

## Polígonos

### Dibujar polígonos

Para dibujar polígonos, debemos tener en cuenta que los mismos son regulares y que su trazado se realiza por medio de una circunferencia y los elementos a tener en cuenta son:

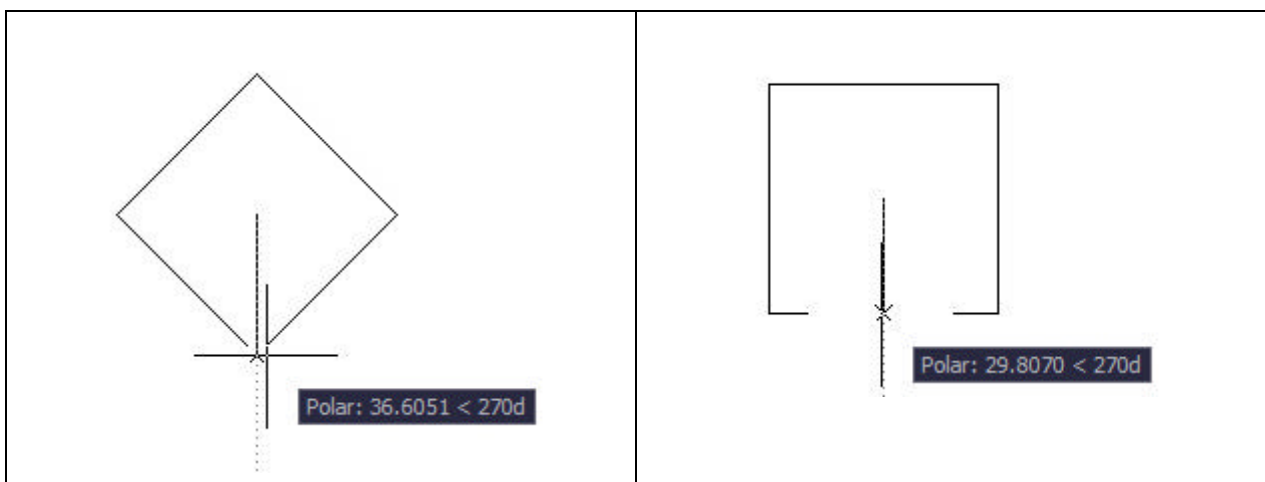
- ? Cantidad de lados del polígono
- ? Si está Inscrito o Circunscrito
- ? A partir de un punto central y un radio

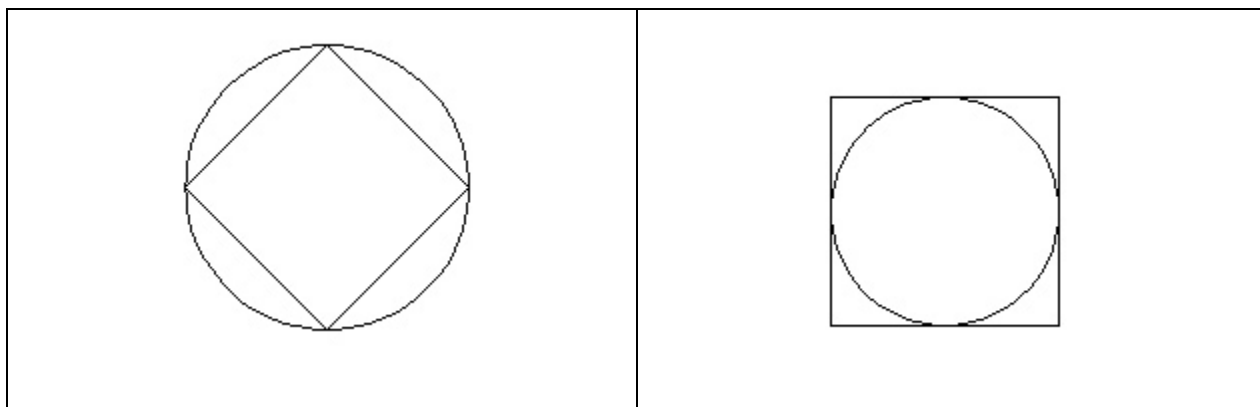
Vamos a comenzar a dibujar un polígono, podemos hacerlo de la siguiente forma:

- ? Con el botón 
- ? Desde el menú **DRAW – Polygon**
- ? Escribiendo **POLYGON** o **POL**

1. *Escribe **POL***
2. *A la pregunta cantidad de lados, indica 4.*
3. *A la pregunta centro del polígono, haz clic en un punto sobre el área de trabajo*
4. *A la pregunta Inscrito o Circunscrito, responde I.*
5. *A la pregunta radio del círculo, puedes ingresar un número por Ej. **10** (en ese caso realizará un cuadrado)*
6. *Otra opción es asignar el valor del radio en pantalla o con coordenadas, es este ultimo caso te aconsejo que utilices relativas.*

Nota: De acuerdo a lo que respondieras a la pregunta Inscrito o Circunscrito, es el lugar donde determinas el radio de la circunferencia. Volvamos al caso anterior, después de asignar la cantidad de lados viene la consulta y de acuerdo a nuestra respuesta la construcción que realiza es la siguiente:





Fíjate que el sentido y la dirección del radio es el mismo, pero la construcción del polígono es diferente. Esto ocurre con todos los polígonos regulares y de acuerdo a su forma y cantidad de lados deberás optar por alguna de las 2 opciones de acuerdo a la posición que necesites.

Nota: por defecto viene asignada a la variable cantidad de lados 4 pero puedes realizar un triángulo sin inconvenientes.