

COMO INSTALAR LOS EQUIPOS EN EL AULA DE INNOVACIÓN (AI)

Objetivo

Preparar a maestros en procedimientos de instalación y configuración de aulas de innovación de las Escuelas que participan en el Proyecto Conéctate al Conocimiento a nivel nacional.

Nota: Probablemente el aula de innovación sea instalada por un personal de soporte técnico del proyecto o de la Universidad Tecnológica (UTP), pero ustedes pueden participar del proceso.

1. Componentes del Aula de Innovación

- *Equipos y Periféricos*
 - Equipos
 - CPU
 - *Periféricos*
 - Monitor
 - Teclado
 - Mouse o Ratón
 - Impresora
 - Scanner
 - Proyector
 - Cámara fotográfica
- *Mobiliarios*
 - Mesas
 - Sillas
 - Gavetero

2. Distribución de equipos recibidos

Debe llegarle un documento que le indique cual será la distribución de las máquinas enviadas, dentro de la escuela.

Ejemplo

Ha recibido 13 máquinas completas.

- 11 se colocan dentro del AI
 - 10 para los niños
 - 1 para el uso del CAI (Funciona como máquina del CAI y temporalmente como el servidor de la escuela, al llegar el servidor, la máquina seguirá siendo utilizada por el CAI)
- 2 para uso de los maestros

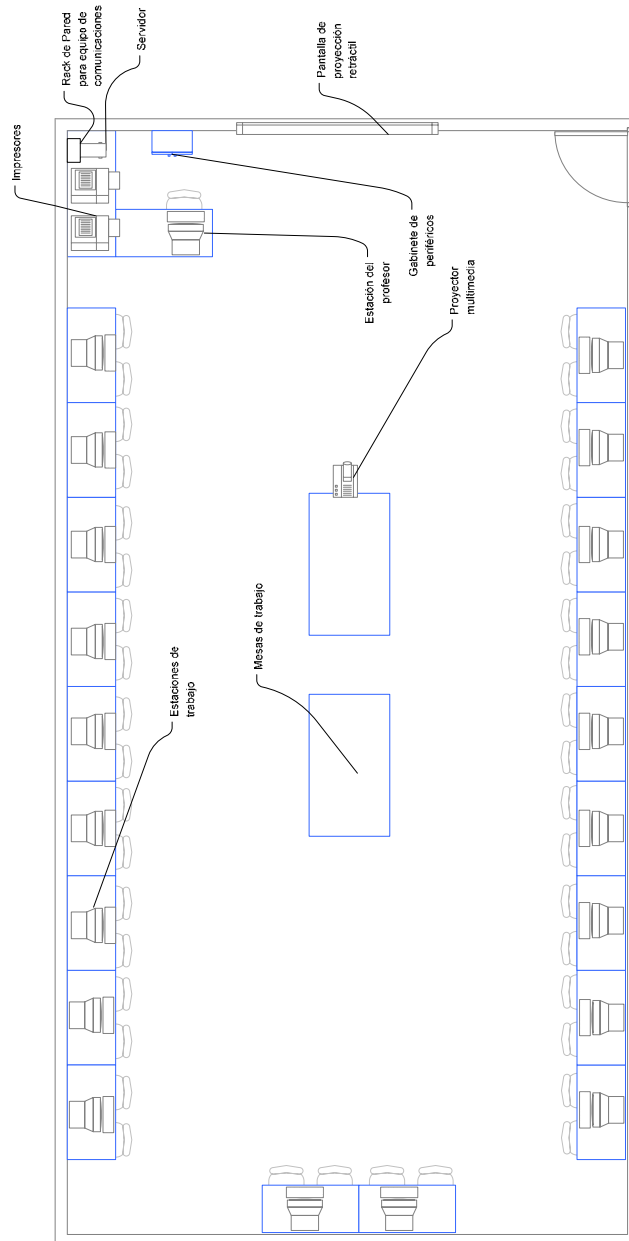
- Estas máquinas son de uso exclusivo de los maestros y deben ser colocadas dentro de la escuela en un área segura, donde los maestros puedan tener acceso a ellas (Salón de maestros, biblioteca, etc.). Si la escuela no cuenta con esta área, deben ser colocadas dentro del AI.

3. Proceso de Instalación de equipos

Siga los siguientes pasos:

1. Ubique las mesas, tomando en cuenta el diagrama del aula de Innovación. Debe calcular que en las dos esquinas se puedan sentar cómodamente los estudiantes (Coloque las sillas para probar), recuerde que se ubicarán dos estudiantes por máquina.

Diagrama del Aula de Innovación



2. Saque los CPU de sus cajas (**Siga las instrucciones del punto 4**) y colóquelos en las mesas (uno por mesa), si la cantidad de mesas ubicadas es menor a la cantidad de máquinas, deberá ubicar dos máquinas en alguna de las mesas (Tome en cuenta los toma corrientes ubicados en el AI), evite colocarlas en las esquinas, por comodidad de los estudiantes.
3. Saque los monitores de las cajas (**Siga las instrucciones del punto 4**) y colóquelo sobre el CPU (Uno por cada CPU).
4. Saque de la caja los dispositivos como: teclados, mouse, cables de corriente y antenas inalámbricas. Coloque uno de cada dispositivo por cada CPU y luego proceda a conectarlos.



a. Conexión del Teclado

Este dispositivo requiere un sólo cable de señal que debe insertarse en la entrada o puerto indicado. Frecuentemente se encuentra junto a la entrada del ratón y puedes diferenciarlos por sus símbolos y colores.



b. Conexión del Mouse o Ratón

Al igual que el teclado, el mouse también requiere un sólo cable de señal que debe insertarse en la entrada o puerto indicado.



c. Conexión de la antena inalámbrica

Esta debe ser enroscada, luego ubicarla de forma tal que pueda doblarla y quede vertical (**Es como un brazo**).



d. Conexión del cable de corriente

Como cualquier aparato electrónico, la computadora necesita energía eléctrica para su operación. Para tal efecto, tu equipo cuenta con un cable de corriente, con un extremo a conectar en la fuente de alimentación (CPU) que esta en la parte superior derecha y el otro directamente a la fuente de energía (Toma corriente).



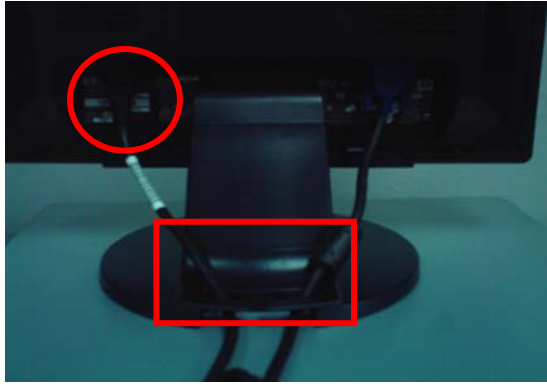
e. Conexión del monitor

El monitor requiere de dos cables:

El cable de señal, que sale del monitor y termina en un conector tipo DB15 (Color azul), que se inserta en la entrada indicada del CPU. Es necesario asegurar los tornillos que tiene.



El cable de corriente, éste se conecta en la parte posterior del mismo, luego coloque ambos cables dentro de la ranura de la base del monitor, como se muestra en la imagen siguiente:





5. Luego de haber conectado los dos cables de corrientes de la máquina (Monitor y CPU), proceda a colocarlos en un toma corriente.
6. Ahora presione el botón de encendido de los equipos (Monitor y CPU) y siga el punto #5.

4. Forma adecuada de sacar los equipos de las cajas

- CPU

Los CPU son entregados en cajas que contienen hasta ocho (8) unidades.

Como sacar los CPU de las cajas	
<p>1. Abrir la tapa de la caja, rompiendo el teip que se encuentra en la parte superior de la misma. (Se realiza este proceso para poder sacar fácilmente la tapa de la caja).</p> 	<p>2. Quitar los broches de seguridad que se encuentran a los lados de la caja.</p> 
<p>3. Quitar la tapa de la caja.</p>	<p>4. Sacar la caja que contiene los mouse, teclados, antenas inalámbrica (Dentro de una caja blanca), cables de corriente, manuales y CD's de los equipos.</p>



5. Quitar los separadores de los CPU (Material Foam)





6. Sacar los CPU de la caja, sin los plásticos, para evitar que se resbalen.



▪ Monitores

Los monitores son entregados en cajas individuales.

<p>1. Abrir la tapa de la caja, rompiendo el teip que se encuentra en la parte superior de la misma.</p> 	<p>2. Sacar el cable de corriente, manuales y base. Los manuales y CD's de todos los monitores deben ser guardados en una sola caja junto con los de todos los equipos del AI.</p> 
<p>3. Ubicar una forma cómoda en la cual pueda sacar el monitor sin que éste se le resbale (Puede apretar ambos foam, para sacar</p>	<p>4. Recomendamos utilizar una mesa de trabajo donde sacará cómodamente todos los monitores,</p>

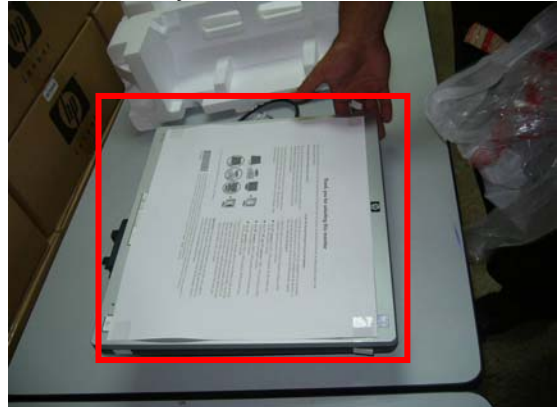
el monitor a una mesa).



5. Quitarle los foam y el plástico.



6. **NO** quitar el papel que cubre la pantalla, hasta que el monitor se encuentre con su base sobre el CPU, esto evitará que se raye.

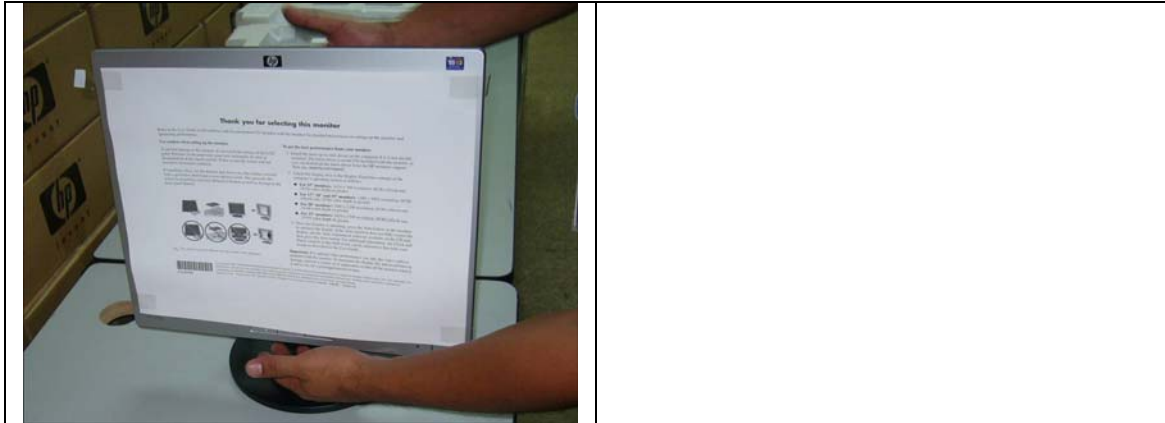


7. Colocar la base en una superficie fija (Mesa).

8. Colocarle la base del monitor, como se muestra en la imagen, deje sujetar fuertemente el monitor y apretarlo hasta que éste encaje en la base.



9. Al finalizar, ya podrá colocar los monitores sobre los CPU correspondientes.



- Teclados, mouse, cables de corrientes para los CPU y antenas

Estos se encuentran dentro de una misma caja (Ubicada dentro de la caja que contiene los CPU).



5. Instalación física de las máquinas



6. Configuración de los Equipos

Al encender las máquinas automáticamente le aparecerá una ventana donde deberá introducir la información solicitada:

Primera ventana

- Escriba un nombre para su equipo. La primera máquina deberá comenzar con el número 03 en adelante. Cada máquina debe tener su número correspondiente diferente una de otra (**Ver la imagen con la Secuencia numérica de los equipos para saber que número le corresponde a cada máquina**).

Ejemplo: Le corresponde el nombre PC03

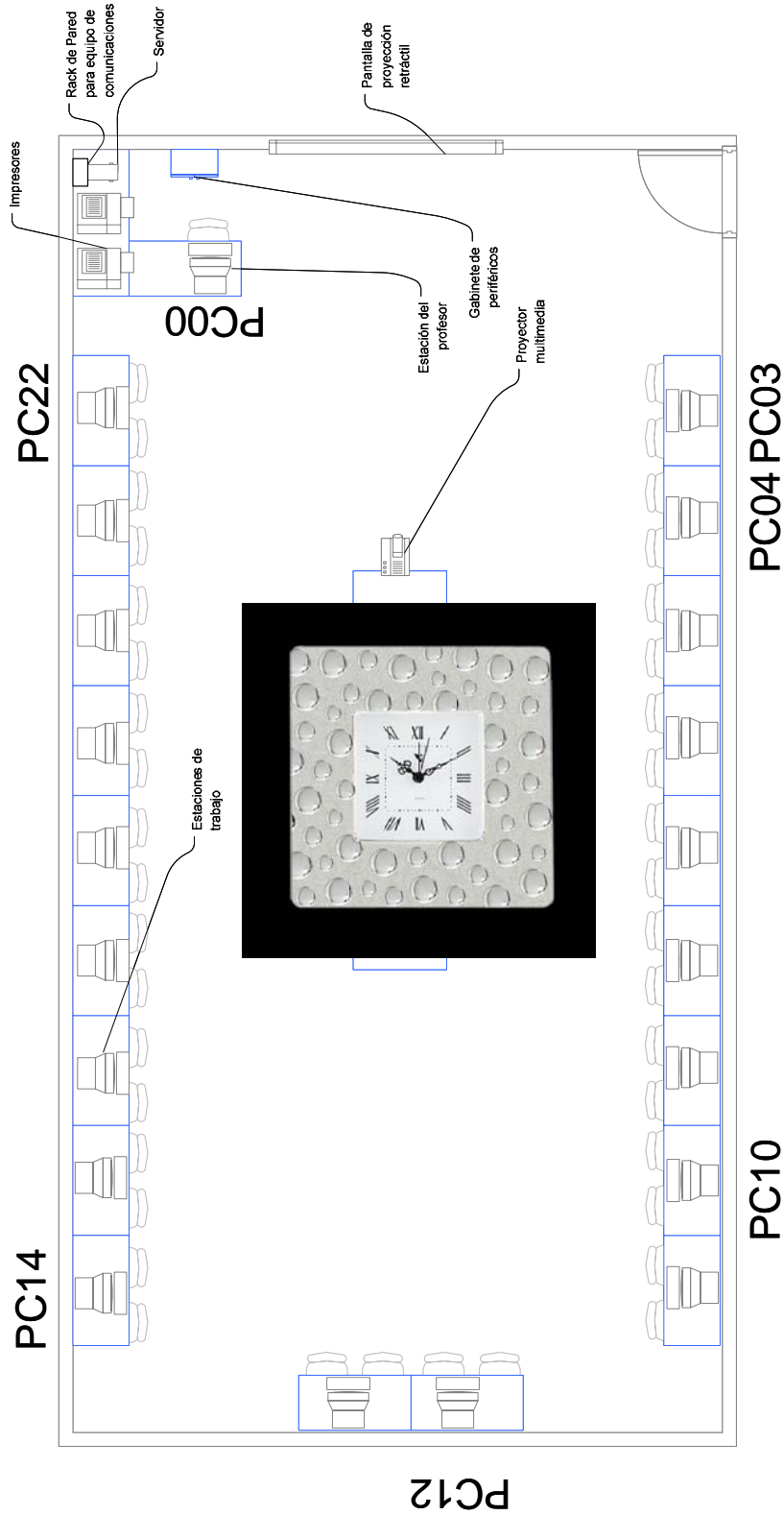
Nombre de equipo:

PC03

- El sistema pide una contraseña, deje este espacio en blanco.
Contraseña del administrador:
Confirmar Contraseña:
- Presione botón **Siguiente** (**Este proceso demora unos minutos, Espere**)

Secuencia numérica de los equipos

Colocarse frente a la pared donde será colocado el tablero, luego iniciar la numeración desde la primera máquina a la derecha (**Manecillas del reloj**).



Segunda ventana

- Grupo de Trabajo o dominio del equipo

La primera opción aparece seleccionada, la misma dice lo siguiente “No este equipo no está en una red o está en una red sin un dominio. Hacer que este equipo sea un miembro del siguiente grupo de trabajo.

- Seleccione con un clic en el recuadro en blanco de esa opción y escriba el grupo de trabajo correspondiente a su escuela (**Ver la etiqueta ubicada en la máquina que funcionará como servidor y máquina del CAI**), el mismo debe ser escrito sin contener espacios, ni caracteres especiales.

Ejemplo: Escuela Jaguito



- No este equipo no está en una red o está en una red sin un dominio. Hacer que este equipo sea un miembro del siguiente grupo de trabajo.

JAGUITO

- Presione botón Siguiente
- La máquina se reiniciará automáticamente.

Al finalizar el proceso aparecerá la siguiente pantalla

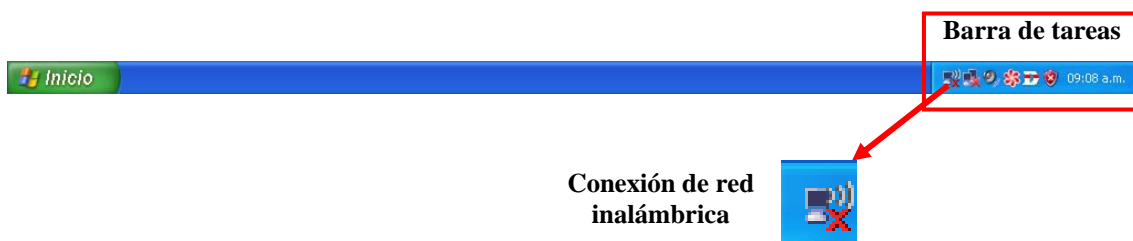


7. Conexión de red inalámbrica de las máquinas

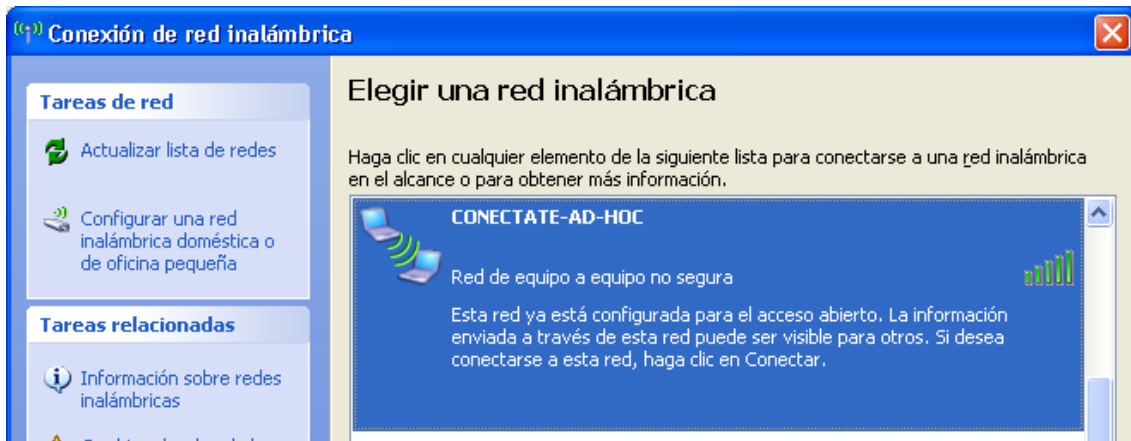
- Encender e ingresar como facilitador en la máquina que funciona como servidor (La de la etiqueta).
- Desde otra máquina, ingresar mediante el usuario **Estudiante**.



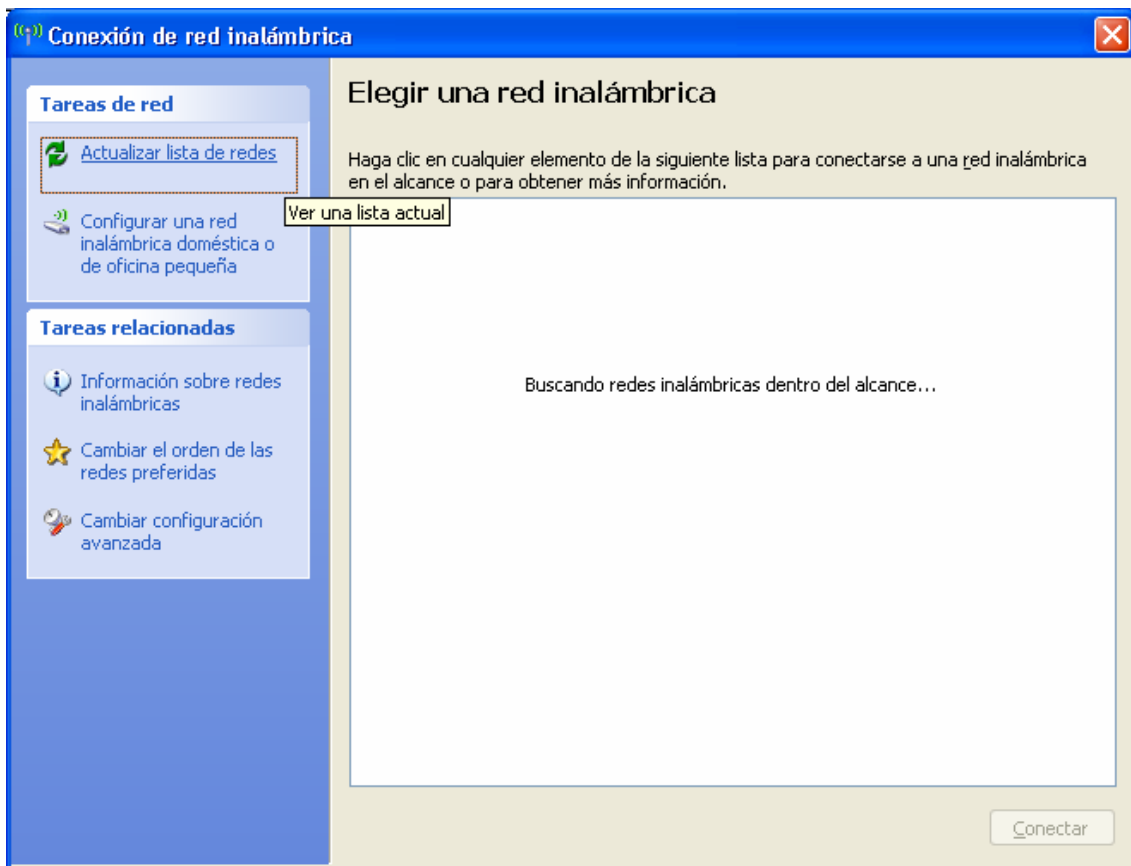
- Ingrese a **Conexión de red inalámbrica**, con doble clic con el botón izquierdo del Mouse sobre el icono de **conexión de red inalámbrica** que aparece en la barra de tareas, localizada en la parte inferior derecha de la pantalla.



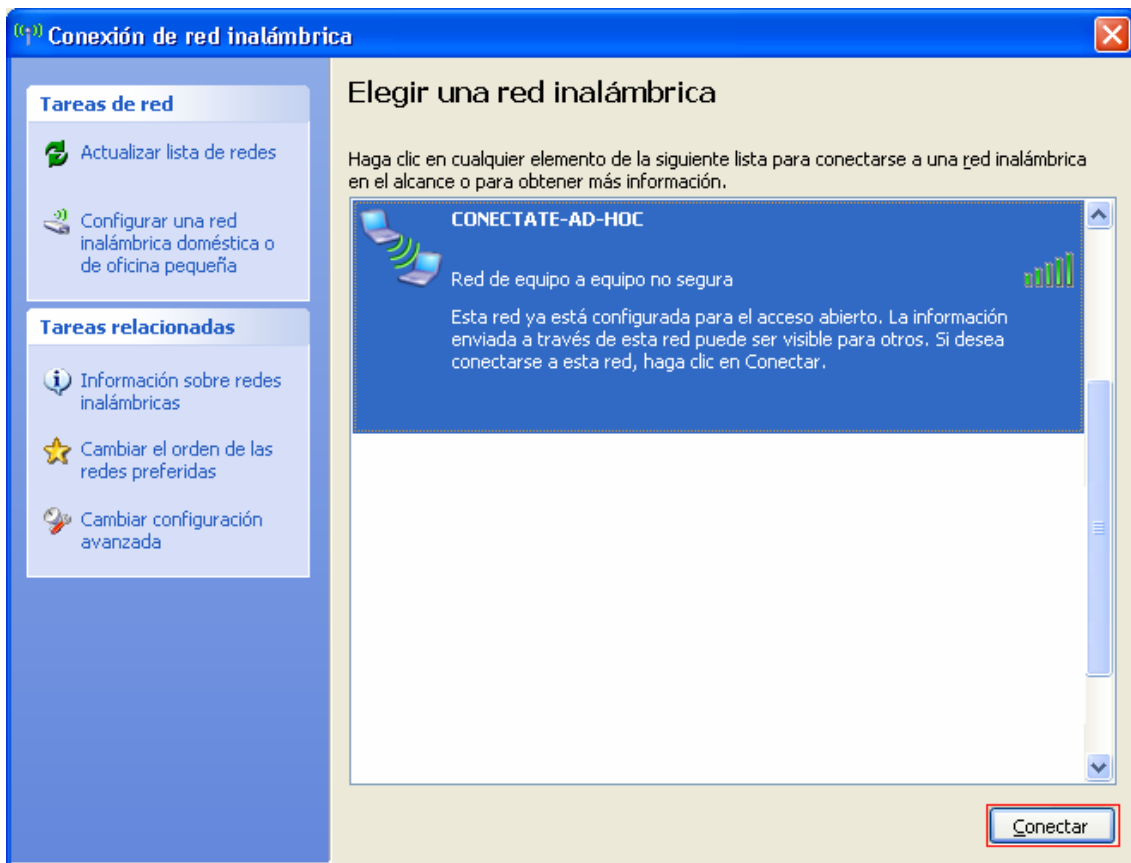
- Verifique si dentro de la lista de redes, aparece la red **CONECTATE-AD-HOC** como se muestra en la imagen siguiente, de no ser así, realice el siguiente paso.



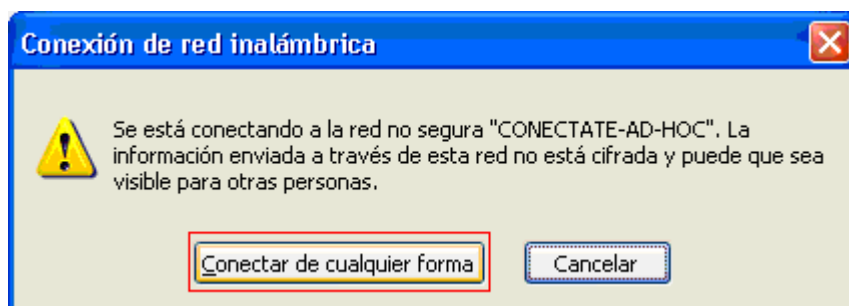
- Actualice la lista de redes, con un clic sobre la opción **Actualizar lista de redes**, ubicada en el menú **Tareas de red** a la izquierda de la ventana **Conexión de red inalámbrica**.



- Seleccione la red **CONECTATE-AD-HOC**, con un clic con el botón izquierdo del mouse sobre ella, luego presione el botón **Conectar**, ubicado en la esquina inferior derecha.

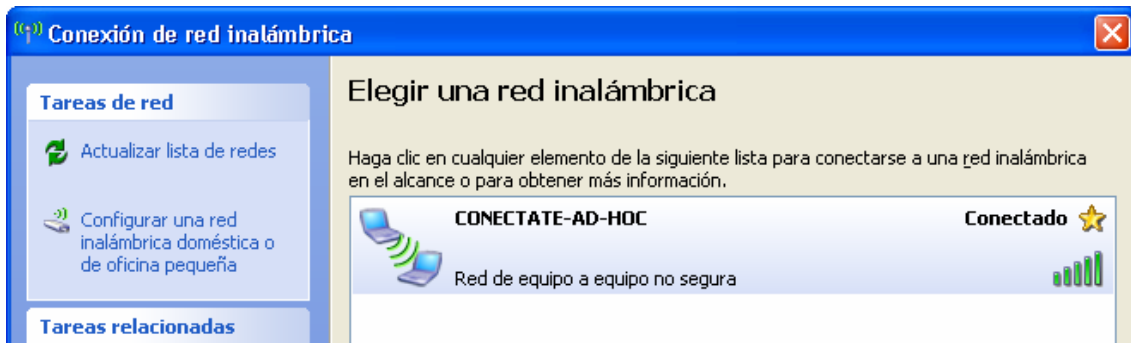


- Al aparecer la ventana siguiente, presione el botón **Conectar de cualquier forma**



- Automáticamente se estará realizando un proceso para que la máquina se conecte a la red y a su vez, pueda tener acceso al servidor de la escuela. Inmediatamente aparezca a un lado de la red la palabra **Conectado**, el proceso a finalizado.





- Realice este proceso en cada una de las máquinas.

Procedimiento para verificar instalación de equipo

1. Verifique que todo los dispositivos estén conectados de forma correcta (Monitor, Teclado, ratón, CPU, batería etc.)
2. Verifique que se despliegue dos usuarios Facilitador y Estudiante



3. Presione un clic en usuario **Estudiante**
4. Pruebe la funcionalidad de algunos programas (**Esta prueba se realiza en algunas de las máquinas**)

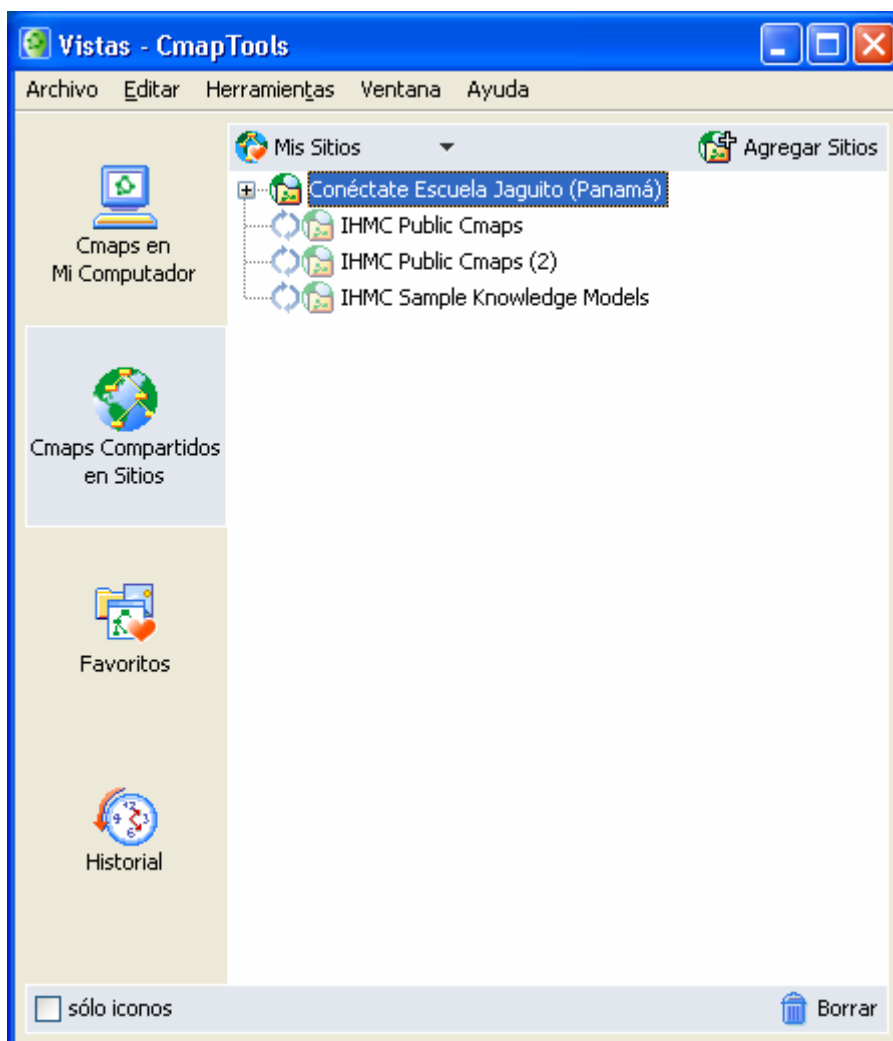
Prueba de Microsoft Word

- a. Inicio/Programas /Microsoft Office
- b. Ejecute con un clic Microsoft Word
 - i. Escriba un texto de prueba y guarde el archivo en Mis documentos.
 - ii. Verifique que el archivo se encuentre dentro de C:\Documents and Settings\Estudiante\Mis documentos

- iii. Borre el archivo guardado

Prueba de CmapTools

- iv. Inicie Cmaptools
- v. Busque el icono de CmapTool y presione dos clic para ejecutar el programa
- vi. Introduzca la información del usuario, al presionar aceptar no debe enviarle ningún mensaje de error
- vii. Cree un mapa nuevo de prueba, añada un concepto presionando doble clic.
- viii. Guarde el mapa creado, no debe enviarle ningún mensaje de error
- ix. Abra nuevamente el mapa creado, cerciórese que tiene el elemento antes creado.
- x. Verifique que tenga acceso al servidor de Cmap de la escuela. Estamos utilizando como ejemplo la escuela Jaguito (**Conéctate Escuela Jaguito (Panamá)**).



8. Informar al proyecto

- Al finalizar el proceso de instalación física y configuración de las máquinas, favor llamar al proyecto.
- Para cualquier consulta o información, favor comunicarse con soporte técnico, mediante el número telefónico 517-0401.

Desde este momento ya las máquinas pueden ser utilizadas por los estudiantes.