

PROYECCIÓN CERCANA

INTRODUCCIÓN

El mayor problema que presentan las PDIs es la necesidad de estar al lado de la pizarra para poder interactuar con ella.

La solución más corriente (y más barata) es usar una tableta digitalizadora manual, a poder ser sin cable, pero se pierde la cercanía al método tradicional de trabajo en la pizarra

La otra solución es la proyección cercana, que es muy cara. El incremento de coste se debe a la corrección trapezoidal en corto, es decir conseguir que una luz que incide en un ángulo grande y desde corta distancia produzca una imagen que sea un cuadrado y no esté deformada

Sin embargo, en el último año el precio de cañones de proyección cercana ha bajado significativamente y aconseja estudiar esta opción al menos para tenerla disponible en algunos usos. La proyección cercana está ligada al soporte de la pantalla, con lo que el conjunto del sistema es más versátil y puede usarse en usos no estrictamente docentes: presentaciones fuera de centros, stands, etc

OBJETIVOS

Determinar el plan de uso de un conjunto de PDI con proyección cercana que permita su adecuada financiación

ENTREGABLES

Plan de uso

Decisión de implementación

Informe de trabajo

CRONOGRAMA APROXIMADO

Primavera de 2009