Tabla 6.7 Elementos de la codificación axial\*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elemento Modelo** | **Descripción** | **Ejemplo de un estudio sobre vagabundos** |
| Condiciones Causales | Aquello que influye al fenómeno central, eventos, incidentes, acontecimientos | Pérdida de Trabajo, problemas en el hogar, deudas, problemas de drogas, identidad sexual. |
| Fenómeno | La idea central, evento, acontecimiento, incidente en el cual las acciones o interacciones son dirigidas para administrar o manejar, o relacionadas a otros conjuntos de acciones. | Convertirse en vagabundo, sobreviviendo sin casa. |
| Estrategias | Para hacer frente al fenómeno; de manera intencionada y orientado por objetivos. | Quedar en casa de amigos, vivir a la intemperie, buscar ayudas de instituciones. |
| Contexto | Lugar de los eventos | Albergues para vagabundos, cultura de la calle, hospedajes temporales. |
| Condiciones intervinientes | Condiciones que dan forma, facilitan o dificultan las estrategias que tienen lugar en un determinado contexto. | Drogas, registro criminal y policial, deseo por ser independiente, sexualidad. |
| Acciones e Interacciones | Estrategias para crea, manejar, conllevar, responder al fenómeno bajo las condiciones tales como se perciben. | Contactos personales, redes de amistades, centro para el tratamiento de las adicciones, caridades, mendigar, delitos menores, cambiar de área. |
| Consecuencias | Productos o resultados de las acciones o interacciones derivadas de las estrategias | Conseguir casa, prisión, hospital |

\* Tomado de de Gibbs (2007:87) [traducción libre de Manuel F. Aguilar Tamayo]

Nota: Este paradigma de codificación supondría la creación de 6 tipos de códigos.

Referencia:

Gibbs, G. (2007) *Analyzing Qualitative* Data. USA: Sage.