

TABLEROS DE COMUNICACIÓN

Consisten en la organización en un determinado espacio de una serie de símbolos que, mediante señalización, indicación, etc., servirán para poder comunicar. Se pueden realizar con múltiples materiales, maderas para señalar con la mano o dedo, materiales transparentes, de cartón, plásticos, etc.



LICORNIOS

Son materiales que se ajustan a la cabeza u otra parte del cuerpo y que tienen como función indicar o utilizar aparatos como teclados, tableros electrónicos, etc.



PULSADORES O CONMUTADORES

Son dispositivos concebidos para aprovechar cualquier movimiento funcional controlado que pueda tener el sujeto. Existen pulsadores de presión, soplo, contacto..., y con diferentes formas y tamaños. Trabajan con programas que incorporan sistemas para uso del pulsador, como el "**barrido automático**". Este sistema muestra en pantalla las diferentes opciones que pueden seleccionarse (teclado, ratón) y el usuario espera hasta que el barrido resalta la opción que le interesa y en ese momento activa su pulsador.



ORDENADORES ADAPTADOS

Podemos encontrar teclados y ratones adaptados, de estos últimos los podemos encontrar tipo *TrackBall*, bucales, para el mentón, etc. Podemos realizar adaptaciones en el tamaño, color, velocidad del cursor, etc. Existe variedad de modelos de teclado, para una mano, por códigos, etc. Los Joystick pueden sustituir las funciones del ratón.



TIFLOTECNOLOGÍA

Consiste en la adaptación de la tecnología, mediante las técnicas, conocimientos y recursos necesarios para la utilización adecuada por parte de las personas con deficiencia visual o ceguera y que les permite acceder a las tecnologías de la comunicación y la información.



(Teclado Braille de 8 puntos)

PROGRAMAS

Existe una gran variedad de programas de ordenador, que son de gran utilidad para el desarrollo, mantenimiento, y refuerzo de los sistemas aumentativos de comunicación, muchos de ellos son de libre acceso y los podemos encontrar en la Web.

- Zoomtext

Para amplificar la pantalla del ordenador permitiendo a las personas con deficiencia visual verla con mayor nitidez.

- *Jaws (Job Access With Speech).*

Es un lector de pantalla para personas con discapacidad visual o ciega, facilita la accesibilidad a los ordenadores.

- Plaphoons

Este programa está diseñado para favorecer la comunicación de personas con discapacidad motórica en particular, que no tienen comunicación oral, el objetivo del programa es dar autonomía a estas personas a la hora de poder expresarse. Este programa permite cargar imágenes y sonidos, de tal manera que las personas puedan indicar en la pantalla lo que quieren, señalando la imagen que desean.

- Text a MP3

Es un programa que transforma un texto en sonido, es interesante para personas con discapacidad visual.

- Teclat Màgic

Facilita la escritura a personas que no pueden usar un teclado habitual, como las personas con discapacidad motórica, pero si pueden desenvolverse con un joystick.

☒ Kanghoooru.

Es un programa que realiza barridos automáticos por cualquier programa, facilitando así a las personas con discapacidad motórica el uso de cualquier software.

☒ TotiPm.

Es un emulador de teclado, que se sitúa en la pantalla, funciona por escaneo automático y se inicia al tocar un pulsador o mediante un sonido.