

LA FIABA

Le fiabe sono **racconti** di fantasia di origine molto antica.

Sono caratterizzate da **luoghi e tempi indeterminati**, da **figure ricorrenti** e **personaggi con ruoli fissi** (il **protagonista** - sempre buono - , l'**antagonista** - sempre cattivo, l'**eroe**).

Nella trama ci sono **parti ricorrenti** (dalla situazione iniziale all'immane lieto fine).

Il **linguaggio è semplice**, con dialoghi frequenti e formule fisse (C'era una volta... - E vissero felici e contenti...)

Seguono una particolare **struttura** che si ripete, quasi identica, in tutte le fiabe:



Troverai, qui di seguito, alcune schede che potrai utilizzare per scrivere una fiaba, seguendo la struttura indicata e scegliendo i personaggi e gli ambienti proposti.

Dopo averla scritta, potrai anche, se vuoi, usare il gioco "Costruisci una fiaba", nel quale troverai gli stessi personaggi e gli stessi ambienti.

In questo modo sarà possibile ricreare la tua fiaba al computer, salvarla, stamparla e rivederla animata grazie alla "magia" del computer.



AZIONE DELL'ANTAGONISTA. DANNEGGIAMENTO DEL PROTAGONISTA

E ora arriva il cattivo. Sceglilo. Descrivilo. Cosa sta facendo?



Qui disegna l'ambiente e i personaggi, scegliendoli tra quelli proposti

Qui scrivi il testo →

AZIONE DELL'EROE. SALVATAGGIO DEL PROTAGONISTA.

A questo punto arriva l'eroe. Chi è? Com'è? Sceglilo e racconta.



Qui disegna l'ambiente e i personaggi, scegliendoli tra quelli proposti

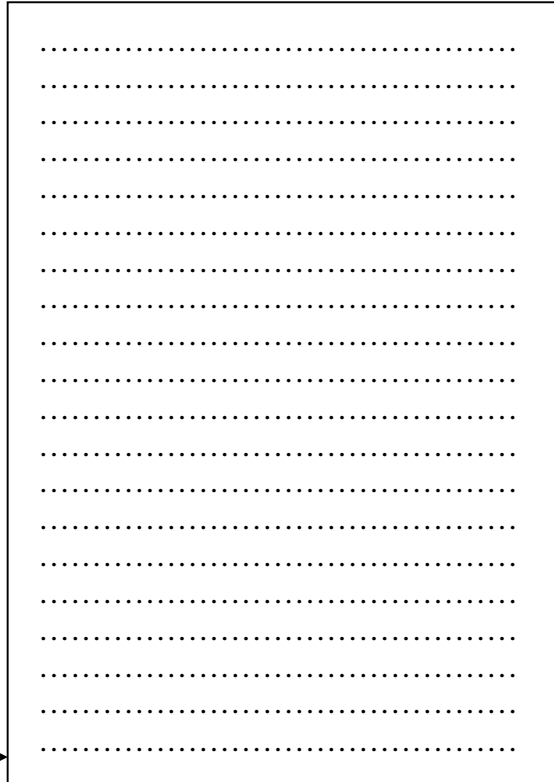
Qui scrivi il testo →

SCONFITTA DELL'ANTAGONISTA. VITTORIA FINALE

Il cattivo è sconfitto. Ora c'è il lieto fine...



Qui disegna l'ambiente e i personaggi,
scegliendoli tra quelli proposti



Qui scrivi il testo



PERSONAGGI



AMBIENTI

