

**ANSUINI GIULIA TAB – LAB. 1**

<b>Nome software</b>	<b>Indirizzo web</b>	<b>Materia</b>	<b>Classe di riferimento</b>	<b>Breve descrizione</b>	<b>Giudizio</b>
Caccia ai numeri	<a href="http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm#cantiere">http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm#cantiere</a>	Matematica	IV – V Primaria	Per imparare a riconoscere i numeri pari, dispari, multipli di due ...	Privo di stimoli
Treni di parole	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/gioco.asp?id=890">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/gioco.asp?id=890</a>	Italiano (grammatica)	V Primaria e Secondaria	Per esercitarsi nell'analisi delle forme verbali	Stimolante e divertente, ma un po' difficile
Cancella le parole	<a href="http://www.softwaredidattico.org/giochi_di_parole.htm">http://www.softwaredidattico.org/giochi_di_parole.htm</a>	Italiano (giochi di parole)	Primaria	Ricerca di parole in schemi di diverse dimensioni.	Piacevole, permette di imparare parole nuove senza la paura di sbagliare
Figure	<a href="http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm">http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm</a>	Inglese - francese	Primaria e secondaria	Clicca sulla figura giusta tra le 6 proposte; 150 immagini con definizioni in italiano, in inglese o in francese	Non funzionante
Patente mouse	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Tecnologia	Infanzia e Primaria	Giochi per imparare a maneggiare il mouse.	Coinvolgente, divertente. L'acquisizione della patente è motivo di stimolo e orgoglio per i bambini
scarabocchio	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Arte e tecnologia	Infanzia e Primaria	Un programma che crea l'illusione di disegnare direttamente sullo schermo del Pc.	Originale ma, a mio avviso, inutile
Agenzia viaggi	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/index.asp">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/index.asp</a>	Geografia	V Primaria e Secondaria	Per scoprire le regioni italiane (città, monti, pianure, fiumi, laghi, mari, isole).	Ricco, stimolante e molto utile, da usare per autoverificare i propri apprendimenti.
Colorun	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=686">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=686</a>	Arte	Da 4 anni	Per dare sfogo alla propria fantasia nel colorare in vari modi delle simpatiche immagini.	Creativo e divertente. Adatto per i più piccoli

Il corpo umano	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Scienze	V Primaria	Test per conoscere il corpo umano e i suoi apparati.	Il test presenta un numero eccessivamente ridotto di domande, risultando inutile
Spara uova	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=693">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=693</a>	Matematica	Dai 7 anni	Per esercitarsi sulle equivalenze in modo divertente	Simpatico, ma dopo un po' risulta monotono