**Módulo I**

En la actualidad la tecnología nos facilita las cosas una de ellas es el uso del internet en el cual podemos realizar investigaciones de algún tema en específico o como también buscar programas o herramientas informativas, los cuales algunos se pueden descargar de forma gratuita hay algunos en los que se tienen que pagar los utilizamos para realizar diferentes actividades, trabajos, los cuales los podemos utilizar como estudiantes y futuros docentes para favorecer el aprendizaje de las asignaturas, y nosotros como futuros docentes debemos de estar preparados y en constante innovación para las generaciones futuras.

Este módulo me pareció muy interésate ya que realizamos diferentes búsquedas de programas con los cuales podemos realizar material didáctico y actividades lo cual se pretende llamar la atención del niño o estudiante con diferentes estrategias y así demostrar que se puede dar una clase con cosas innovadoras y así facilitar el aprendizaje del estudiante.

Todos hemos pasado mucho tiempo buscando recursos didácticos relacionados con nuestra materia: presentaciones, juegos, vídeos, mapas conceptuales, actividades, etc. con las que motivar a los alumnos y sacar partido a las posibilidades de las nuevas tecnologías

En este módulo aprendimos a trabajar con diferentes programas y las funciones que tienen cada uno de los programas y también la utilidad que le podemos dar a cada uno de estos programas.

Así como fuimos aprendiendo también se me fue dificultando trabajar con algunos programas con los cuales fuimos aprendiendo a realizar material didáctico, realizar mapas conceptuales, actividades como sopa de letras crucigramas, etc.

Uno de los programas que si me costó trabajo fue el de Scratch el cual como no sabía el para que servía o para que lo podíamos utilizar, pero con la ayuda del profesor y con los videos que nos mandó y con la practica fui aprendiendo las diversas funciones que tiene este programa que se me hace muy interesante porque es un programa con el que podemos jugar y así mismo crear con todas las herramientas que tiene, se me hace un programa interesante ya que podemos realizar diferentes estrategias y así mismo hacerlas llamativas con las cuales les podemos enseñar números, letras, animales con algunos movimientos y sonidos y llamar la atención del niño de preescolar, y para cualquier nivel.

Otros de los programas que me llamo mucho la atención el de Cmap Tools que es un programa con el cual podemos realizar mapas conceptuales, lo cual permite identificar los conceptos claves y así mismo agregándole diferentes recursos como imágenes, videos, presentaciones de power point, etc. Este programa nos facilita realizar una exposición más clara y más entendible para la explicación sobre algún tema en específico hacia los alumnos para tener un mejor aprendizaje.

También como docentes nos es de mucha utilidad este programa cuando nos dejan realizar un mapa conceptual y así mismo aplicar las diferentes herramientas que tiene este programa.

Este curso me ha sido de una gran ayuda ya que con todos los programas que estamos explorando y así mismo experimentando durante las clases, he aprendido cosas nuevas y diferentes formas con las cuales a través de estos programas le podemos dar una clase de una forma diferente con la cual podemos realizar material llamativo y así mismo aprenda el niño con diferentes estrategias.