

<b>NOME SOFTWARE</b>	<b>INDIRIZZO WEB</b>	<b>MATERIA</b>	<b>CLASSE DI RIFERIMENTO</b>	<b>BREVE DESCRIZIONE</b>	<b>GIUDIZIO</b>
Witchie	<a href="http://vbscuola.it/pagine/lingua_inglese.htm#Witchie">http://vbscuola.it/pagine/lingua_inglese.htm#Witchie</a>	Inglese	Scuola primaria	Ricerca di oggetti persi dalla strega. Oggetti nominati da voci di bambini in inglese	Negativo perché non facilmente accessibile
Rettangoli	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=48:rettangoli&amp;Itemid=102">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=48:rettangoli&amp;Itemid=102</a>	Geometria	Non specificato	Calcolare il perimetro del rettangolo disegnato con le misure dei lati date	Positivo e immediato. Utile la messa a disposizione della calcolatrice
Abbina Lettere	<a href="http://www.softwaredidattico.org/italiano.htm">http://www.softwaredidattico.org/italiano.htm</a>	Italiano	Non specificato	Data una lettera, riconoscerla tra due o tre opzioni proposte	Semplice, in quanto cambia solo l'orientamento. Utile però per verificare eventuali dsa
Patente Mouse	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Informatica	Infanzia e Primaria	Portare il camion alla fattoria, facendolo rimanere nella carreggiata	Utile per iniziare i bambini al controllo del mouse e allenare a movimenti rapidi e precisi
L'Italia	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Geografia	IV Primaria	Collocare Città, Capoluoghi, Regioni in una cartina muta dell'Italia	Positivo perché permette di ricordare la posizione delle Regioni. Per quanto riguarda le città, invece, non è richiesta la posizione non è precisa: risulta perciò una collocazione approssimativa
Ritmi Sonori	<a href="http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=28:suoni&amp;Itemid=144">http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=28:suoni&amp;Itemid=144</a>	Musica	Non specificato	Riconoscere la sequenza ritmica proposta scegliendo tra sequenze di sfere	Il colore delle sfere corrisponde all'altezza delle note suonate. Positivo perché è un modo per iniziare al riconoscimento, ma negativo perché il riconoscimento potrebbe avvenire solo su base visiva
Drawing for Children	<a href="http://drawing.gamemaker.nl/">http://drawing.gamemaker.nl/</a>	Arte	5 - 6 anni	Possibilità di scegliere tra diversi strumenti per il disegno	Positivo, software che incuisce i bambini
Eur'Oca	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2011.htm">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2011.htm</a>	Geografia	Scuola primaria e secondaria di I grado	Si gioca a coppie, partendo da un punto. Si avanza nel percorso se si individuano sulla carta dell'Europa gli elementi naturali richiesti	Positivo: stimolante e divertente
Il Corpo Umano	<a href="http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html">http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html</a>	Scienze	Classe V	Verificare conoscenza dei sistemi del corpo umano scegliendo la risposta corretta tra due proposte	Utile come verifica e ripasso
Abaco Lineare	<a href="http://www.softwaredidattico.org/matematica.htm">http://www.softwaredidattico.org/matematica.htm</a>	Matematica	Non specificato	Diversi esercizi sull'utilizzo dell'abaco (rappresentato da sfere colorate)	Non rimanda appieno l'oggetto abaco, però positivo per un primo approccio alle operazioni