

### 30. La gravadora de Cmaps

Amb aquesta eina tindrem l'oportunitat de gravar totes les passes que comporta la creació d'un determinat mapa conceptual. Això ens pot ser útil quan estem ensenyant el funcionament del programa a altres persones, o corregint mapes d'alumnes amb errors.

Per a activar l'eina, escollirem [*Eines* | *Gravadora de Cmaps*].

Veurem que a la part dreta de la pantalla del Cmap s'obre una pestanya amb una sèrie de botons per a la gravació.

Quan estigui tot a punt, premerem el botó: *Iniciar gravació*. A partir d'aquest moment, totes les modificacions que es vagin fent al Cmap es van gravant.

Quan estigui gravat tot el que ens interessa, premerem el botó: *Parar gravació*.

Per a la reproducció, tenim tres possibilitats:

*Pitjar el botó: Reproducir*, i se'ns mostrarà la pel·lícula a la pantalla sense pauses, si bé podrem controlar el temps de retard entre les diferents passes (o accions) que hem gravat. És interessant augmentar aquest valor, per facilitar la feina al que veu la pel·lícula. A cadascuna de les passes se'ns assenyalarà qui n'és l'autor.

*Més avall* trobarem un apartat que porta com a títol *Tornar al Cmap*, però el que realment fa és mostrar la pel·lícula passa a passa, amb la qual cosa es té un control molt major damunt la reproducció.

*A la part esquerra* tenim una *barra de desplaçament*, amb la qual també ens podrem moure per la gravació realitzada.

L'exportació a fitxer de text que se'ns ofereix a la part inferior realment serveix per a ben poca cosa, perquè simplement inclou un conjunt de línies amb les ordres que ha rebut el programa, que no tenen massa sentit.

Al seu costat tenim un altre botó que ens permet *esborrar la gravació*.

### Exercici30

#### Videos

Orión

[26.- Grabadora de Cmaps.wmv](#)