

FIERA DI GENOVA 11|13 novembre'09

ORARIO: 9.00 - 18.30



Progettare e animare percorsi di apprendimento



a cura di Chiara Dicorato

LaboratorioFormazione.it



Come decidere cosa è importante che gli allievi apprendano?

Che cosa apprendono realmente gli allievi?

Perché nonostante tutti gli sforzi gli allievi sembrano dimenticare quello che imparano ?

Perché è così difficile accendere il desiderio di apprendere ?

Saranno capaci di usare in futuro quello che hanno appreso a scuola?



Iniziare con in mente la fine significa iniziare con una chiara comprensione della propria destinazione.

Significa sapere dove si sta andando così da meglio comprendere dove ci si trova ora in modo che i passi che si fanno vanno sempre nella giusta direzione

Stephen R. Convey



Verso un curricolo focalizzato su comprensioni durature e profonde e sull'apprendimento continuo

Il docente come progettista competente che:



Wiggins-Mc Tighe

Verso un curricolo focalizzato su comprensioni durature e profonde e sull'apprendimento continuo

Il docente come progettista competente che prende decisioni in merito a:

Cosa merita e richiede comprensione profonda



Quali sono le evidenze della comprensione profonda



Quali sono le esperienze di apprendimento che promuovono motivazione e le eccellenze



Chiara Dicorato

Implicazioni didattiche

Didattica per problemi

Sfide complesse che mettono gli alunni nelle condizioni di ristrutturare le loro conoscenze.

Didattica per progetti

Le conoscenze le abilità le competenze sono mobilitate per dare una risposta ai problemi della vita reale.

Didattica laboratoriale

Apprendistato cognitivo.

LaboratorioFormazione.it

Chiara Dicorato

Quali competenze professionali

- Selezionare contenuti che portano al cuore della disciplina.
- Trasformare gli obiettivi di conoscenza in obiettivi di prestazione.
- Costruire e pianificare sequenze didattiche per promuovere comprensioni profonde e durature.
- Monitorare la comprensione attraverso la valutazione continua.



Progettare e animare percorsi di apprendimento

Se vuoi costruire una nave
Non chiamare gente
che porti il legno
che procuri gli attrezzi necessari
Non distribuire compiti
Non organizzare il lavoro

Prima sveglia negli uomini la nostalgia del mare lontano e sconfinato

Appena si sarà svegliata in loro questa sete Gli uomini si metteranno subito al lavoro Per costruire la nave

A. De Saint Exupery



Chiara Dicorato

Animare percorsi di apprendimento Quali competenze

COINVOLGIMENTO	EFFICACIA
AMPIEZZA	PROFONDITA'
COMPITI DI ROUTINE	COMPITI AUTENTICI
COMPITI SEMPLICI	COMPITI SFIDANTI
FORNIRE RISPOSTE	FARE DOMANDE





Competenze professionali

Sostenere la motivazione degli alunni sfidando le loro idee.

Attrezzare gli alunni per affrontare compiti cognitivamente complessi.

Fornire agli alunni l'opportunità per mostrare quanto hanno compreso.



Progettare e animare percorsi di apprendimento

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

