

## 25. Afegint recursos a un Cmap

Els recursos s'han de posar a la carpeta del Cmap.

És imprescindible, per al correcte funcionament del Cmap, que tots els recursos que en formin part estiguin a dins la mateixa carpeta que el mateix mapa, a la finestra Vistes, del mateix programa. Si no es fa així, el mapa pot funcionar al nostre ordinador, però no ho farà quan es porti a una altra màquina o es col·loqui a un servidor de mapes conceptuals.

Cadascun dels recursos té una icona especial, que en facilita la seva identificació.

Als Cmaps es considera Recurs a qualsevol element que s'afegeixi. De principi, farem una diferenciació entre dos tipus d'elements que podem afegir:

**Pàgines web:** Es poden afegir enllaços a pàgines web a un Cmap. Si es té present que el programa està especialment orientat a Internet, això ens serà molt útil. Els enllaços es mantenen plenament funcionals quan s'exporta un Cmap a format de pàgina web.

**Recursos:** Els recursos pròpiament dits són d'altres elements (més aviat fitxers) que afegim al nostre Cmap. Dit d'altra manera, a un Cmap s'hi pot incloure qualsevol fitxer que pugui ser reproduït per un ordinador, amb el que les possibilitats de treball són gairebé infinites: imatges, documents de qualsevol tipus, vídeos, sons, altres Cmaps...

S'ha de dir que els recursos als Cmaps es mostren com a un petit símbol a la part inferior de l'objecte. Hi ha símbols específics per a imatges, altres Cmaps i la resta de documents.

Quan es prem damunt el símbol, es desplega una llista amb els recursos associats. El que hem de fer llavors és seleccionar el que ens interessa, i aquest s'obrirà automàticament. Això funciona, amb petites diferències, tant si es visualitza un Cmap al nostre ordinador, un Cmap a Llocs o una pàgina web creada a partir d'un Cmap.

### *Enllaços a pàgines web*

Per a poder establir l'enllaç a una pàgina web, simplement necessitam copiar aquest al portapapers del Windows (seleccionant l'adreça al navegador, pitjant el botó dret del ratolí i escollint [Copiar]).

Després anirem a la carpeta del Cmap al que volem associar la pàgina, pitjarem el botó dret del ratolí, i escollirem [Afegir | Pàgina web]. Les dades a introduir són:

**Nom del recurs:** És important que aquest paràmetre es defineixi bé, perquè és el que apareixerà al Cmap. No convé que sigui molt llarg.

**Direcció en la web:** Aquí és on hem d'enganxar l'adreça de la pàgina web que hem copiat abans del navegador. Per fer això, posem el cursor a dins aquest camp i premem, al mateix temps, [Ctrl] i [v], que equival a [Edició - Enganxar]

**Descripció:** Explicació més detallada del recurs. Aquesta es mostrarà quan el cursor es posi al damunt del nom del recurs.

**Paraules clau:** Ja ho hem comentat a apartats anteriors. Serviran per a la realització de cerques a dins els Cmaps del nostre ordinador o a aquells que estiguin compartits a Llocs.

## Enllaços a imatges

Les imatges poden ser un recurs molt útil als Cmaps. Per afegir les imatges, tindrem dues vies:

*Directament d'Internet*, arrossegant la imatge des del navegador fins a la carpeta del Cmap de la finestra Vistes.

*Imatges que estiguin al nostre ordinador*. El sistema serà semblant: arrossegarem la imatge des de la carpeta on estigui fins a la finestra Vistes.

A la finestra que apareix, haurem d'introduir les propietats de la imatge a afegir:

**Nom del recurs:** Per defecte, apareix el nom del fitxer. Haurem de canviar aquest per un nom més clar, perquè és el que apareixerà al Cmap.

**Tipus de recurs:** Aquí es mostra la tipologia del recurs. El més habitual serà no canviar aquest valor.

**Descripció i Paraules clau:** Ja els hem explicat en parlar d'enllaços a pàgines web.

## Enllaços a altres fitxers

La inclusió d'altres fitxers a la finestra Vistes del Cmap es fa de la mateixa manera que la de les imatges. De fet, només es diferencien en què mentre el CmapTools (o els navegadors d'Internet) són capaços de mostrar per ells mateixos les imatges, per a la resta de fitxers caldrà que sigui l'ordinador el que proporcioni el programari necessari.

Per tant, si volem incloure un fitxer (per exemple, en format PDF), a un Cmap, simplement l'arrossegarem a ella i emplenarem la seva finestra de propietats. L'única diferència respecte a les imatges és que com a tipus de recurs apareixerà el format PDF

## Afegir recursos a un Cmap

Després de posar els recursos a la carpeta, caldrà afegir aquests al concepte corresponent.

Al Cmap, seleccionarem el concepte al qual es vol associar el recurs, premem el botó dret del ratolí, i seleccionarem [*Agregar i editar enllaços a recursos*].

La finestra que apareix està dividida en dues parts:

*A la part superior*, hi ha els recursos disponibles a la carpeta del nostre Cmap.

*A la inferior*, els recursos que ja s'han associat al concepte.

Per a afegir un recurs a un concepte, el seleccionarem a la llista de la part superior, i pitjarem el botó *Agregar a la llista*. Veurem que el recurs apareix a la part inferior. En acabar, premem *Actualitzar*.

En podem posar tants com vulguem. Si bé a la llista d'enllaços a recursos apareixen tots junts, després al Cmap apareixen per separat.

## Imatges a la xarxa

Moltes vegades nosaltres mateixos tindrem imatges per a incloure als nostres Cmaps. De tota manera, a Internet en podem trobar moltes que ens poden ser útils, vigilant, però, el tema dels drets d'autor.

El sistema més senzill és emprar el cercador Google, que té un apartat específic dedicat a imatges. També pots mirar a les següents adreces:

*Banc d'il·lustracions gratuïtes del ministeri d'Educació del Quebec*

<http://www.picto.qc.ca/>

*Banco de imágenes y de sonidos (CNICE)*

<http://recursos.cnice.mec.es/bancoimagenes4/>

*Llista de llocs web amb imatges lliures de drets*

<http://www.daltvila.org/pdi/imatges.htm>

### **Una altra manera d'afegir recursos**

Els recursos també es poden afegir a un concepte pel sistema d'arrossegar i deixar anar: a la finestra de Vistes seleccionem el recurs, l'arrosseguem fins el concepte i allí el deixem anar.

### **Enllaços a d'altres Cmaps**

Des d'un Cmap podem enllaçar amb un altre, el que ens serà molt pràctic.

Per fer això, enllaçarem un Cmap amb un altre com si es tractés d'un recurs més.

Per tant, seleccionarem el concepte amb el que volem enllaçar el Cmap, pitjarem el botó dret del ratolí, i escollirem l'opció [*Afegir i editar enllaços a recursos*]. Seleccionarem el mapa, pitjarem el botó *Afegir a la llista*, i al concepte ja apareixerà l'enllaç al mapa, com si fos un objecte més.

### **ATENCIÓ:**

Els recursos s'han de posar a la carpeta del Cmap

És imprescindible, per al correcte funcionament del Cmap, que tots els recursos que en formin part estiguin a dins la mateixa carpeta que el mateix mapa, a la finestra Vistes, del mateix programa. Si no es fa així, el mapa pot funcionar al nostre ordinador, però no ho farà quan es porti una altra màquina o es col·loqui a un servidor de mapes conceptuals.

Cadascun dels recursos té una icona especial, que en facilita la seva identificació.

Quan el Cmap es posa a internet cal fer les comprovacions necessàries per a validar l'accés als diferents recursos.

### **Videos**

Orión

[17.- Anadir Recursos a Conceptos.wmv](#)

[18.- Agregar Recursos y Paginas Web.wmv](#)

[24.- Enlazar Mapas Conceptuales.wmv](#)

Youtube

<http://www.youtube.com/watch?v=ukmLhw59FaE&feature=related>