

Valsecchi Chiara_tab_lab1

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Sei Amici	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2014.htm#seiamici	Italiano	da 6 anni in poi	'Crucipuzzle' con nomi propri	Non si vede tutto lo schermo su netbook (10 pollici) e quindi chiudere l'applicazione dalla finestra è impossibile. Non si possono quindi nemmeno selezionare i nomi presenti nelle ultime righe.
Puzzle calamita	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2014.htm#puzzlecalamita	Puzzle	da 6 anni in poi	Un puzzle <i>magnetico</i> , in cui i tasselli <i>giusti</i> si attraggono tra di loro	Tutto sommato bello, lascia usare una foto personale, comodo il magnetismo dei pezzi. Si può anche visualizzare l'immagine sullo sfondo che può essere d'aiuto per i bambini più piccoli.
Scoiattoli e ghiande	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=690	Matematica	da 7 anni in poi	Contenuto del gioco: le prime divisioni con resto. Viene richiesto ai bambini di svolgere alcune divisioni per via formale o attraverso una concreta ripartizione degli oggetti.	Buona applicazione. Si possono risolvere le divisione scrivendo direttamente il risultato oppure si può fare click e dare a ciascuno scoiattolo le ghiande che spettano.
Viaggio	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=981	Geografia	da 9 anni in poi	Attraverso tre esercizi si aiuta i bambini a conoscere i nomi degli Stati europei, le loro carte geografiche e saper associare il nome delle loro capitali.	Bello il gioco. Preciso nel collocare gli stati sulla mappa. Conta i tentativi corretti e quelli errati, che è utile per migliorarsi. Può essere un gioco da fare anche con i genitori.
Analisi logica - 1	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=116:analisi-logica&Itemid=139	Italiano	4° elementare	Bisogna riconoscere: soggetto, predicato, soggetto sottinteso, complemento oggetto, di specificazione, complemento di termine. Offre due opzioni per il ripasso	A volte banale su alcuni esercizi. Tutto sommato utile perché ne ha molti diversi. Molto utili i due esercizi di ripasso. Sono disponibili i livelli successivi da 3 a 4 che aggiungono nuovi complementi alle frasi.

Quale esatta	http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=86:ortografia&Itemid=139	Italiano	1° elementare	Bisogna individuare la parola scritta correttamente fra 4 alternative	Su netbook (10 pollici) non viene visualizzato correttamente. A volte le differenze sono troppo banali.
Verbi irregolari	http://www.softwaredidattico.org/inglese.htm	Inglese	5° elementare	Riconoscere alcune forme di verbi irregolari	Buono. Vengono richiesti tempi differenti; a volte ci sono verbi non troppo comuni.
Il castello di vocali	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Italiano	1° elementare	Giocare a riconoscere le vocali, cliccando su quelle fra loro vicine, le altre cadono verso il basso e si avvicinano fra loro.	Gioco divertente per i bambini piccoli, li aiuta a riconoscere a livello grafico le lettere uguali. Terminato il gioco vengono dati dei premi, ovvero immagini di oggetti iniziati per vocali, questo può essere molto utile.
Patente mouse	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Informatica	Infanzia e primaria	Serve per imparare ad utilizzare il mouse Viene presentato un percorso con un mezzo di trasporto da cliccare e trascinare per il percorso fino alla destinazione	Software semplice. Bello perché i percorsi si complicano in lunghezza e curve ed inoltre viene ristretta la strada. Alla fine rilascia la patente del mouse personalizzata all'utente!
Obiettivo QWERTY	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Informatica	Infanzia e primaria	Serve per ricordare la posizione dei tasti sulla tastiera QWERTY.	La difficoltà è variabile, rendendolo ottimo per diverse fasce di età. Il livello difficile prevede una buonissima conoscenza nell'utilizzo della tastiera, nonché velocità.