

CONTINGUTS DEL CURRÍCULUM																																							
3r ESO: Projectes tecnològics (tecnologia) + Comunicació (tecnologia) + Fonts d'informació (ciències socials) 4t ESO: Comunicació i societat (ciències socials)																																							
CONTINGUTS GENÈRICS: són aquells continguts del currículum que es treballaran durant tota l'activitat.																																							
<ul style="list-style-type: none"> - Identificació de problemes tecnològics i de les fases de recerca de solució - Construcció d'objectes o màquines seguint les fases d'un projecte tècnic (app) - Creació i edició de continguts multimèdia. (blog com a carpeta d'aprenentatge) 																																							
- Ús de diferents fonts d'informació, per contextualitzar fets de l'entorn proper.				- Ús d'aplicacions informàtiques. - Utilització de simbologia i llenguatge tècnic.																- igual que missió 2.				- Ús dels mitjans audiovisuals i les TIC, per comunicar els resultats d'una recerca individual o en grup.				- Exposició de treballs fent ús de les TIC.											
SETMANA 1				SETMANA 2				SETMANA 3				SETMANA 4				SETMANA 5				SETMANA 6				SETMANA 7				SETMANA 8				SETMANA 9				SETMANA 10			
1ª Ses.	1h De	2ª Ses.	1h De	3ª Ses.	1h De	4ª Ses.	1h De	5ª Ses.	1h De	6ª Ses.	1h De	7ª Ses.	1h De	8ª Ses.	1h De	9ª Ses.	1h De	10ª Ses.	1h De	11ª Ses.	1h De	12ª Ses.	1h De	13ª Ses.	1h De	14ª Ses.	1h De	15ª Ses.	1h De	16ª Ses.	1h De	17ª Ses.	1h De	18ª Ses.	1h De	19ª Ses.	1h De	20ª Ses.	1h De
MISSIÓ 1: CONTEXTUALITZACIÓ				MISSIÓ 2: APLICACIÓ AMB APPINENTOR								MISSIÓ 3: CONCRECIO APP				MISSIÓ 4: APLICACIÓ AMB ECLIPSE				MISSIÓ 5: PREPARACIÓ PRESENTACIÓ I PROMOCIÓ				MISSIÓ 6: EXPOSICIÓ															
COMPETÈNCIES TREBALLADES																																							
- Analitzar i avaluar productes semblants al mercat.				- Fer un ús pràctic i segur de les TIC. - Gestionar, de forma correcta, la informació, els sistemes operatius i els programes.								- Avaluar un producte, millorar-lo i prendre decisions.				- igual que missió 2.				- Donar a conèixer un producte a la societat.				- Presentar un producte.															
<ul style="list-style-type: none"> - Crear una aplicació per a mòbil. - Gaudir i respectar la creació artística i utilitzar diversos mitjans d'expressió i representació. - iniciativa i autonomia personal. - Planificar i organitzar un projecte treballat en equip. 																																							
AVALUACIÓ, material sobre el que s'avaluarà																																							
Fitxa proposada, missió 1, grupal.				Prova -Reflexió individual, missió 2.								Propostes millora Bolg. grupal.				Prova -Reflexió individual, missió 4.				PREZI de promoció, missió 5, grupal. Reconeixement a les diferents xarxes socials, grupal.				exposició oral a classe, missió 6, individual. Resultat del producte final.															
Seguiment de carpeta d'aprenentatge (procediments), grupal. Seguiment de carpeta d'aprenentatge (creativitat), grupal. Seguiment actitudinal de classe, individual.																																							

