

<b>Nome del software</b>	<b>Indirizzo sito web</b>	<b>Classe di riferimento</b>	<b>Descrizione breve del software</b>	<b>Materia</b>	<b>Giudizio personale</b>
Il cantiere dei testi	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	IV o V Primaria	Procede per fasi nella costruzione di un testo scritto. Strutturato come se fosse un gioco.	Italiano	Lo trovo utile perché può aiutare i bambini nella comunicazione tramite un testo scritto e nella costruzione corretta del testo stesso: parte iniziale, svolgimento e conclusione.
Gioca con lo spazio e con il tempo	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	Primo biennio Scuola Primaria	Gioco multimediale che permette di acquisire conoscenze relative agli organizzatori spaziali e temporali, la successione degli eventi e la ciclicità.	Storia e Geografia	Penso che sia un software ricco di nozioni temporali e spaziali, utile per i bambini che spesso sono in difficoltà nel riconoscere gli spazi e i tempi. Interessante e stimolante per i bambini perché propone luoghi da loro conosciuti e frequentati.
Abbina	<a href="http://www.ivana.it/si/">http://www.ivana.it/si/</a>	Infanzia e primo biennio Scuola Primaria	Il software permette di abbinare un certo numero di tessere ad altre ad esse corrispondenti, in base al numero di elementi che ogni tessera contiene.	Matematica	Credo che questo software sia utile sia alla Scuola dell'Infanzia, sia al biennio della Scuola Primaria, poiché permette di acquisire abilità e familiarità con i numeri, per quei bambini che ancora non sanno contare o che non riconoscono le quantità.
Memoria 2	<a href="http://www.ivana.it/si/">http://www.ivana.it/si/</a>	I anno Scuola Primaria	Il software consente la memorizzazione delle lettere dell'alfabeto tramite un gioco in cui il bambino deve riconoscere e ricordarsi della lettera che poi sparisce, per cliccare sulla tessera corretta: la lettera che ha visto e memorizzato deve coincidere con la tessera riportata nelle opzioni della risposta.	Italiano	Penso che permetta l'acquisizione e lo sviluppo delle capacità mnestiche del bambino. Inoltre, aiuta i bambini che stanno passando nel processo di letto-scrittura, ad acquisire maggior familiarità con le lettere della nostra lingua.
Gessetti e fantasia	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	I anno Scuola Primaria	Gioco con gessetti e lavagna in cui i bambini possono disegnare e poi stampare il loro prodotto.	Arte e Immagine	Il software in questione facilita l'espressione delle competenze creative, proprie di ogni bambino. Aiuta e potenzia la creatività.
Caccia ai verbi	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	Terzo anno Scuola Primaria	Il gioco consiste nel cercare all'interno di buste predisposte le declinazioni dei verbi essere e avere ai tempi indicati dal software, al modo indicativo.	Grammatica	Penso che sia utile per rafforzare la conoscenza dei verbi essere e avere. Inoltre, facilita la memorizzazione dei tempi verbali.
Le tabelline del polpo	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	Secondo triennio Scuola	Il bambino deve catturare con il polipo i numeri che non sono contenuti nella tabellina indicata dal software.	Matematica	Come per il software sui verbi, ritengo che sia un gioco interessante per il potenziamento delle tabelline. Aiuta anche la capacità mnestica, in quanto

		Primaria			occorre ricordare la tabellina.
Numero del treno	<a href="http://www.softschools.com/grades/kindergarten/">http://www.softschools.com/grades/kindergarten/</a>	Scuola dell'Infanzia e primo anno Scuola Primaria	I bambini devono fermare il treno e associare ad ogni vagone un numero diverso, in base a quelli già predisposti dal software.	Matematica	Si tratta di un gioco didattico divertente che permette di acquisire e approfondire l'abilità del conteggio in ordine crescente o decrescente nei bambini.
Indovina la frase	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	Scuola Primaria	Il bambino deve comporre le frasi mettendo in ordine le parole che si trovano sugli ostacoli del fiume e, contemporaneamente, evitarli.	Grammatica e Informatica	Ritengo che questo gioco rafforzi sia la conoscenza e la costruzione di una frase di senso compiuto, sia le abilità informatiche nell'uso della tastiera.
Computer test	<a href="http://vbscuola.it/">http://vbscuola.it/</a>	Scuola Primaria	Si tratta di un quiz sulle conoscenze del computer, in cui il bambino, dopo una breve parte teorica, deve rispondere alle affermazioni date, dicendo se sono vere o false.	Informatica	Il software in questione permette di acquisire nuove conoscenze relative all'utilizzo del computer. Inoltre, aiuta, per chi già possiede familiarità con il PC, ad approfondire le sue conoscenze. Trovo che sia molto stimolante e interessante per i bambini, in quanto si tratta di uno strumento che usano tutti i giorni, nella loro vita.