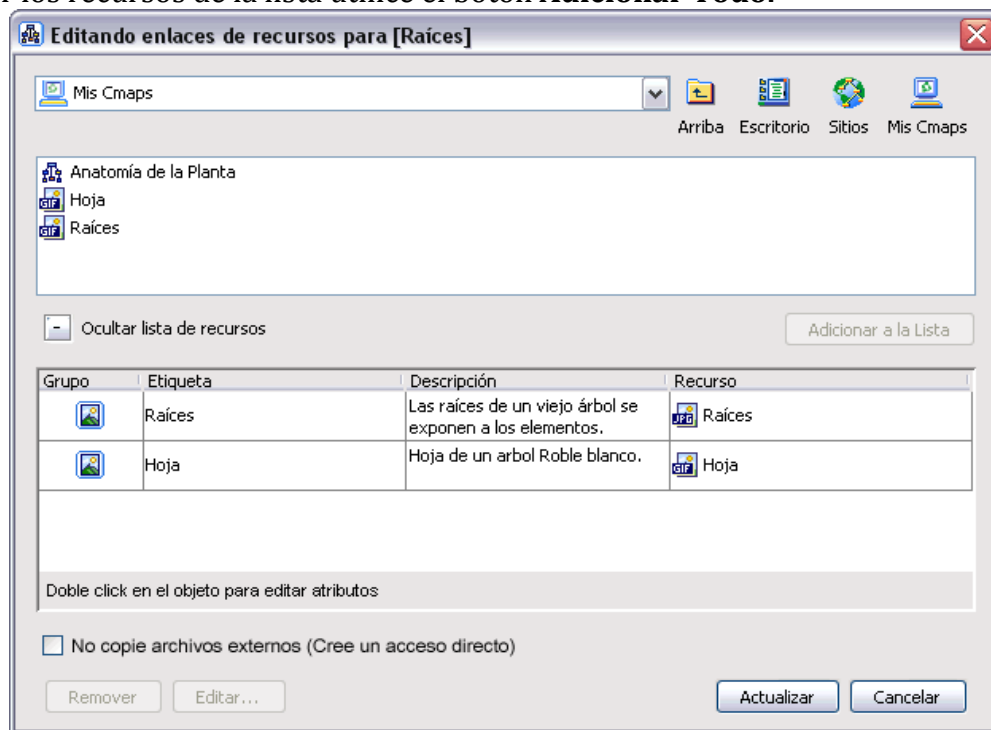


En la ventana **Añadir recursos:**

Para añadir múltiples recursos al mismo tiempo, presione un clic a opción **Mostrar Lista de Recursos**. Ahora los recursos que vaya seleccionando se irán uniendo a una lista que aparece en la ventana expandida.



Con un doble clic sobre cada recurso de la lista aparecerá la ventana **Editar propiedades del recurso**, o si lo prefiere, con un doble clic bajo las secciones **Descripción** o **Palabras claves** podrá modificar estos apartados directamente. También podrá borrar los recursos que quiera con el botón **Remover**. Para añadir los recursos de la lista utilice el botón **Añadir Todo**.



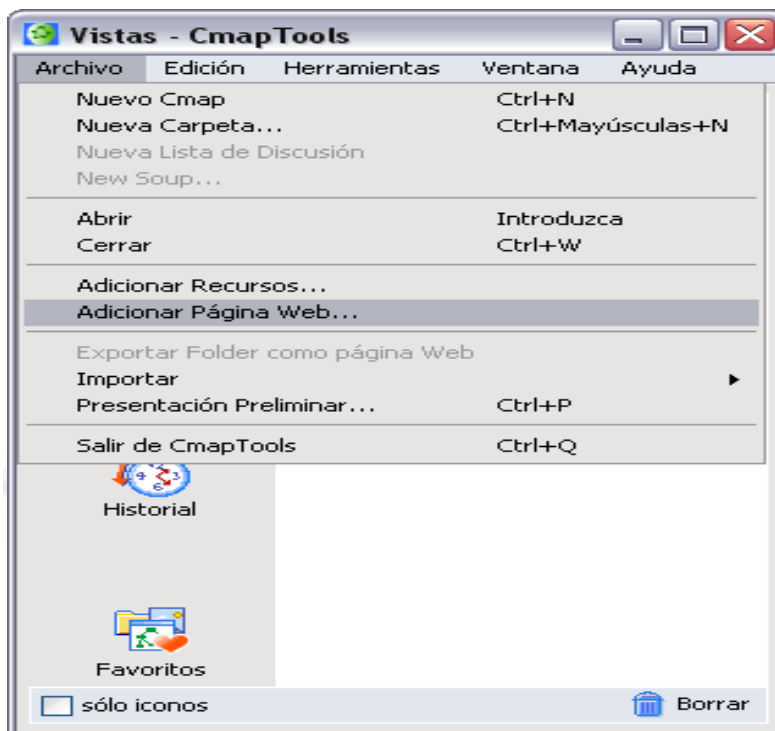
Los recursos añadidos aparecerán listados en la ventana **Vistas - CmapTools**.



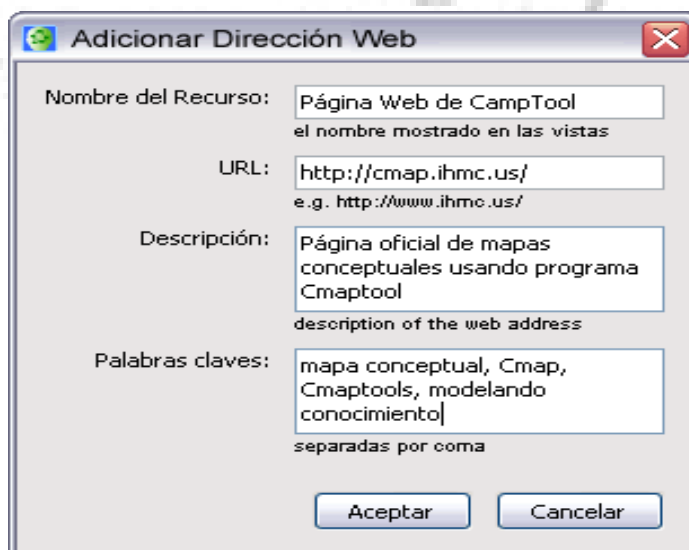
## 7. Importar una Página Web a Vistas

En la ventana **Vistas - CmapTools**:

Puede importar enlaces a internet hasta **Cmaps en Mi Computador** o **Sitios Compartidos** en los que tenga permiso de escritura. Para crear un enlace a una dirección de internet, presione un clic en el menú **Archivo** y luego sobre **Adicionar Página Web**.

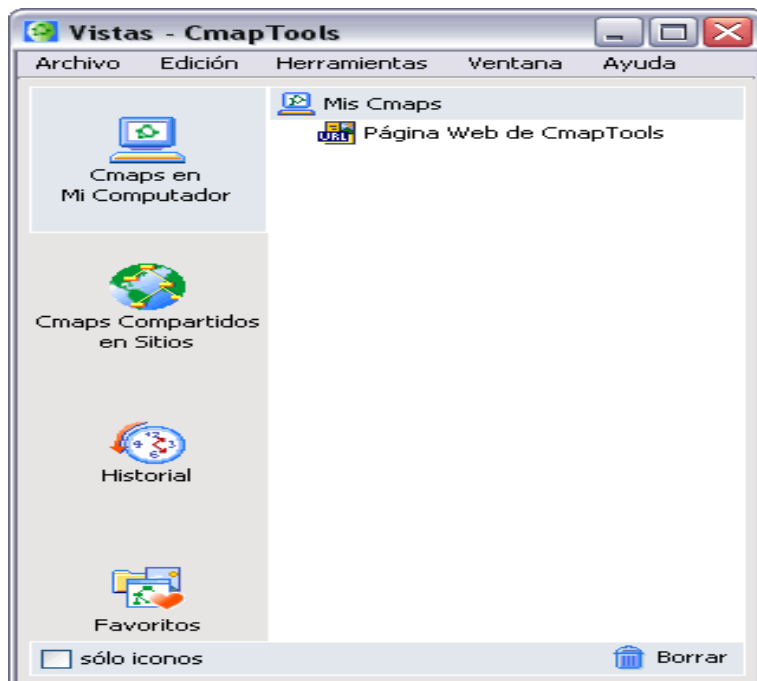


Aparecerá la ventana **Adicionar Página Web** donde deber introducir la información sobre el enlace a la dirección de internet. Presione el botón **Aceptar** y será adicionada.



En la ventana **Vistas - CmapTools**:

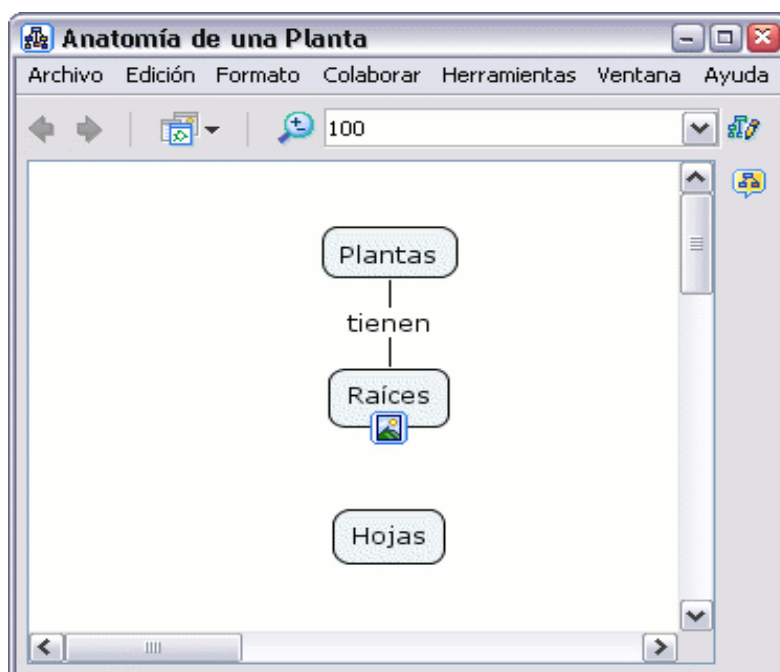
Ahora aparecerá un icono de enlace a la dirección de internet guardada.



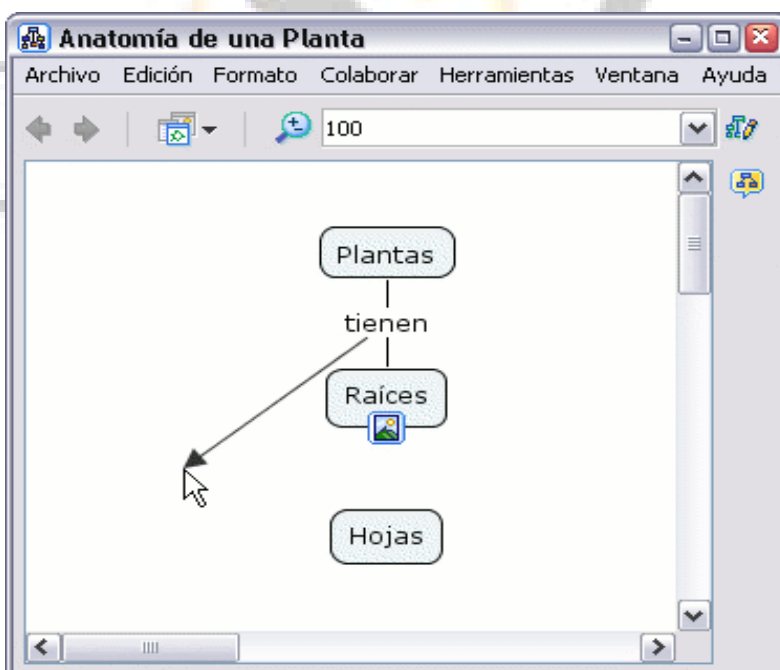
## 8. Modificar Líneas de Enlaces

En un mapa abierto:

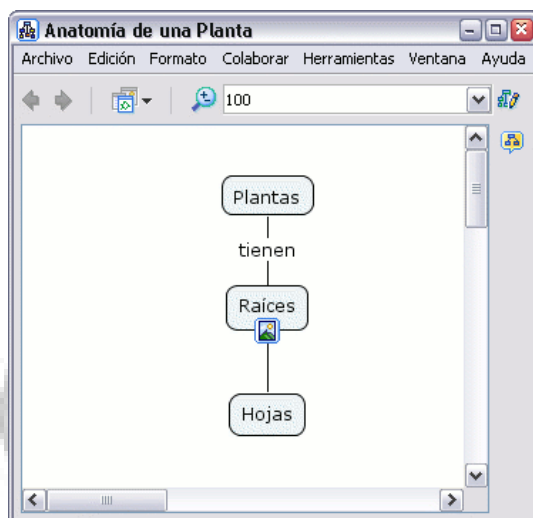
Modificar las líneas de enlace puede usarse para añadir nuevos términos a una proposición. Puede aplicarse diferentes técnicas para enlazar nuevos conceptos a proposiciones existentes. El enlace curvado puede usarse para esta operación.



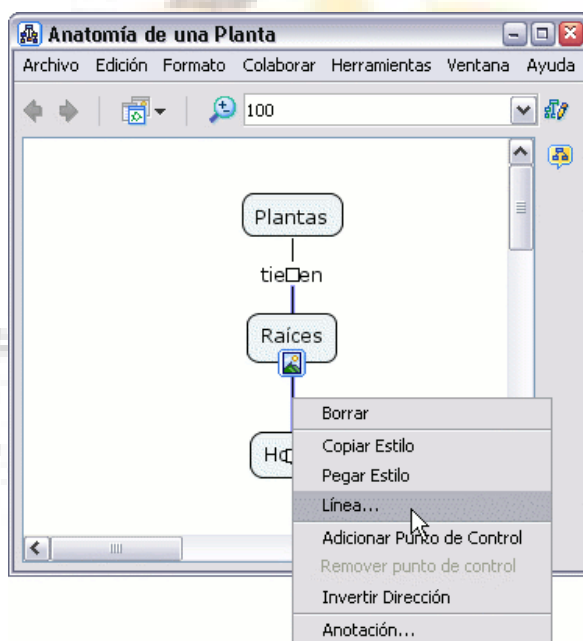
Presione un clic con el botón izquierdo del ratón sobre las flechas que aparecen sobre el nexo, la arrastramos hasta el nuevo concepto que queremos añadir a la proposición.



Si lo dejamos así, no quedará claro.



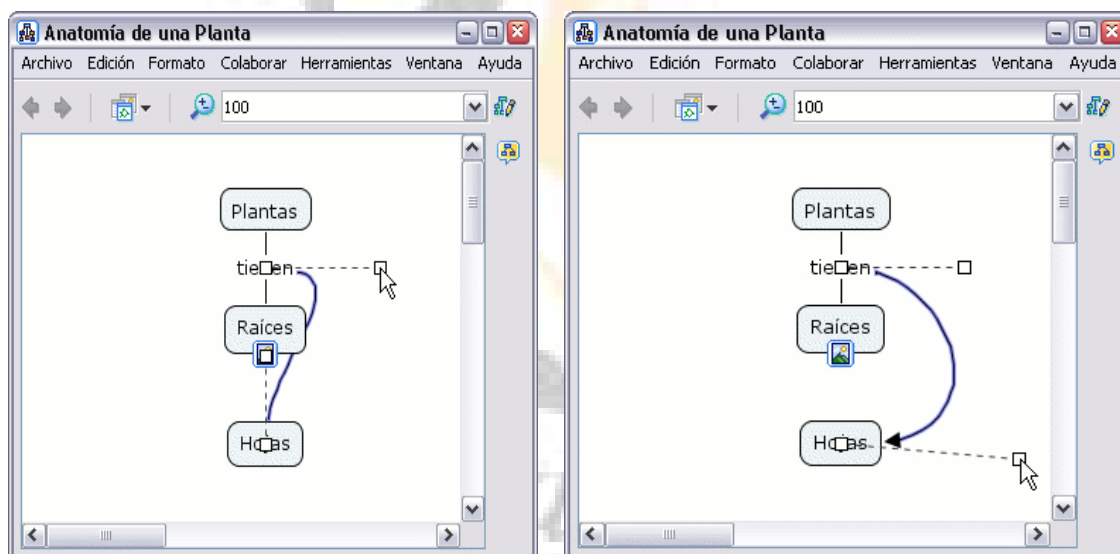
Con el botón derecho presione un clic sobre la línea que queremos curvar. En el menú que aparece escogemos la opción **Línea**.



Se abrirá la ventana **Estilos** en el diálogo **Línea**. Presione un clic con el botón izquierdo del ratón bajo la opción **Forma** para ver las diferentes opciones de curvatura de la línea de enlace. Por ejemplo use la opción **Hacer curva Bézier de 4 puntos**.

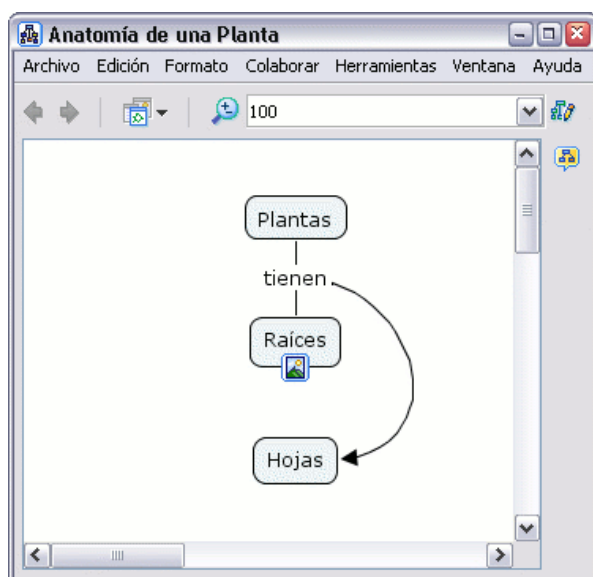


De vuelta al Cmap, notará unos pequeños recuadros en medio de la línea que ha seleccionado para curvar. Estos pequeños recuadros serán dos puntos, uno sobre otro, que arrastrará con el botón izquierdo del ratón pulsado, primero uno y luego otro hasta obtener la curva que quiera.



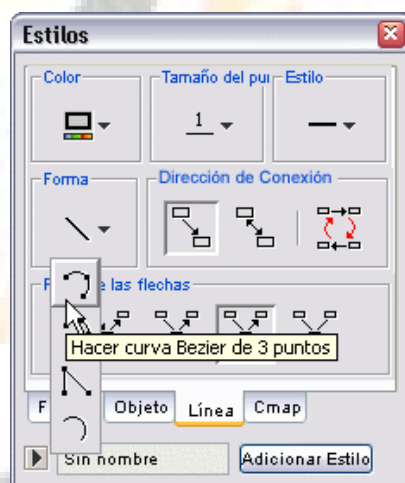
Cuando haya completado los ajustes de la curva, presione un clic sobre cualquier zona en blanco del Cmap.



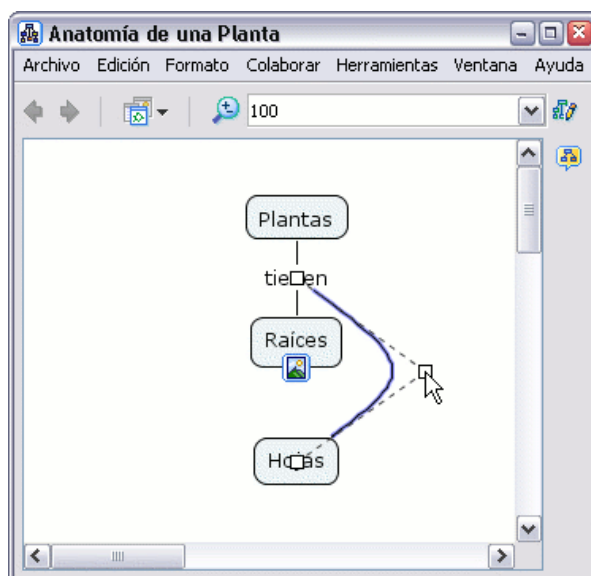


En la ventana **Estilos**:

Para curvar una línea de enlace que se con un solo punto para efectuar la curvatura, escoja la opción **Hacer curva Bézier de 3 puntos**.

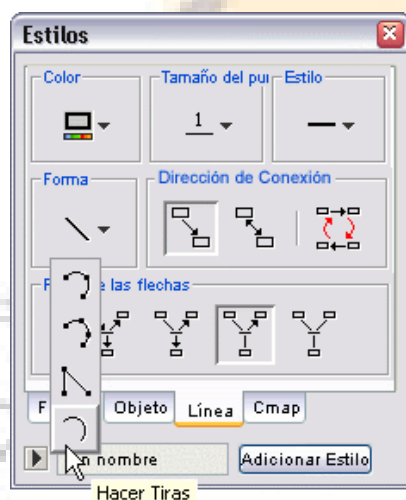


Con el botón izquierdo del ratón sobre el recuadro que aparece en la línea, arrástrelo hasta el lugar que desee. Una vez ajustada la línea, presione un clic sobre cualquier zona en blanco del mapa.

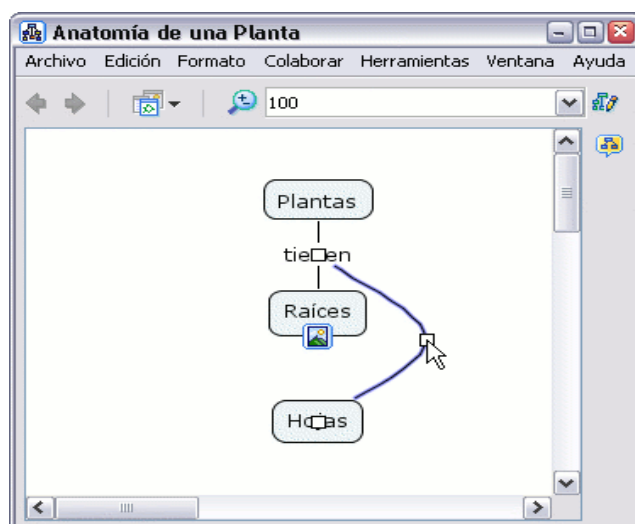


En la ventana **Estilos**:

El botón **Hacer Tiras** hará que aparezca un recuadro en la mitad de la longitud de la línea.

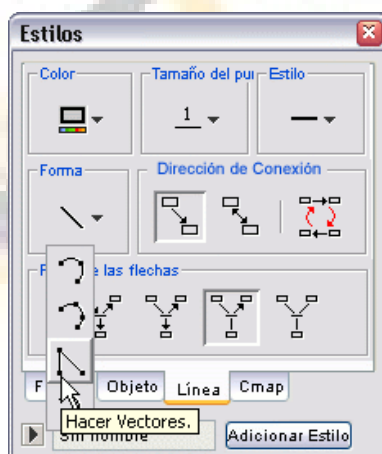


Con el botón izquierdo del ratón pulsado sobre el recuadro podrá desplazarlo hasta obtener la curvatura que desee.

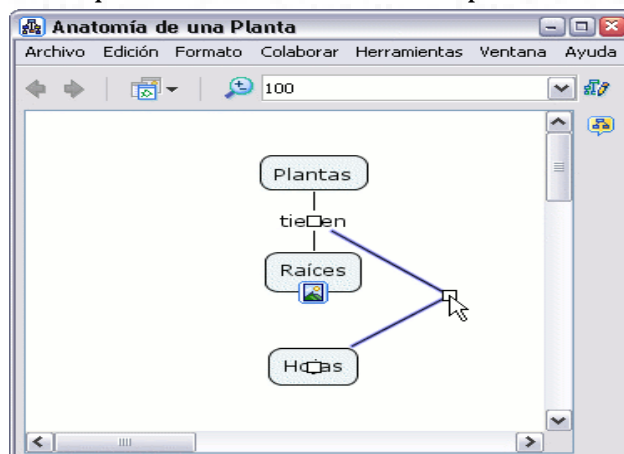


En la ventana **Estilos**:

El botón **Hacer Vectores** proporcionará la posibilidad de crear ángulos en la línea de enlace, usando líneas rectas.

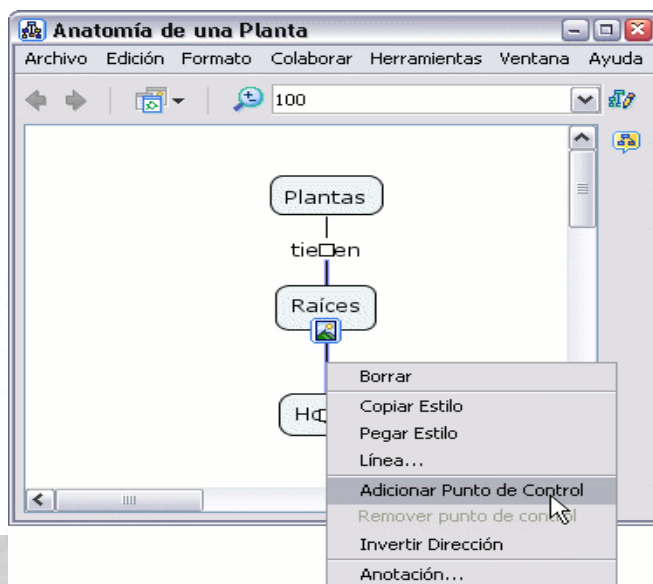


Arrastre el recuadro hasta que la línea tome la forma que usted desea. Luego presione un click en cualquier zona en blanco del mapa.

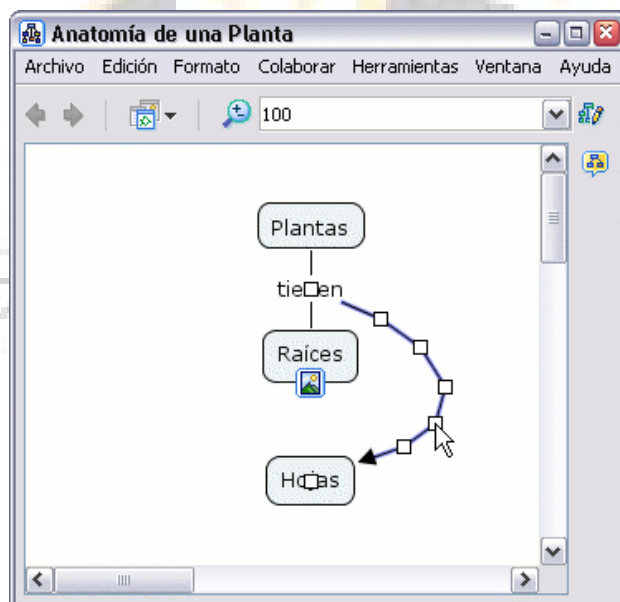


En un mapa abierto:

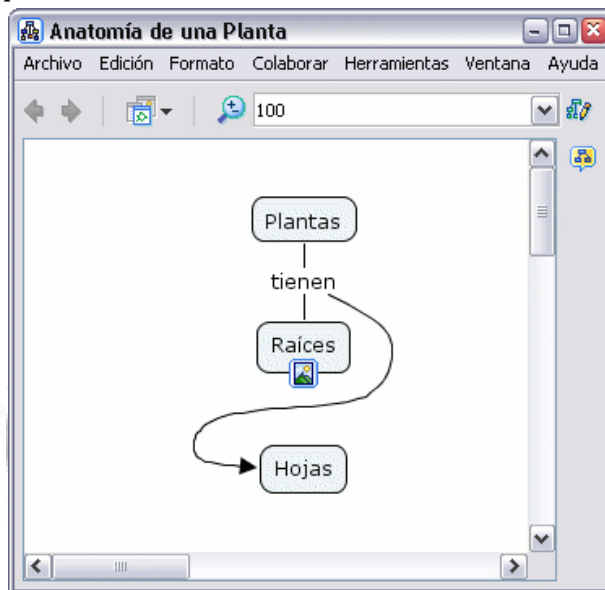
Puede añadir puntos adicionales de control para cambiar la forma de la línea de enlace. Presione un clic con el botón derecho sobre el punto de la línea que quiera curvar. Seleccione la opción **Adicionar Punto de Control** en el menú que aparece.



Añada tantos puntos de control como quiera para dar la forma que necesite a la línea de enlace.



Puede curvar la línea de diferentes maneras añadiendo puntos de control, y puede usar modos como la opción **Hacer Tiras** de la ventana **Estilos** en el dialogo **Línea**.

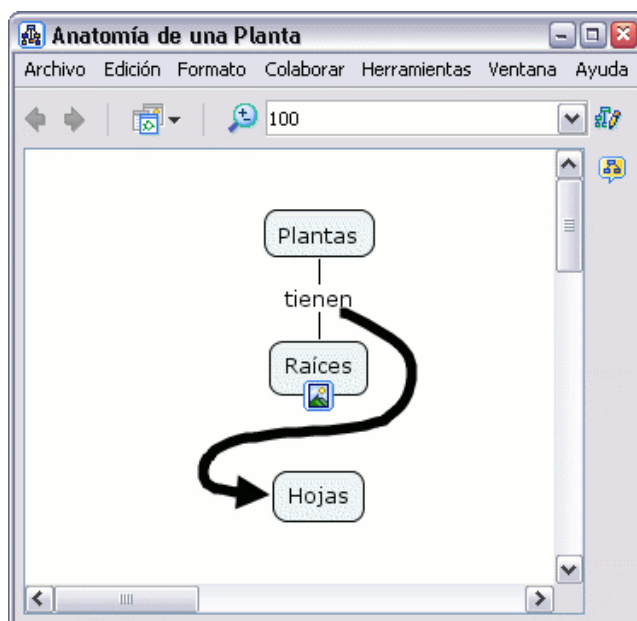


En la ventana **Estilos**:

El botón **tamaño del punto** le permite modificar el grosor de las líneas de enlace.

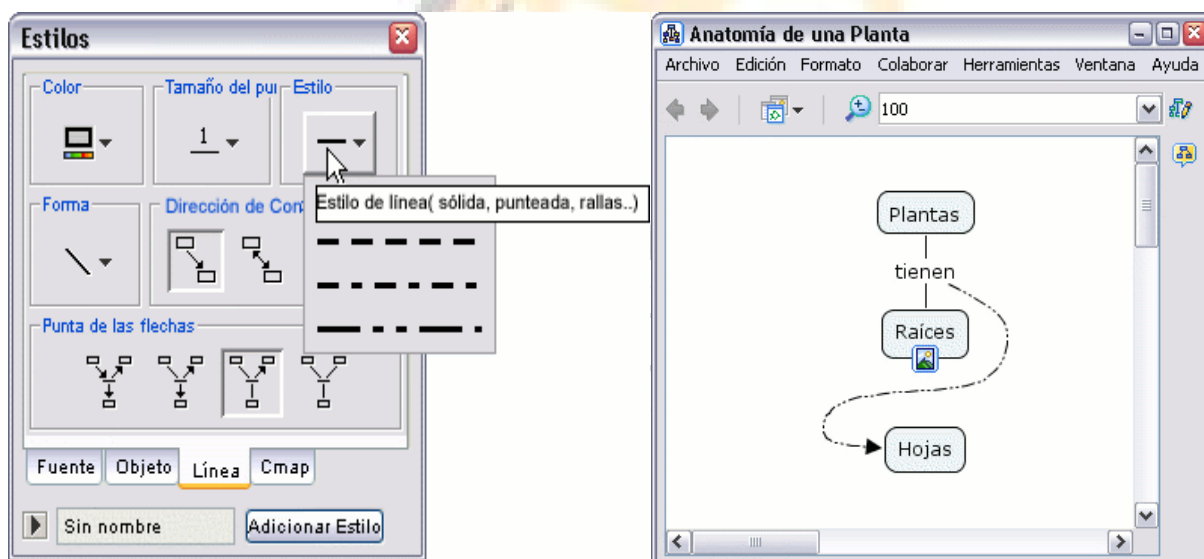


Ahora al mirar el mapa, el grosor de la línea seleccionada ha cambiado.



En la ventana **Estilos**:

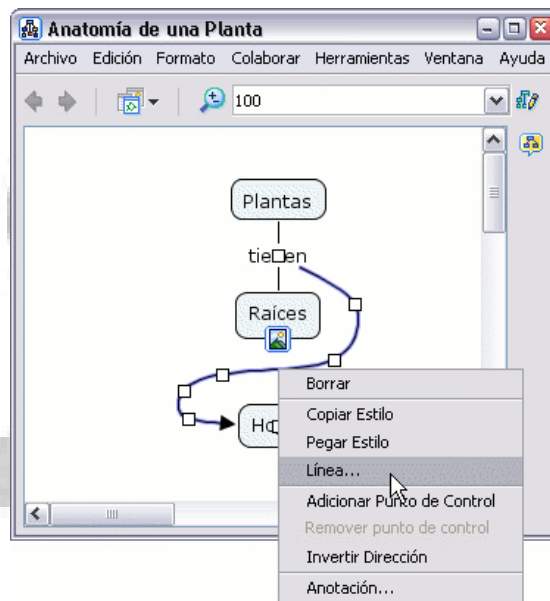
El botón **Estilo** le permite modificar la apariencia de la línea de enlace seleccionada, puede elegir continua, punteada, etc.



## 9. Cambio de Colores

En un mapa abierto:

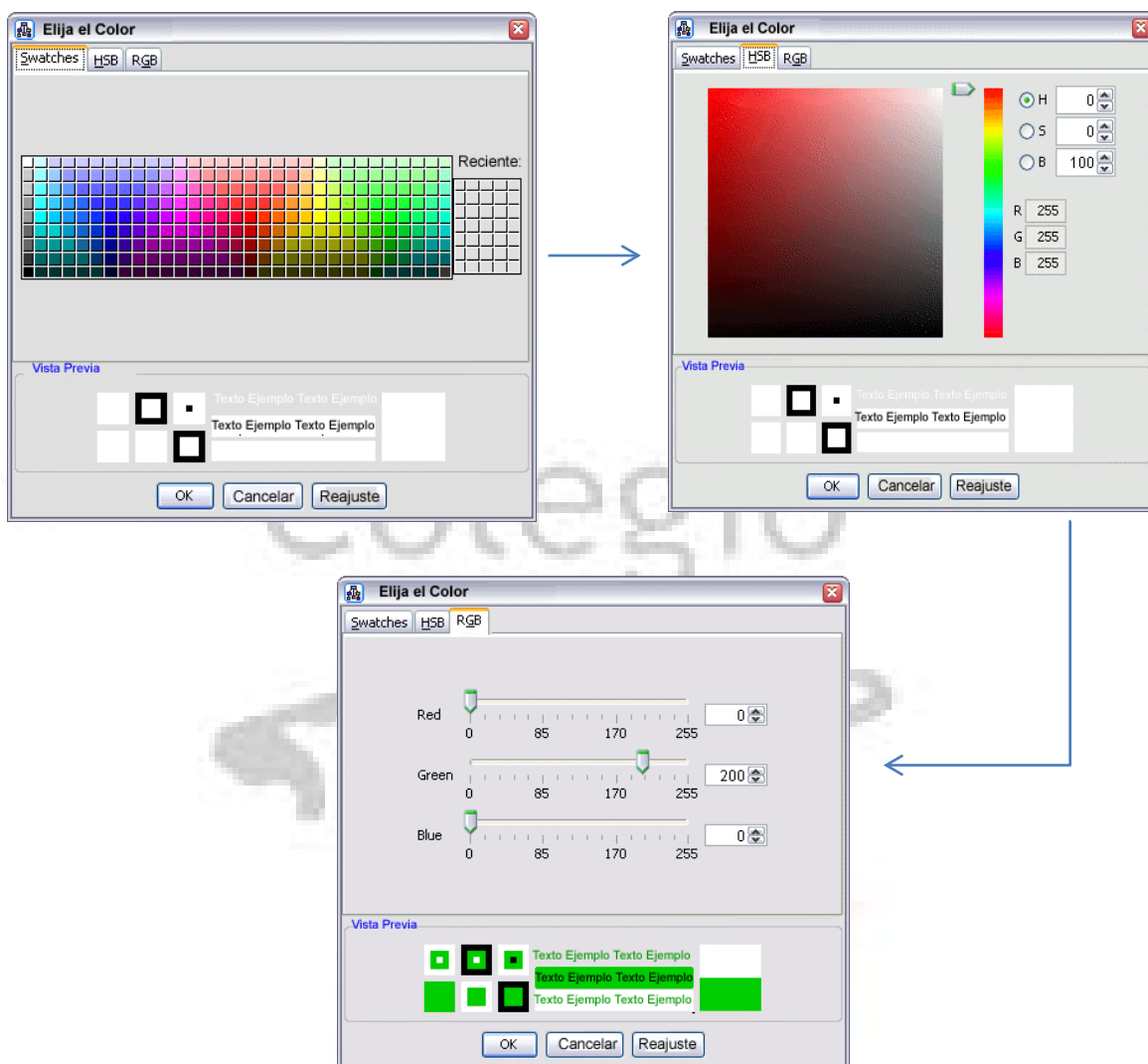
Todos los términos de un mapa, excepto los **recursos de iconos de enlace** (descrito en la sección de **Arrastrar recursos**), pueden cambiar de color. Para cambiar el color de una línea, la seleccionamos con el botón derecho y nos vamos a **Línea** en el menú que aparece.



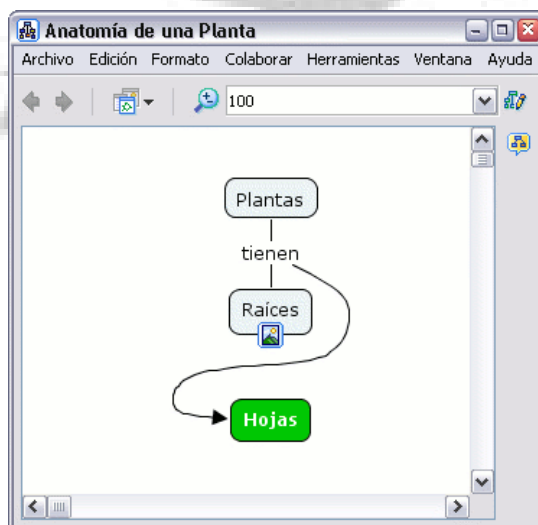
En la ventana de **Estilos**, estamos en el dialogo **Línea**. Presionamos un clic sobre la sección **Color** y en la ventana que aparece seleccionamos el color que queremos para la línea



Si presionamos un clic sobre la opción **Más Color** aparecerá una paleta más amplia de colores a escoger. Elegimos el que necesitamos y podemos utilizar las otras pestañas para el grado de saturación y brillo (HSB) y la composición espectral en los colores fuentes (RGB).



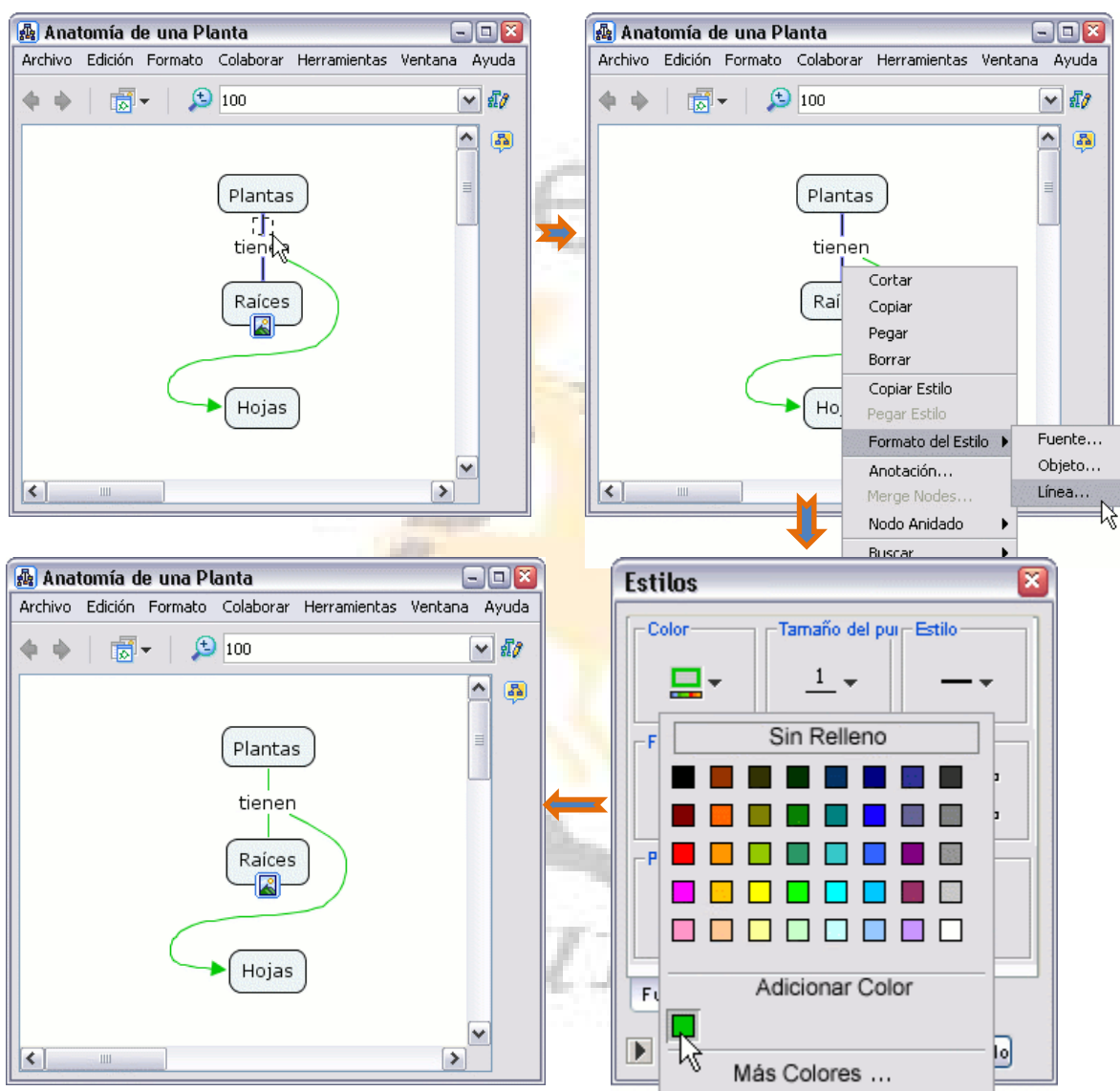
De vuelta al mapa puede observarse como ha cambiado al color elegido el término seleccionado (en este caso una línea).



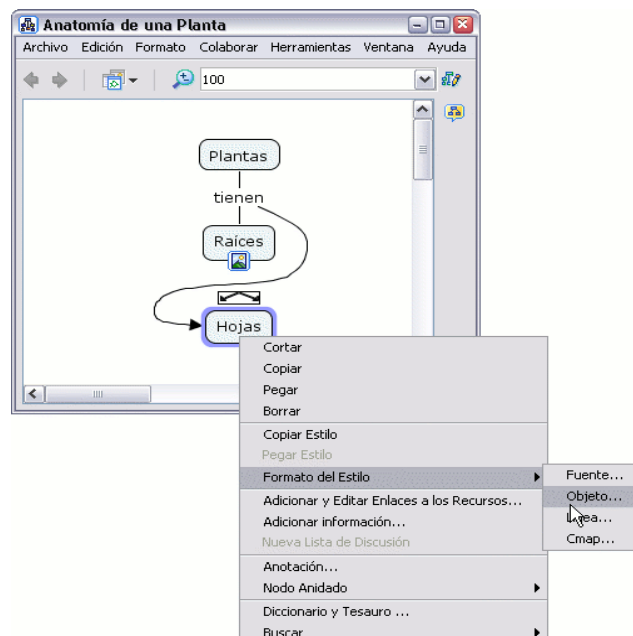


En un mapa abierto:

Puede cambiar el color de múltiples términos de un mapa seleccionando un área con el botón izquierdo del ratón, o si son términos (líneas en nuestro caso) separados entre sí, con la tecla 'Ctrl' pulsada y presionamos con el botón izquierdo sobre los términos deseados. Una vez seleccionados repetimos el paso anterior. Pero ahora, al hacer clic con el botón derecho del ratón, aparecerá otro menú donde elegiremos la opción **Línea** del sub-menú que cuelga de **Formato del Estilo**.



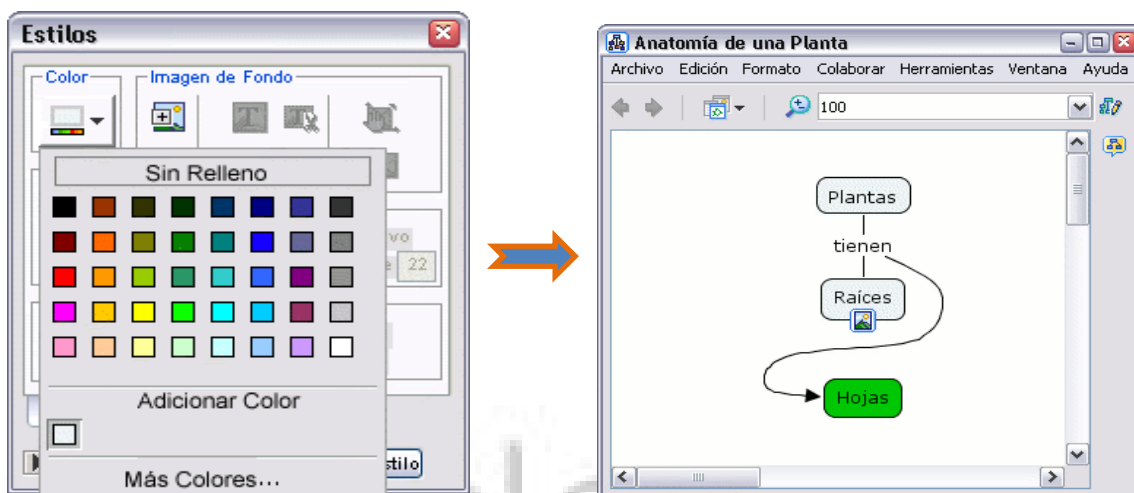
Para cambiar el color de un concepto, seleccionamos el concepto con el botón derecho, y presionamos un clic en **Formato del Estilo**. En el sub-menú que aparece presionamos un clic en **Objeto**.



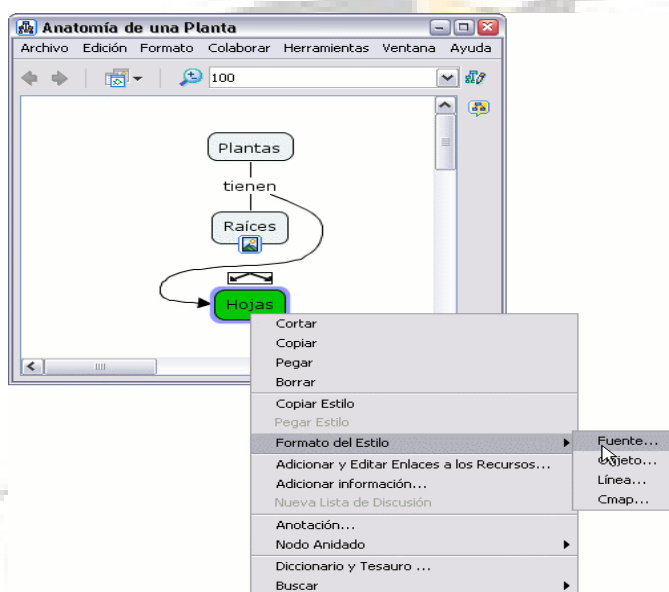
La ventana **Estilos** se abre en el diálogo **Objeto**. Presionamos en **Color** y escogemos el color que queremos para el concepto.



Al igual que antes podemos seleccionar nuevos colores con la opción **Más Color**.



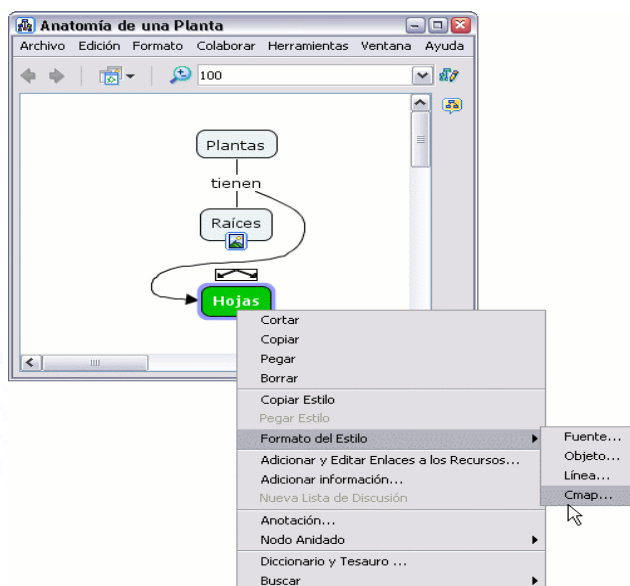
Para cambiar el color del texto, presionamos con el botón derecho del ratón sobre el texto que queremos cambiar de color y seleccionamos **Formato de Estilos**. En el sub-menú, elegimos **Fuente**.



La ventana de "Estilos" se abrirá por el diálogo 'Font'. Presionamos un clic en el botón **Color Texto** y elegimos el color texto.



Para cambiar el color del fondo de un mapa, seleccione un concepto o enlace de frase con el botón derecho del ratón, vamos a **Formato de Estilos**. En el submenú, elegimos **Cmap**.



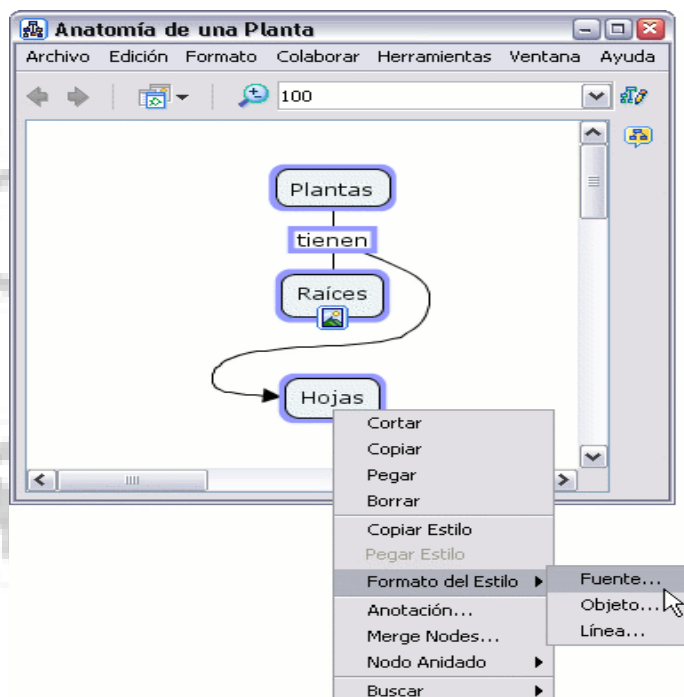
La ventana **Estilos** se abrirá en el diálogo **mapa**. Presionamos un clic en el botón de la sección **Color** y seleccionamos el color del fondo.



## 10. Cambiar Fuentes y Tamaños (Fonts & Sizes)

En un mapa abierto:

Para cambiar la fuente y tamaño del texto, seleccione cualquier número de conceptos o enlaces de frases. Presione un clic con el botón derecho sobre lo seleccionado, y vaya a **Formato de Estilos**. En el sub-menú que aparece escoja **Fuente**.



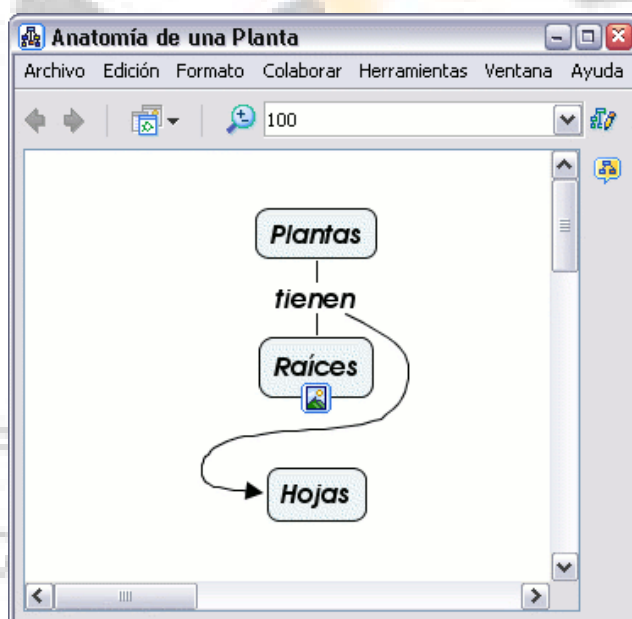
Con la ventana de **Estilos** abierta por el diálogo **Fuente & Tamaño** elegimos el tipo de fuente y su tamaño



Puede enfatizar la importancia del texto escogiendo entre las opciones **Bold** y/o **Italic** localizadas bajo la sección **Estilo & Color**.



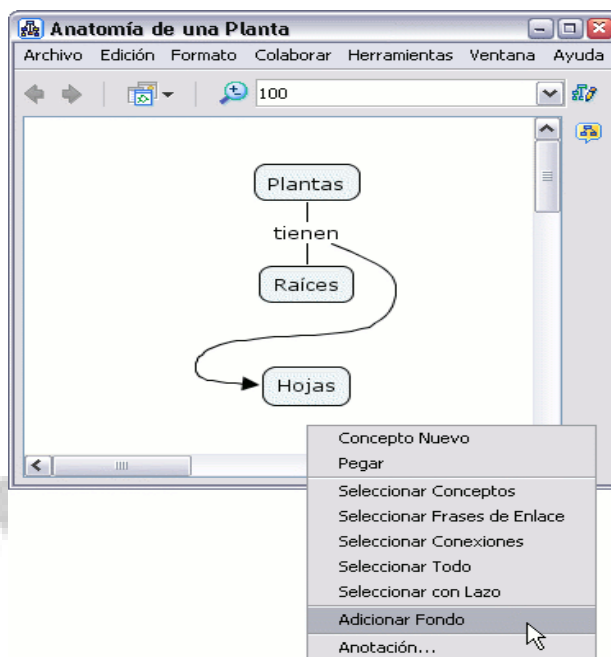
Ahora al ver el mapa, podemos observar los cambios producidos.



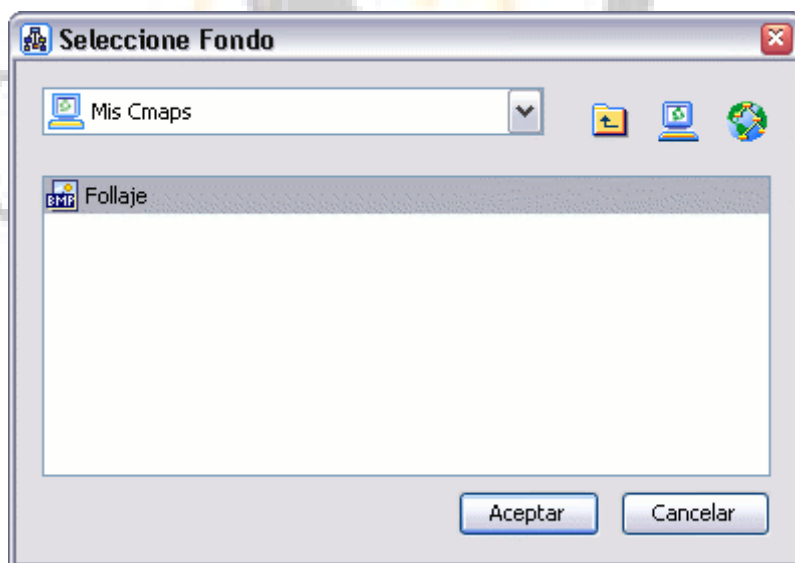
## 11. Cambiar los fondos (Backgrounds)

En un Cmap abierto:

Puede cambiar la imagen que aparece en el fondo del mapa. Para darle a un mapa una imagen de fondo, con el botón derecho sobre una parte en blanco del mapa y seleccionar **Adicionar Fondo**.



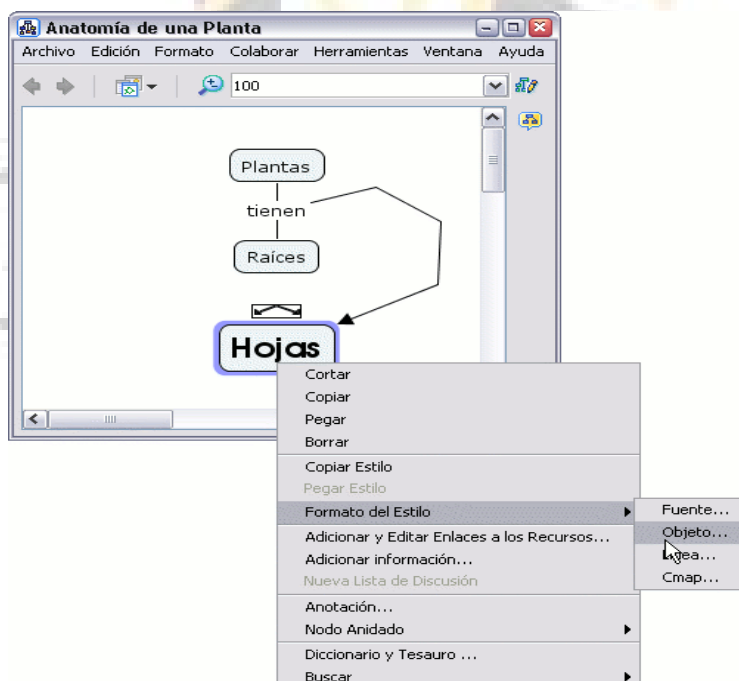
En la ventana "Selecione Fondo" localizamos el archivo imagen. Con el botón izquierdo del ratón seleccionamos la imagen del fondo del mapa y le damos a "Aceptar"



Ahora el mapa aparecerá con la imagen seleccionada de fondo.

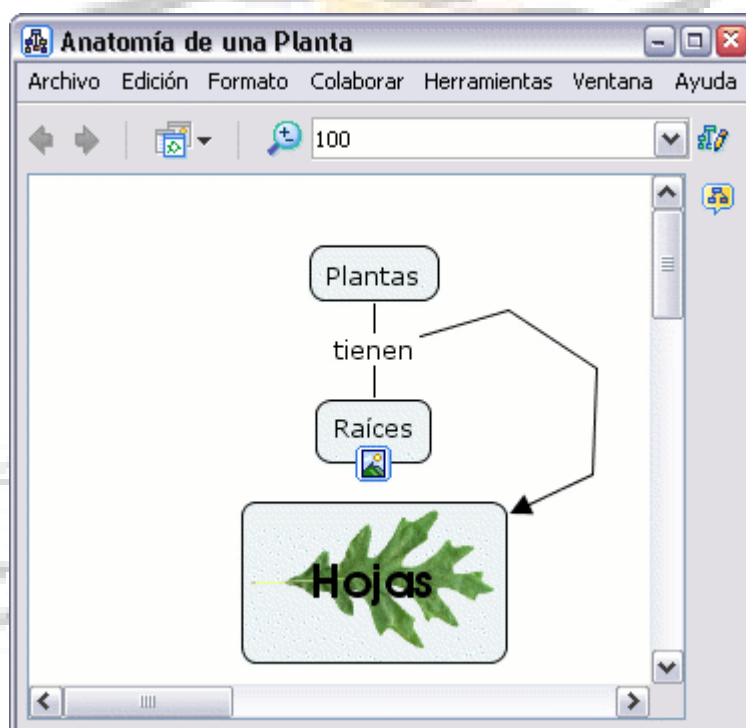


Puede elegir la imagen que aparecerá como fondo de un concepto. Para darle una imagen de fondo a un concepto, clic con el botón derecho sobre el concepto, seleccionar **Objeto** del sub-menú que aparece en **Formato de Estilos**.





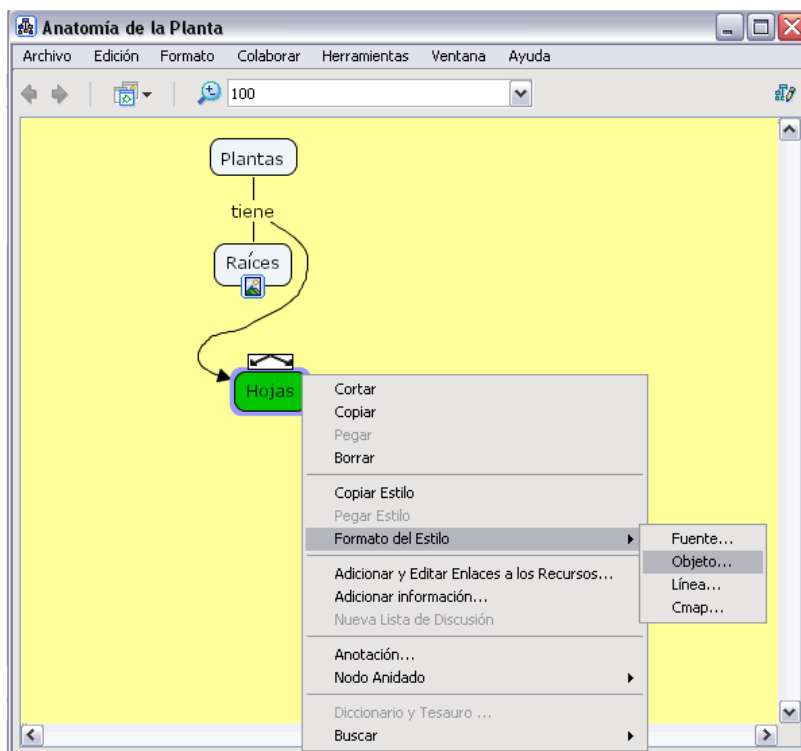
En la ventana de **Estilos** abierta, aparece el dialogo **Objeto**. Presionamos un clic en la sección de **Imagen de Fondo**. Aparece una ventana llamada **Seleccione Fondo** y escogeremos la imagen que queremos que aparezca en el recuadro del concepto.



## 12. Nombrar un Estilo (Name a Style)

En un Cmap abierto:

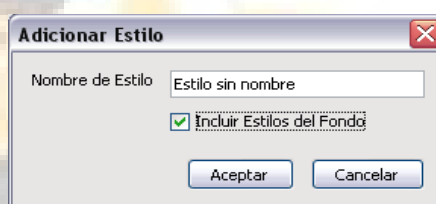
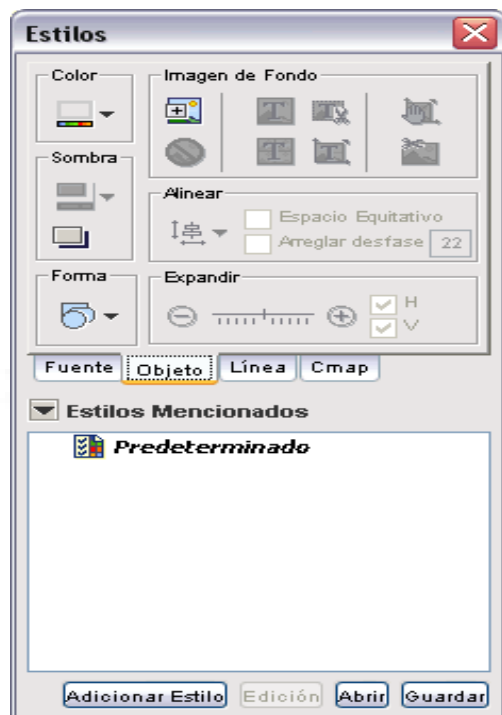
Puede guardar el estilo usado en un Cmap para usarlo como estilo personalizado para otros archivos futuros. Para comenzar a realizar un estilo personalizado, seleccione el término o los términos del Cmap que poseen el estilo que quiere guardar. Cuando haya terminado de seleccionar los términos del Cmap, presione un clic con el botón derecho del ratón sobre cualquiera de los términos seleccionados y escoja la opción **Objeto** del sub-menú que aparece en **Formato del Estilo**.



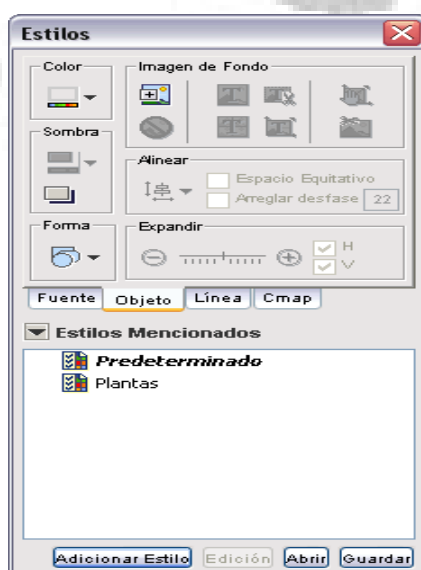
Con la ventana **Estilos** abierta por el diálogo **Objeto**. Para poner nombre al estilo usado en los términos del Cmap seleccionados, presione sobre la flecha que se encuentra al lado del botón **Adicionar Estilo**.



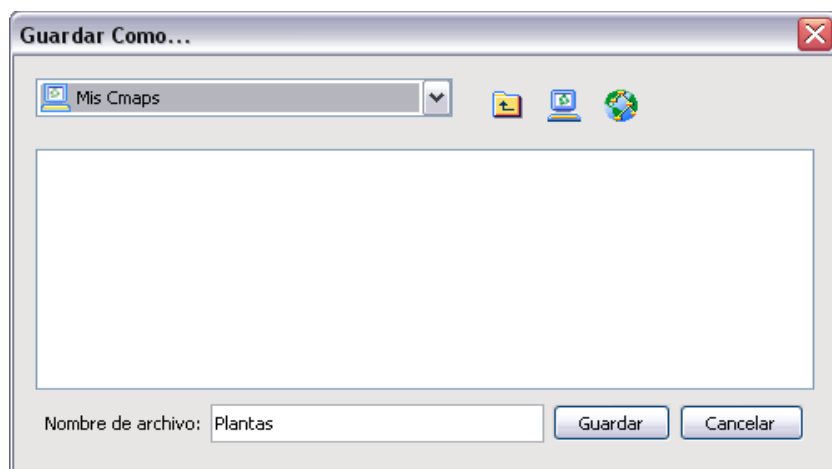
En la ventana que se despliega **Estilos Mencionados** vemos los diferentes estilos que hay. Para añadir el nuestro, presionamos sobre el botón **Adición** e introducimos un nombre para nuestro estilo.



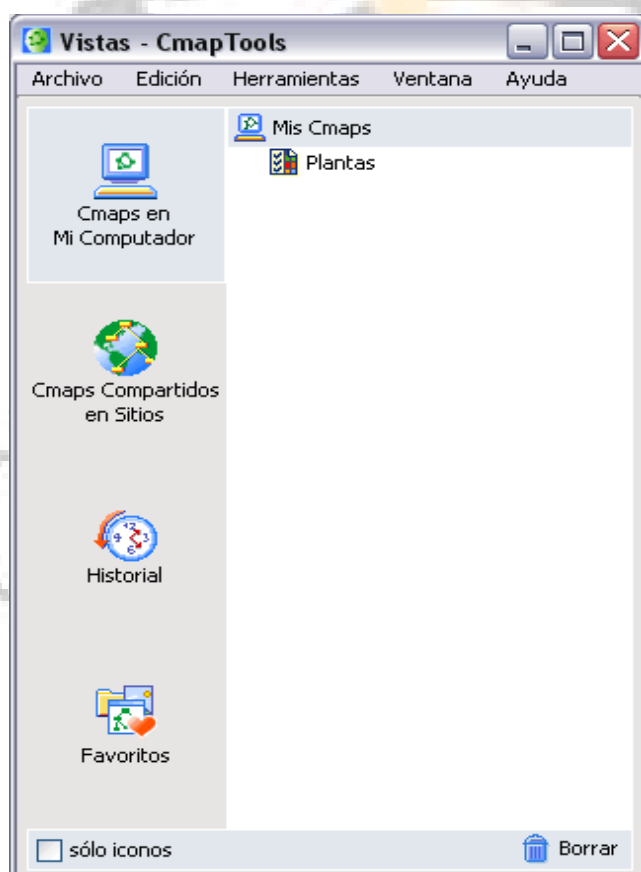
Ahora, el nombre de nuestro estilo aparecerá en la ventana **Estilos Mencionados**, ya sólo nos queda guardarlo para que este siempre disponible. Podemos guardarlo en la carpeta **Mis Cmaps** o **Sitios**.



Al presionar un click en **Guardar** se creará un archivo de estilo en la carpeta elegida como destino, en este caso **Mis Cmaps**.



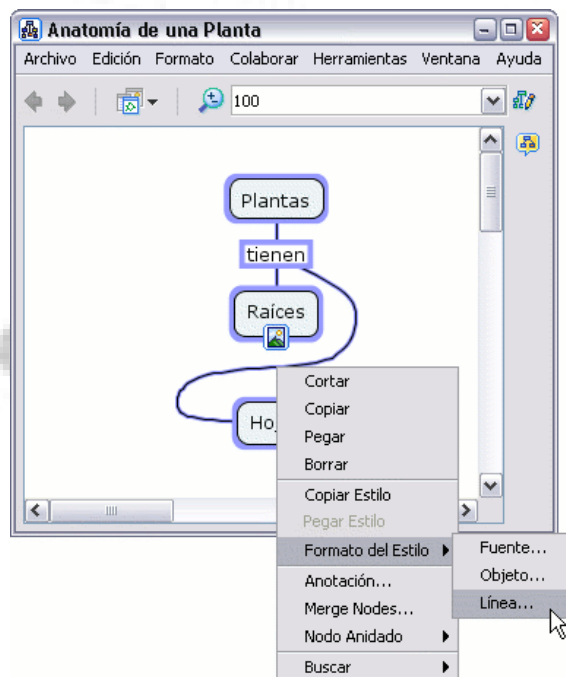
Ahora, el archivo de estilo aparece en la ventana **Vistas - CmapTools**.



### 13. Añadir Flechas (Add Arrows)

En un mapa abierto:

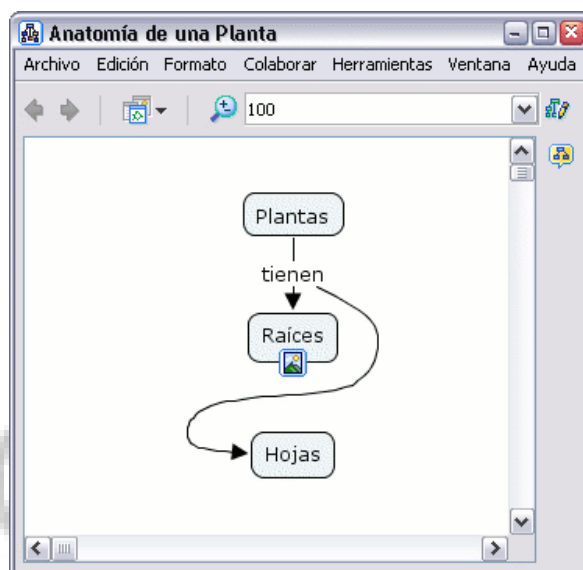
Puede cambiar el énfasis en la dirección entre las proposiciones utilizando flechas. Para cambiar como son usadas las flechas entre las proposiciones, comience seleccionando la(s) proposición(es). Seleccione un área con el ratón usando el botón izquierdo, clic con el botón derecho sobre un concepto o línea, elija la opción **Línea** que aparece en el sub-menú de **Formato del Estilo**. (Si quiere puede modificar sólo una línea haciendo clic con el botón derecho sobre ella. En la ayuda de la sección **Cambio de Color** se explican diferentes métodos de selección de términos en el mapa, incluyendo las líneas de enlace.)



El primer concepto, en una proposición creada, es tratado inicialmente por CmapTools como la **raíz** o **padre**. Para mostrar el orden de unión de la frase del **padre** con los conceptos **hijos**, clic con el botón izquierdo del ratón sobre una de las opciones presentadas en **Punta de las flechas**.

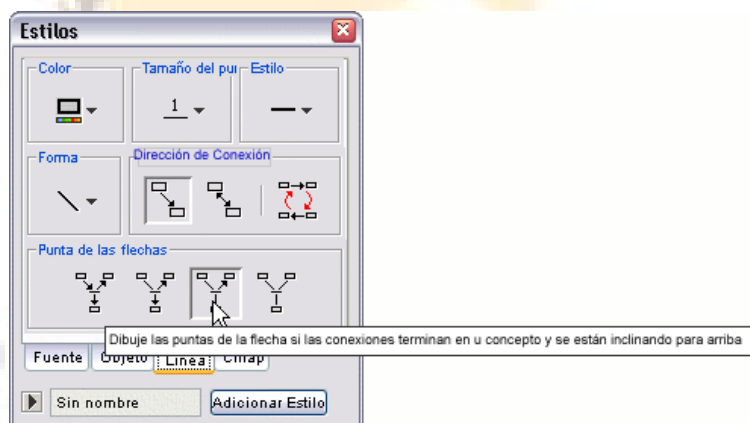


Ahora al mirar el mapa, las líneas seleccionadas terminarán en punta de flecha hacia los conceptos **hijos**.

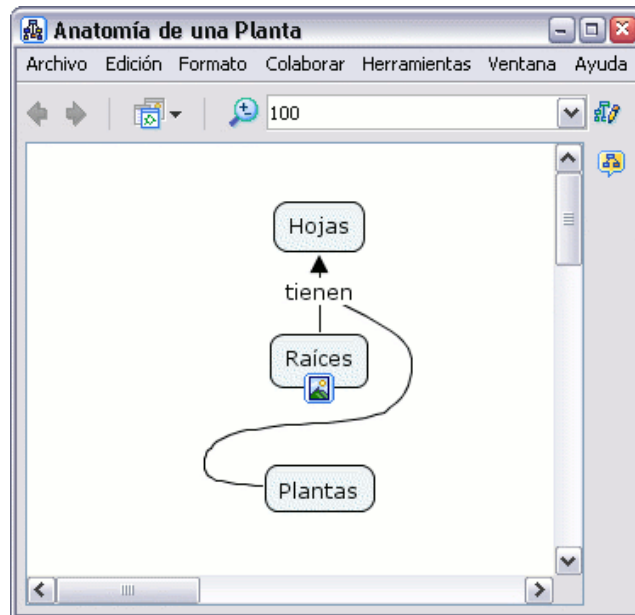


En la ventana Estilos:

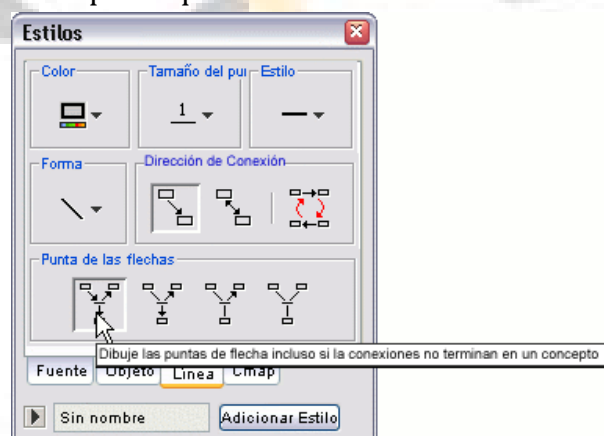
Al usar un orden descendente para crear las proposiciones, puede querer flechas que apunten hacia los conceptos **hijos** sólo cuando estén situados verticalmente más alto en el orden de enlace. Para crear este tipo de flechas, clic con el botón izquierdo en la opción que vemos en **Puntas de las flechas**.



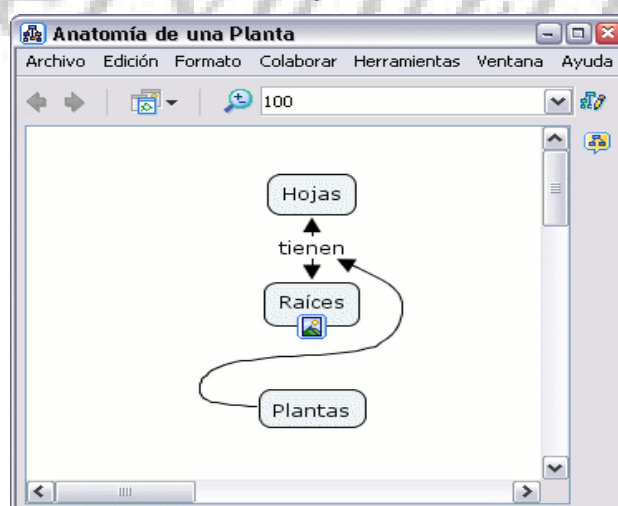
Ahora al mirar el mapa, las líneas seleccionadas apuntarán sólo hacia los conceptos **hijos** que se encuentren más alto en las líneas de enlace vertical. Advertir que la situación del concepto **padre** no sufre ninguna modificación utilizando esta función.



Puede hacer que las flechas apunten del concepto **padre** a los nexos de las frases, y de los nexos de las frases a los conceptos **hijos**. Para crear este tipo de flechas, clic con el botón izquierdo en la opción que vemos en **Punta de las Flechas**.



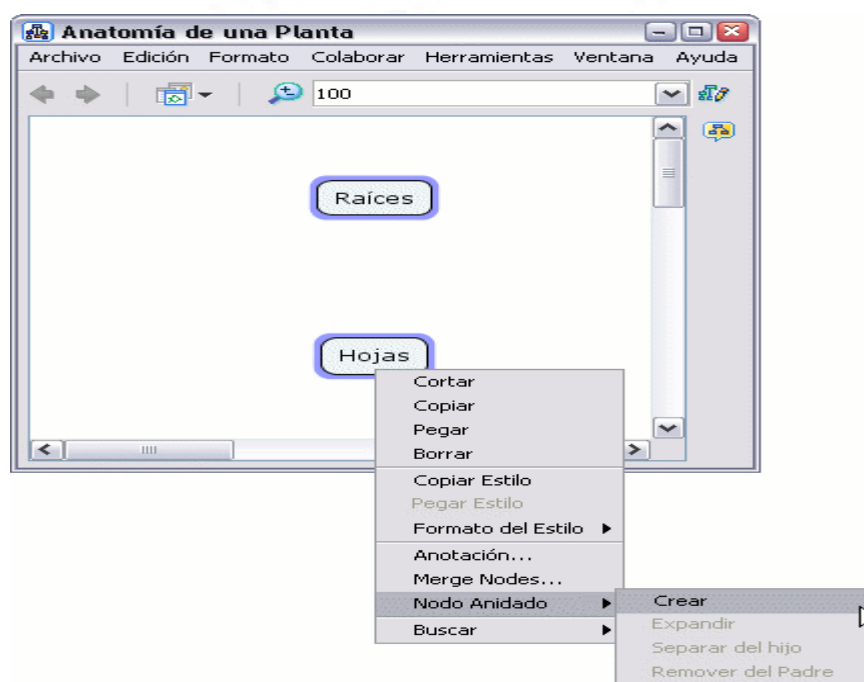
Ahora al mirar el Cmap, las líneas de enlace seleccionadas apuntarán del concepto **padre** a los nexos de la frase, y de los nexos de las frases hacia los conceptos hijos.



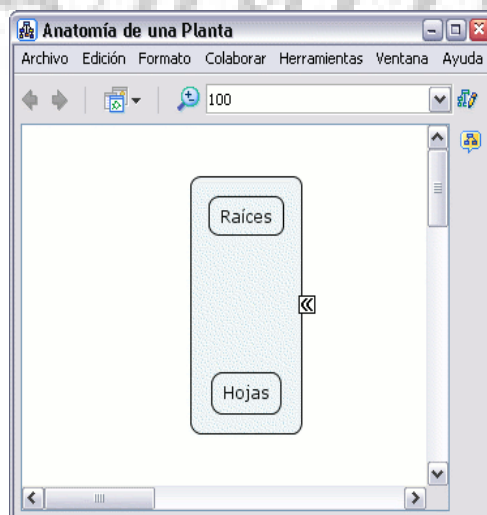
## 14. Crear Nodos Anidados (Create Nested Node)

En un mapa abierto:

Puede proveer más detalles acerca de un tema poniendo términos de un mapa dentro de un **nodo anidado**. Los nodos anidados se usan cuando se quiere añadir información extra, con acceso rápido, para un concepto expansible. Para crear un nodo anidado, comience seleccionando los términos del mapa que quiere incluir en el nodo. Puede hacer esto con la tecla Ctrl + botón izquierdo del ratón. Después presione un clic con el botón derecho del ratón sobre uno de los términos seleccionados y escoja la opción **Crear** que cuelga de **Nodo Anidado**.



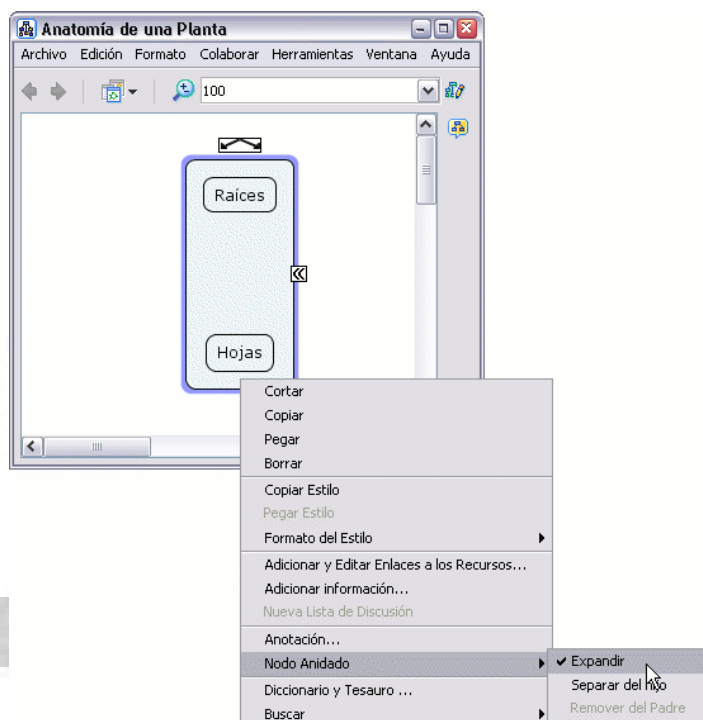
Ahora, el nodo anidado creado rodea, o anida, los términos del mapa que seleccionó. Inicialmente el nodo anidado aparece en su **modo expandido** con un juego de flechas a la derecha.



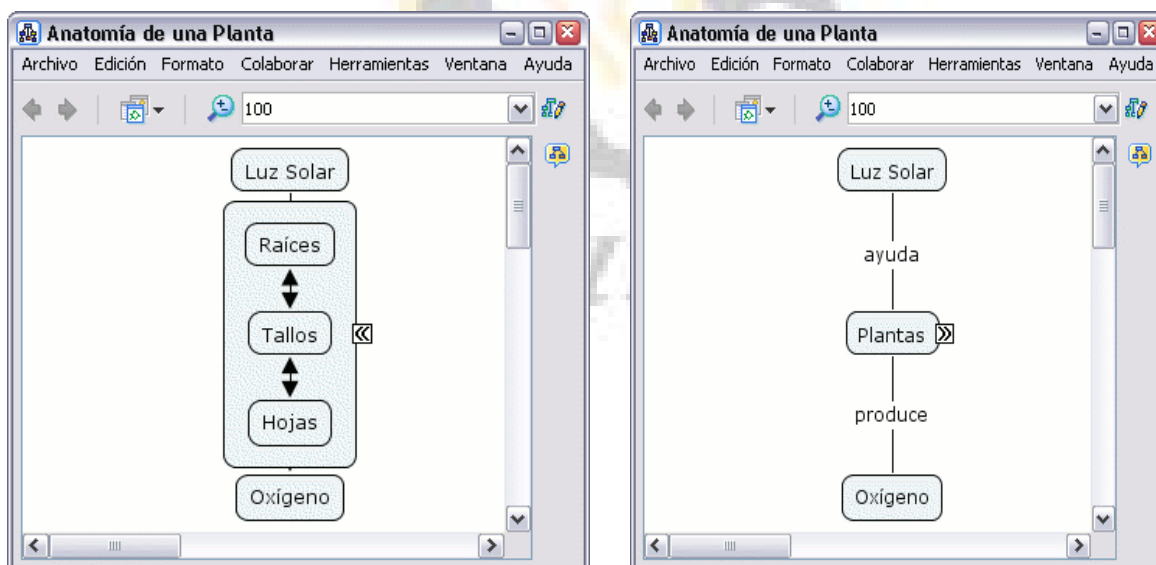


Presione un clic sobre el juego flechas se puede expandir y contraer el nodo anidado

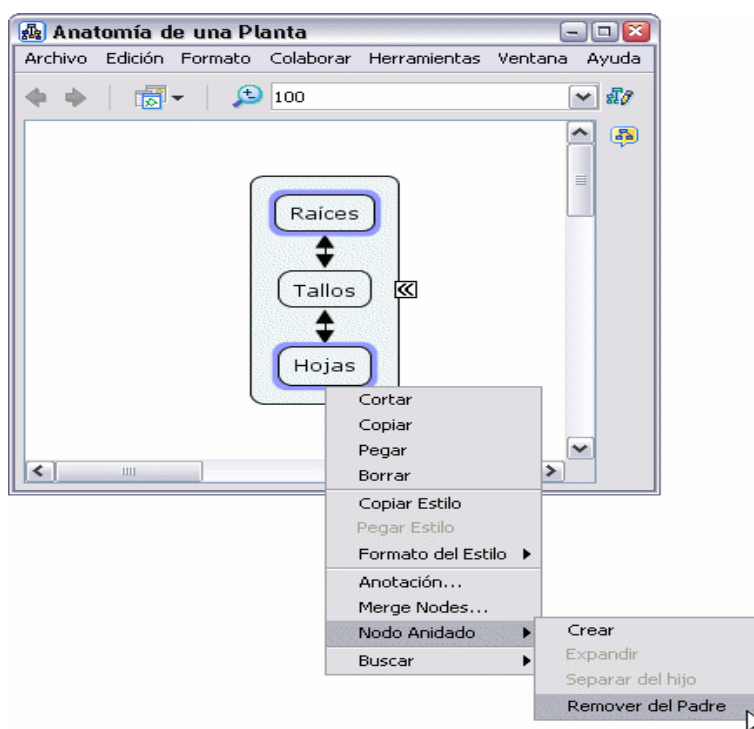
Una vez contraído el nodo, entra en **modo etiqueta**, y puede introducir un nombre en ésta.



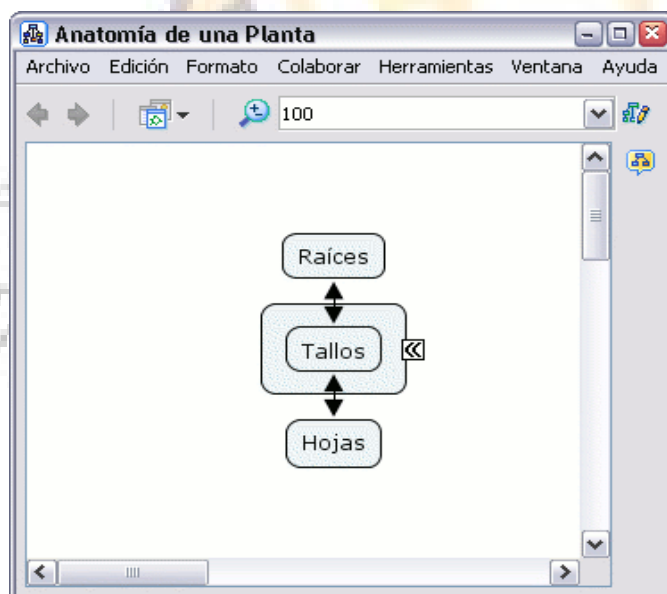
Los términos del mapa dentro del nodo anidado pueden seguir usándose como términos normales del mapa. En su modo etiqueta, ésta también puede usarse como un concepto más del mapa, pudiendo formar parte de proposiciones.



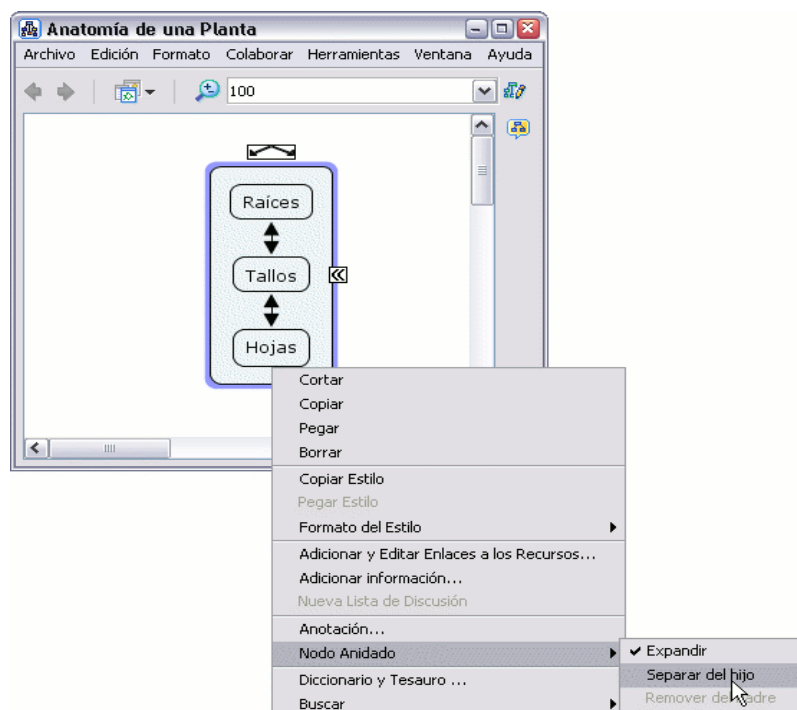
Puede eliminar uno o más términos pertenecientes al nodo anidado de éste sin que desaparezcan del mapa. Seleccione los términos que desea sacar del nodo anidado y luego presione un clic con el botón derecho sobre uno de ellos, en el menú que aparece, escoja **Remove del Padre** en las opciones que cuelgan de **Nodo Anidado** y esos términos saldrán del nodo anidado.



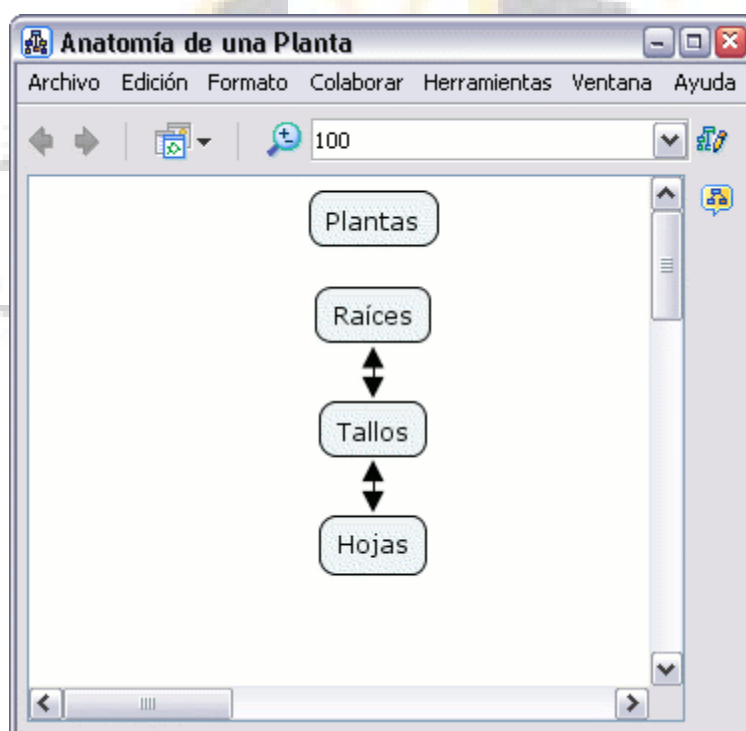
Ahora los términos seleccionados aparecerán fuera del nodo anidado.



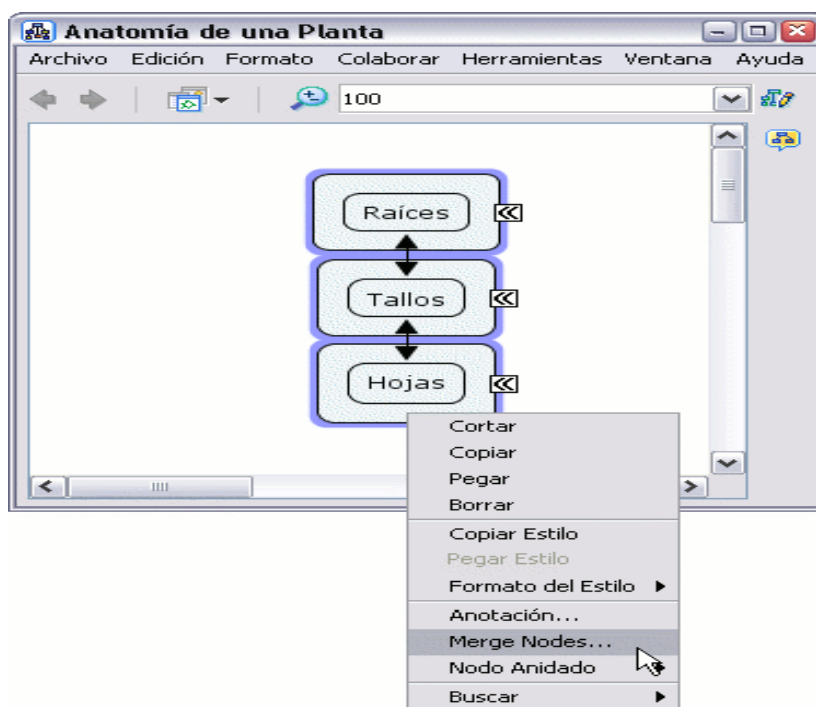
Puede sacar automáticamente todos los términos del nodo anidado. Para hacerlo presione un clic sobre el nodo anidado (en cualquiera de sus modos) con el botón derecho del ratón (no presione sobre ningún término) y escoja la opción **Separar del Hijo** que cuelga de **Nodo Anidado**.



Ahora los términos del nodo anidado aparecen fuera, y el modo etiqueta del nodo aparece como un concepto más.

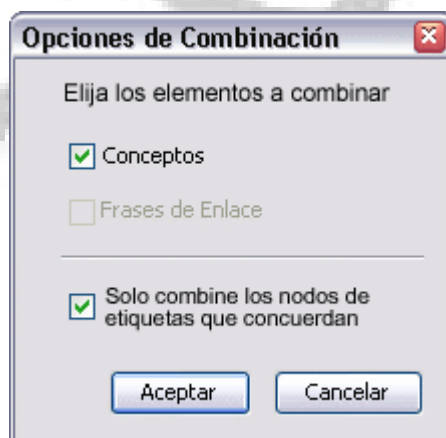


Puede combinar los contenidos de múltiples nodos anidados. Para combinar múltiples nodos anidados dentro de un nodo anidado, seleccione los nodos y presione en uno de ellos con el botón derecho del ratón, en el menú elija **Combinar Nodos**.

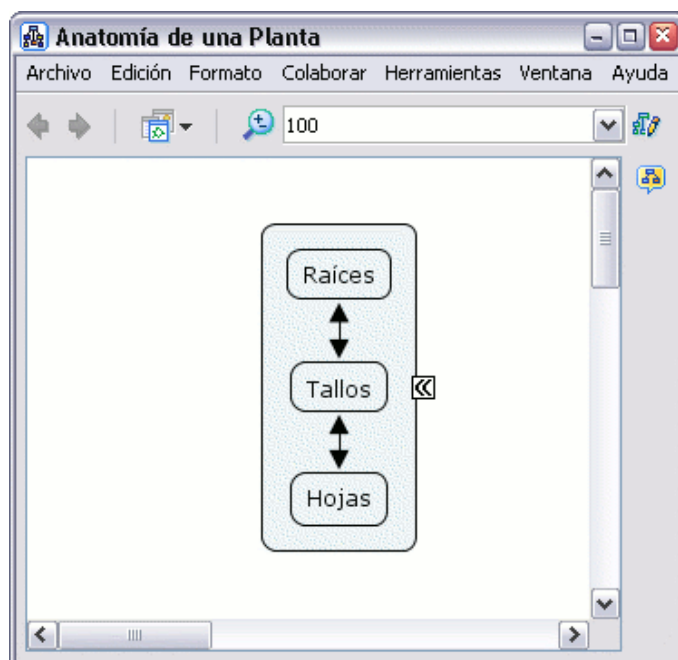


En la ventana **Opciones de Combinación**:

Puede decidir en qué manera quiere asociar los términos del mapa de los nodos anidados seleccionados. **Conceptos** y **Frases de Enlace** son dos ejemplos de cómo pueden asociarse los términos del mapa. Seleccionando **Sólo combine los nodos de etiquetas que concuerden** las opciones de asociación se restringen a aquellos nodos anidados que tengan igual etiqueta.



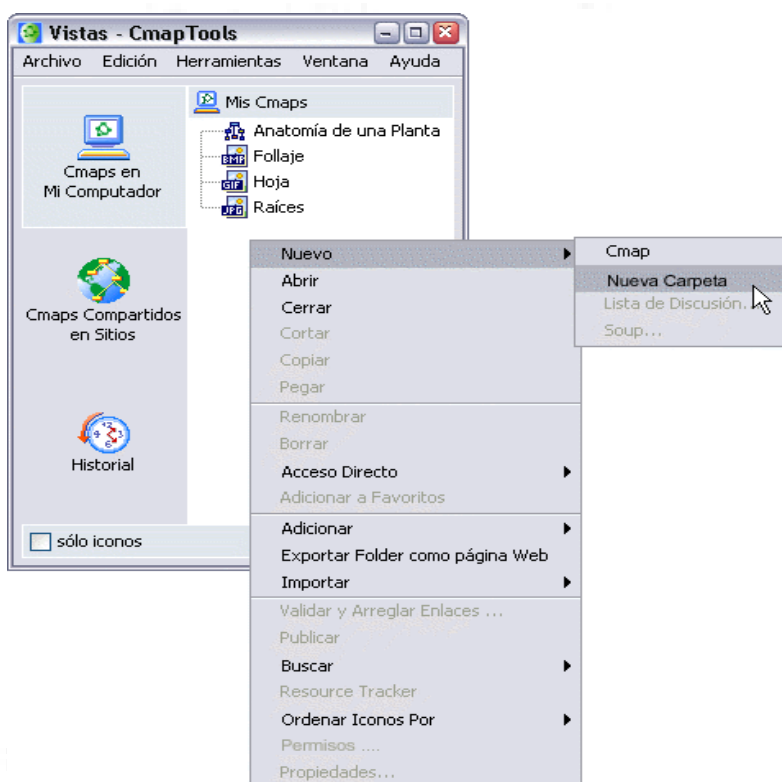
Ahora al mirar el mapa, lo seleccionado en nodos anidados se ha asociado en un nodo anidado. La manera en que los nodos anidados se asocian depende inicialmente de los contenidos y etiquetas de los nodos anidados seleccionados, y de las otras opciones que aparecen en la ventana **Opciones de Combinación**.



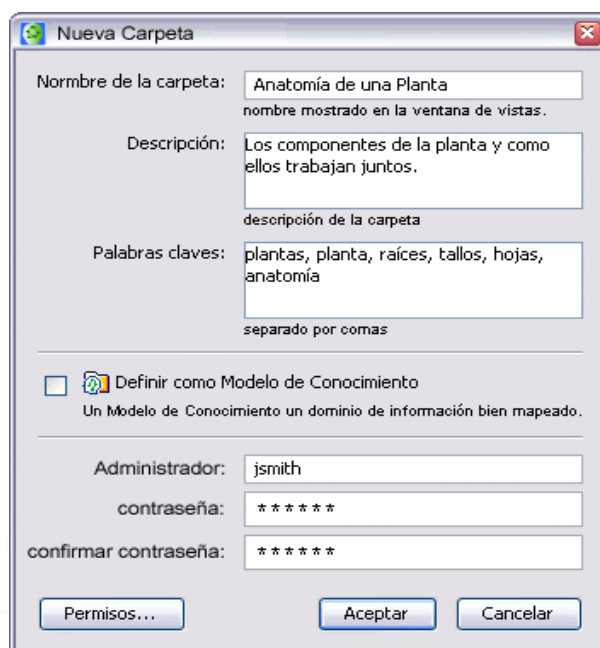
## 15. Compartir mi Cmaps con Otros

En la ventana **Vistas - CmapTools**:

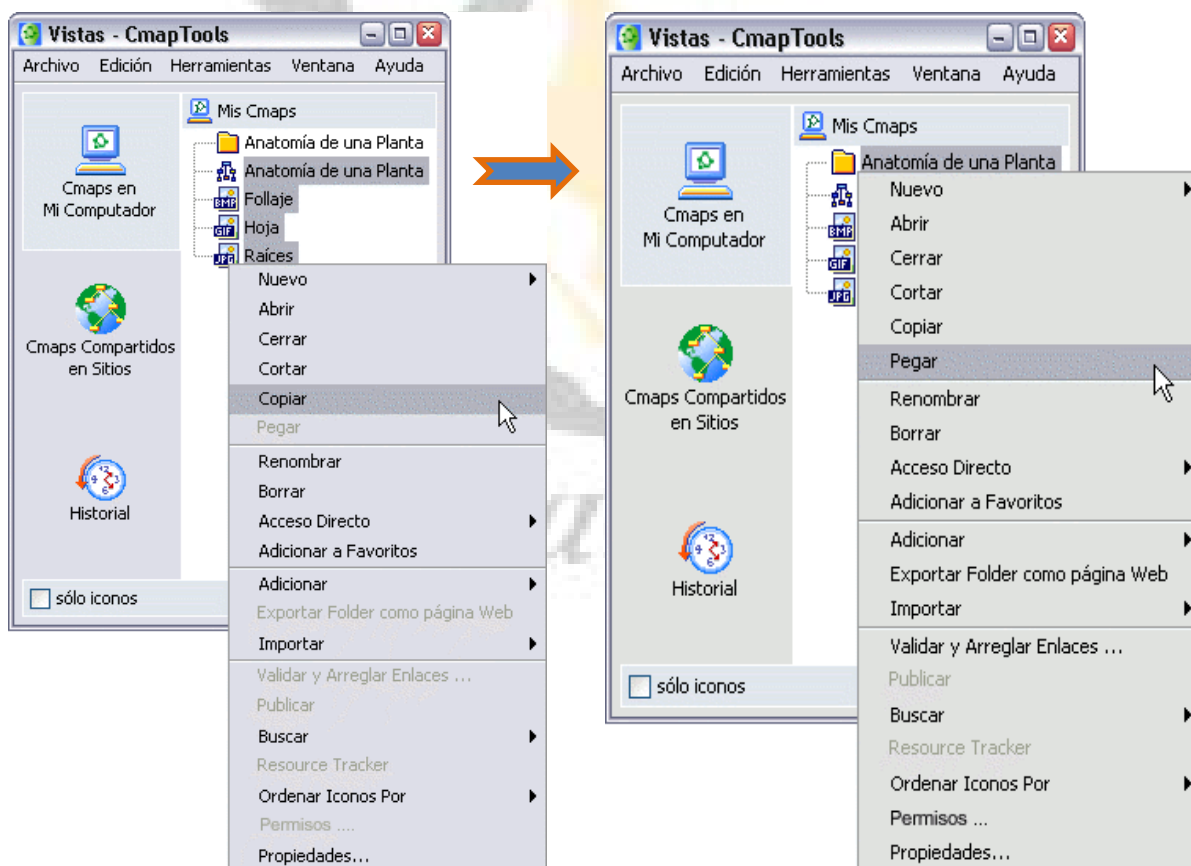
Puede copiar un Cmap en un **sitio** de la red CmapTools, haciendo posible compartir su Cmap con otros. Aún si el Cmap que quiere compartir no contiene enlaces a recursos externos, alguien con acceso al Cmap compartido puede querer añadirle estos recursos. Para asegurar que todos los enlaces a recursos del Cmap son válidos después de copiar el Cmap en el **sitio**, comience presionando un clic con el botón derecho del ratón sobre un espacio en blanco de la ventana **Vistas** bajo **Mis Cmaps**, luego escoja la opción **Nuevo, Nueva Carpeta**.



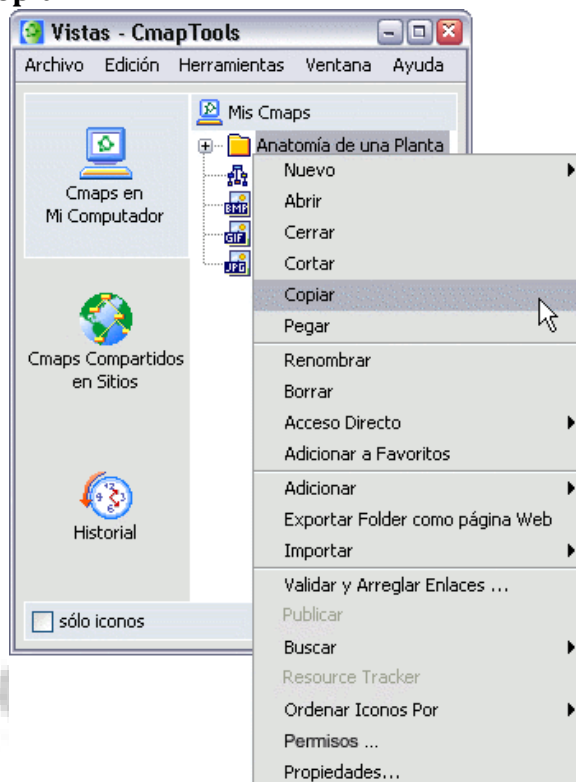
Aparecerá la ventana **Nueva Carpeta** donde puede darle un nombre a la carpeta, añadir palabras claves y una descripción de la carpeta. La sección de ayuda **Permisos y Accesos de Control** explica cómo utilizar el botón **Permisos** para asegurar el contenido de la carpeta. Un **modelo de conocimiento** es una carpeta que contiene varios Cmaps que proveen información detallada sobre un área de conocimiento. Una forma de unificar un modelo de conocimiento es a través del uso de un Cmap de **nivel máximo**. Marcando la opción **Definir como Modelo de Conocimiento** cambia el icono de la carpeta por uno de modelo de conocimiento, indicando que la carpeta contiene Cmap de nivel máximo que enlaza con otros Cmaps contenidos en la carpeta. Para terminar de crear la carpeta, pulse el botón **Aceptar**.



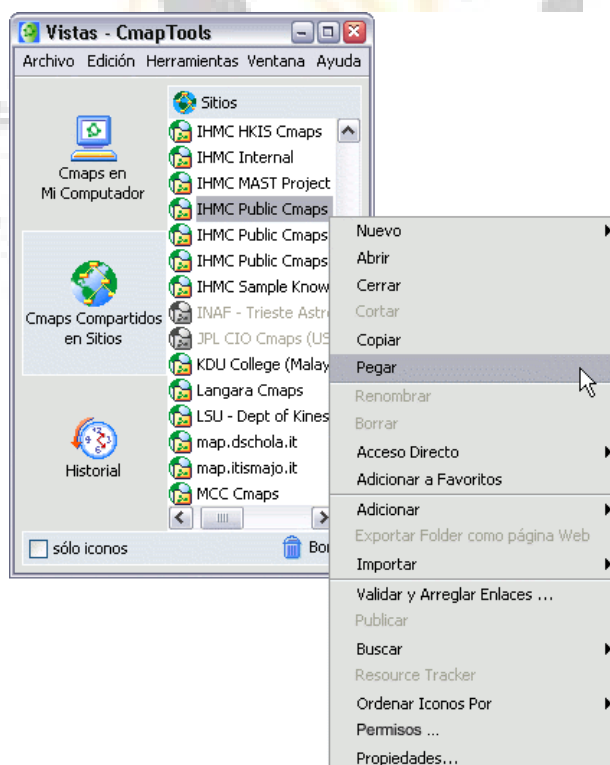
Después de crear la carpeta, seleccione un Cmap y sus archivos asociados. Copie los archivos seleccionados en la nueva carpeta.



Ahora, al presione un clic sobre el símbolo "+" al lado de la carpeta se desplegará el contenido de ésta. Para copiar la carpeta y todo su contenido en un sitio de la red CmapTools, presione un clic con el botón derecho del ratón sobre la carpeta, y seleccione **Cortar** o **Copiar**.

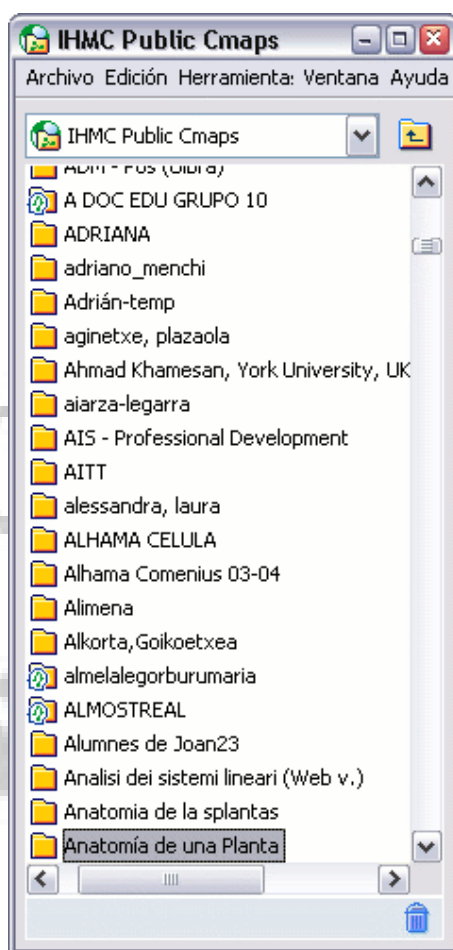


Seleccione en el menú de la izquierda **Cmaps Compartidos en Sitios** para ver la lista de **sitios** en la red de CmapTools. Si no está seguro de donde debería colocar su carpeta con los Cmap, los sitios con "public" en su nombre permiten a cualquier usuario de CmapTools la posibilidad de copiar, o **publicar**, la carpeta con los Cmap en ese **sitio**.





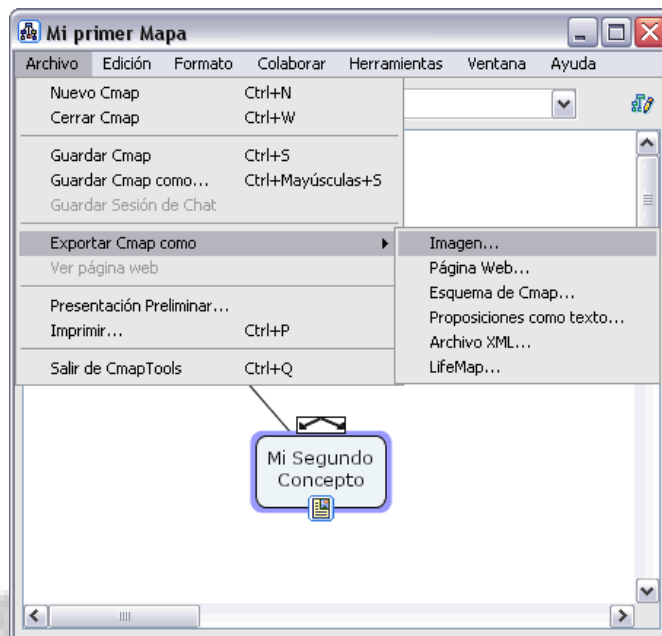
Ahora al abrir el **sitio** donde ha pegado su carpeta con Cmap, aparecerá en la lista de cualquiera que tenga acceso a ese lugar.



## 16. Exportar Cmap como una Imagen

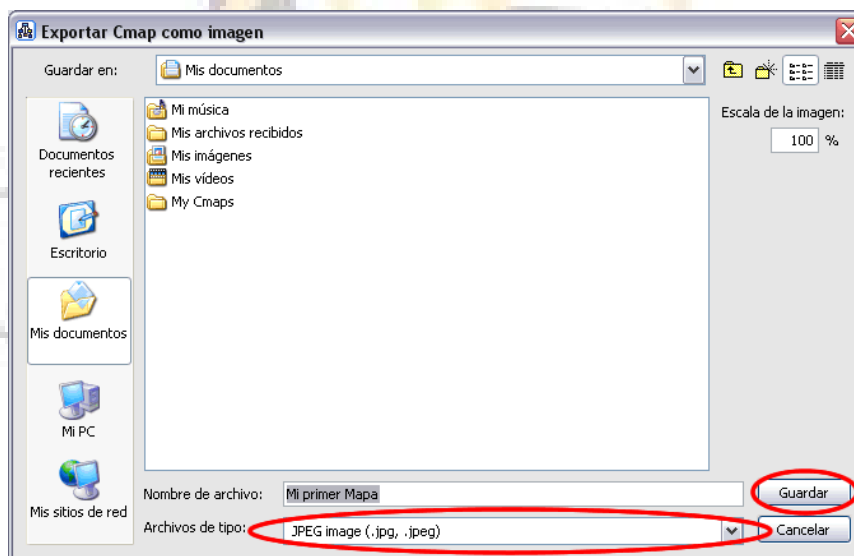
En un mapa abierto:

Clic en **Archivo**, ir a **Exportar Cmap como**, seleccionar **Imagen**



Se abrirá la ventana **Exportar mapa como imagen**

En esta ventana podemos elegir la carpeta, el nombre y el formato de imagen para nuestro mapa.

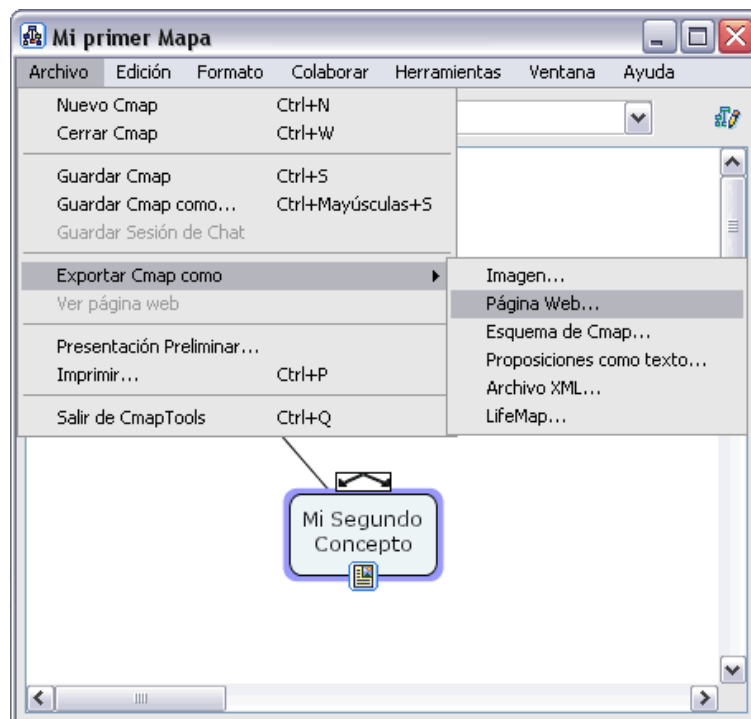


De esta manera nuestro mapa quedara archivado como una imagen.

## 17. Exportar Cmap como Página Web

En un mapa abierto:

Presione un clic en **Archivo**, seguidamente **Exportar Cmap como**, y después en **Página Web**.

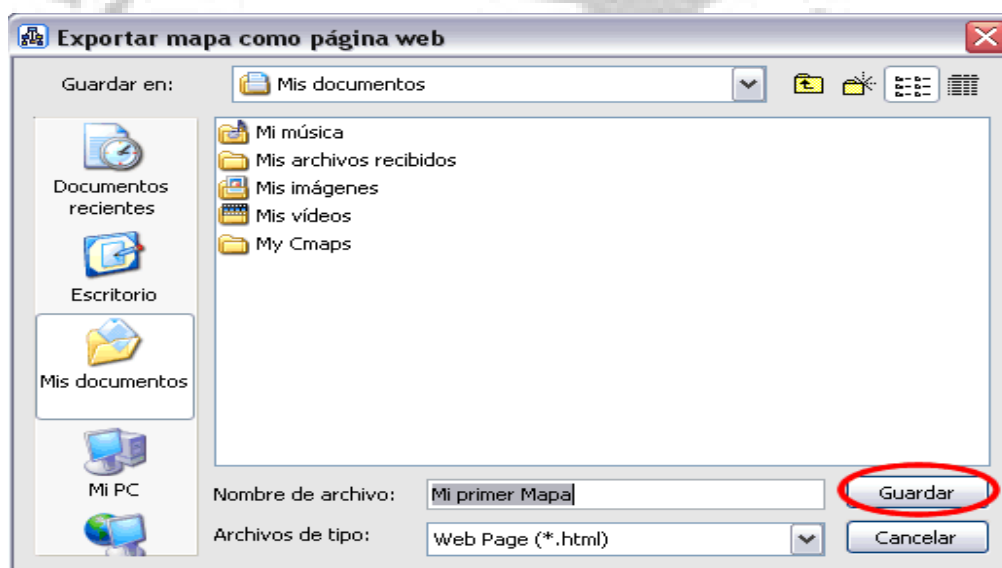


Verá una nueva ventana **Exportar Cmap como**, elija la opción **Página Web**

El archivo se llamará por defecto como su mapa.

Elija una localización en su computador para guardar la página web.

Presione un clic en **Guardar** y habrá terminado.



Su mapa habrá sido guardado como una página web en su computador.

En el lugar donde guardar la página aparecerán tres archivos.

- El archivo .html con el nombre que le dio al guardarlo.
- Un archivo .jpg, que será la imagen del Cmap.
- CmapToolsTrademark.gif, que es el emblema del IHMC.



## 18. Enviar un Cmap como un Email Adjunto

### **Para enviar un Cmap que pueda editarse por CmapTools:**

Es muy recomendable que guarde sus Cmaps en un Servidor Cmap si quiere que sea usado por otros.

Si desea enviar un Cmap a una dirección de email, siga estos pasos:

1. Arrastre y pegue su Cmap y todos los recursos que use hasta el escritorio.
2. Comprima todos los archivos en un .zip, .sit, .tar, etc.
3. Adjunte el archivo comprimido a un email como cualquier otro archivo.

### **Para enviar un Cmap que sea visible por cualquier navegador web:**

Este método permite a las personas sin CmapTools la posibilidad de ver el Cmap y sus recursos, aunque es necesario descomprimir los archivos enviados en el email.

Para enviar un email de una página web con su Cmap:

1. Exportar su Cmap a una página web. ([clic aquí para leer más](#))
2. Comprimir los archivos generados en un .zip, .sit, .tar, etc.
3. Adjuntar los archivos comprimidos al email como cualquier otro archivo.

### **Para enviar un Cmap que sea visible en cualquier ordenador:**

Este método permite a las personas sin CmapTools ver un Cmap, pero no podrán ver los recursos añadidos, el Cmap se asemejará a una imagen estática.

Para enviar un email con la imagen de su Cmap:

1. Exportar su Cmap como una imagen. ([click aquí para leer más](#))
2. Adjuntar la imagen al email como con cualquier otro archivo.