

Pennati Francesca Lab. N° 1

Nome software	Indirizzo Web	Materia	Classe di riferimento	Modalità di utilizzo	Giudizio
Apimatica	http://try.iprase.tn.it/prodotti/softwar_e_didattico/giochi/index.asp	Matematica	Terza	Potrebbe essere utile per permettere al bambino di esercitarsi, sia autonomamente (magari anche a casa) che in coppia: per questo un bambino può impostare la tabellina ed il numero di api da proporre ad un compagno, che poi farà lo stesso con lui. È un modo per valutare ed autovalutarsi.	È coinvolgente perché permette di verificare le proprie competenze in modo ludico, che non crea ansie.
Magic seven	http://maestrasabry.it/software-didattici.html	Italiano	Dalla quinta	Interessante gioco di abilità, di riconoscimento delle parole utilizzando la tecnica dell'anagramma. Da utilizzare come gioco a gruppi.	Credo sia un po' complesso da proporre individualmente perché potrebbe provocare frustrazione se non si riuscissero a trovare le parole.
Simmetrie	http://maestrasabry.it/software-didattici.html	Geometria	Terza	Proporrei questo software come introduzione alle simmetrie, permettendo prima ai bambini di manipolare il gioco e successivamente di riflettere insieme su ciò che hanno fatto.	È attraente per la possibilità sia di utilizzare i colori che di avere asse di simmetria orizzontale e verticale contemporaneamente. Belli i disegni che compaiono.
Percorsi rompicapo	http://vbscuola.it/	Geometria e geografia	Dalla terza	Può essere proposto come gioco geometrico individuale, come gioco di logica anche per momenti liberi. In geografia può essere proposto a coppie, in cui i bambini devono indicare il percorso con parole come alto, basso, destra, sinistra, ecc.	Presenza di diversi livelli di difficoltà, che permettono a tutti i bambini di giocare.
Il ponte, la pittura, il puzzle. (scuola degli gnomi)	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Italiano	Prima	Può essere utilizzato sia perché i bambini possano esercitarsi sia per verificare le conoscenze. Lo proporrei inizialmente come un esercizio a coppie ed in seguito anche individuale.	La presenza di diversi giochi permette di affrontare l'argomento dell'alfabeto da molteplici punti di vista.

Le parole nascoste (scuola degli gnomi)	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Italiano	Dalla seconda	Può essere adattato a seconda delle età. Può essere utilizzato per rafforzare la capacità di rintracciare le parole; è possibile utilizzarlo anche introducendo la variante del tempo prestabilito in cui trovare le parole.	Gioco adeguabile alle diverse età, ma può comunque essere troppo difficile o facile se non si inseriscono le variabili più adatte ai bambini.
Gioca con lo spazio e con il tempo	http://vbscuola.it/	Geografia	4/5 anni	Lo proporrei al posto delle schede che spesso si utilizzano nella scuola dell'infanzia. Potrebbero essere degli esercizi da accompagnare ad attività in cui sono gli stessi bambini a porsi dentro/fuori, prima/dopo.	Il rischio di questi esercizi è che i bambini potrebbero annoiarsi dopo averli svolti più volte.
Caccia ai verbi	http://vbscuola.it/	Italiano: grammatica	Quarta e quinta	Potrebbe essere utilizzato in sostituzione di una verifica, in quanto indicando gli errori, le risposte corrette e i livelli sia l'insegnante che l'alunno possono capire il grado di preparazione.	Attività ludica che permette di testare la propria preparazione giocando.
Costruisci una fiaba	http://vbscuola.it/	Italiano	Quarta	Proporrei questa attività sia come esercizio a coppie da svolgere in classe, sia come compito individuale da svolgere a casa con seguente lettura dei testi inventati a scuola.	Modalità alternativa alla stesura su carta di racconti; per i bambini è sicuramente più stimolante della scrittura sul quaderno.
Il computer	http://vbscuola.it/	Tecnologia	Dalla prima	Lo utilizzerei come supporto all'introduzione dell'uso del computer, mettendolo poi sempre a disposizione degli alunni per rivedere le varie parti ed il loro compito.	Credo sia una versione da aggiornare, in quanto mancano aspetti come il Wi-Fi, il touchscreen o la chiavetta USB e ci sono ancora strumenti come il floppy disc, ormai non più utilizzato.