

DI MAIO AURORA MICHELA LABORATORIO AC1

Nome Software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio.
Applicazioni e giochi didattici 2014 "Garage rompicapo".	Vbscuola.it	È uno strumento di orientamento, quindi penso possa essere rivolto alle seguenti discipline: geometria, geografia ed educazione all'immagine (potrebbe essere utile per la gestione spaziale del foglio).	A partire dalla classe prima elementare.	Si tratta di uno strumento di logica e di orientamento spaziale. Da un garage esce un'auto che però viene bloccata da altri mezzi. Il bambino, con il mouse, trascina gli "ostacoli" fino a che l'auto non può uscire dal garage.	Penso sia un'ottima proposta, semplice ma diretta. Forse la trovo ancor più significativa per le classi prime e seconde.
I giochi di Elspet e Jos. "Il trenino della frase"	Vbscuola.it	Grammatica, italiano.	Per le classi quarte	È uno strumento per avviare i bambini all'analisi logica in modo "diverso" e sicuramente più accattivante. I bimbi devono creare un trenino che per funzionare deve essere composto da: una locomotiva (soggetto e predicato) e carrozze (con diversi complementi).	Lo trovo uno strumento gradevole. Sarebbe poi curioso discutere con i bambini su quello che potrebbe succedere invertendo le carrozze, o "perdendone una per strada", tornando sempre alla "regola giusta": soggetto-predicato-complemento
I giochi di Elspet e Jos "Costruisci una fiaba"	Vbscuola.it	Italiano, grammatica, storia.	A partire dalle classi prime	Strumento per costruire insieme piccole fiabe in cui i bambini possono scegliere personaggi, ambienti, oggetti ...	Penso sia una proposta in grado di offrire ai bambini una modalità diversa di costruzione di fiabe, a partire dallo stupore che può nascere dalla scelta visiva di personaggi, scenari ...
I giochi di Elspet e Jos "Il cantiere dei testi"	Vbscuola.it	Italiano, grammatica.	7 anni Seconda elementare	Strumento per avviare gli alunni alla progettazione e scrittura di testi.	È uno strumento affascinante per il bambino, diverso ma ugualmente arricchente.
"Fantasia di parole"	www.ivana.it	italiano	Classi prime	Strumento di avvio alla letto scrittura attraverso il quale il bambino, collegando i "cartellini virtuali" con rispettiva immagine, costruisce parole e frasi.	Mi piace come strumento soprattutto per l'immediatezza visiva che può sollecitare ancor di più il bambino a costruire frasi e parole.

“Suoni”	www.ivana.it	musica	6/7 anni	Strumento che consente l’ascolto di diversi suoni, separati o insieme, e loro riconoscimento.	È una modalità che consente al bambino il riconoscimento/ascolto dei suoni. Strumento che permette di conoscere una pluralità di suoni magari non sempre accessibili.
“Disegna con gli specchi”	www.ivana.it	Geometria, matematica, educazione all’immagine	Per bambini dai 6 agli 8 anni.	Strumento di lavoro sulle simmetrie e il disegno.	Consente di lavorare sulle simmetrie non solo con riga e squadra.
“Il pifferaio magico”	Try.iprase.tn.it	musica	Per classi prime, seconde, terze e quarte.	Vi è un pifferaio che deve liberare una città invasa dai topi. Il suo piffero è “magico” perché riproduce qualsiasi suono. Se il bambino riconosce il suono o lo strumento, elimina un topo, altrimenti se ne aggiunge un altro.	Penso sia una valida proposta che possa catturare l’interesse dei bambini e forse ... anche quello degli adulti.
“Ape operaia”	Try.iprase.tn.it	Matematica, scienze	Classi prime	Ogni ape ha un numero. Il bambino deve trascinarla al proprio posto nell’arnia.	È uno strumento non solo per la conoscenza matematica, ma anche per favorire la scoperta/ conoscenza del mondo delle api. Parole come arnia, favo ... sono stimoli per approfondire l’argomento con i bambini, partire dalla loro domande
“Italia Politica”	Try.iprase.tn.it	Geografia.	Classi quarte e quinte.	Strumento interattivo basato sulle carte geografiche. Eseguendo gli esercizi, si acquistano oggetti, denaro, valigia e quello che serve per viaggiare.	Penso sia una proposta che consenta ai bambini non solo di ampliare conoscenze geografiche ma di essere gratificati nel raggiungerle con il tempo, in quanto offriranno quegli strumenti necessari per affrontare il tema del viaggio, tema amato dai bambini e decisamente affascinante.