

GASLINI FRANCESCA- LABORATORIO AC1

Nome software	Indirizzo Web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Le 4 operazioni	http://vbscuola.it	Matematica	dalla I primaria alla III media	Eserciziario di aritmetica sulle quattro operazioni, che propone esercizi graduati per bambini e ragazzi della primaria e delle medie. Aiuta il ragazzo a consolidare la padronanza e l'automatizzazione delle tecniche del calcolo scritto, in quanto l'alunno ha la possibilità di percorrere i diversi passaggi delle operazioni in colonna. Il software offre un aiuto nell'esecuzione dell'operazione (opzionale), la possibilità di scegliere il numero di cifre dei vari elementi dell'operazione, controllo dell'errore tramite effetti visivi e sonori, nonché la scelta della difficoltà dell'operazione. Può essere usato in autonomia dall'alunno, o in affiancamento all'insegnante.	Molto utile in quanto flessibile: possibilità di scegliere il livello, di scegliere il numero di cifre dell'operazione, di lavorare con o senza aiuto... Inoltre si presta a essere utilizzato in vari gradi di scuola.
Computer Lettore	www.conquistaweb.it/software	Lingua italiana	I-II primaria	Software che propone al bambino esercizi di scrittura e lettura. Con l'aiuto del mouse il bambino deve scrivere una parola su una lavagna divisa in 7 caselle. In ogni casella sono presenti delle tracce guida di colore rosso. Al termine della scrittura il bambino può chiedere al computer di leggere la sua parola e modificarla nel caso non sia leggibile. Il bambino ha poi la possibilità di dare un voto al computer.	A parer mio questo è un software di difficile utilizzo per un alunno di I-II primaria. La scrittura corretta nelle caselle può risultare difficoltosa, in quanto non solo non è semplice svolgere questa operazione con il mouse, ma se non si riesce a seguire le tracce guida il computer difficilmente riconoscerà la parola. Notevole, ad ogni modo, la possibilità per il bambino di mettersi nei panni dell'insegnante e dare un voto alla lettura del computer.

Italia	www.ivana.it/sj	Geografia	IV primaria	<p>Softwar per l'apprendimento della geografia italiana. Esso propone esercizi per la memorizzazione e la collocazione di regioni e città italiane, nonché esercizi sulle aree climatiche. Il bambino ha la possibilità di collocare città, regioni, capoluoghi...all'interno della cartina dell'Italia attraverso giochi didattici di vario tipo (es: puzzle). L'errore è segnalato da un segnale acustico, permettendo così il controllo autonomo dell'errore. I giochi sono poi corredati da immagini reali dei luoghi menzionati.</p>	<p>Modalità molto interessante di proporre ai bambini lo studio della geografia Italiana, in quanto l'associazione luogo/nome avviene in forma ludica e quindi più stimolante per il bambino. Notevole il ricorso a immagini reali per contestualizzare l'apprendimento. Pochi però gli effetti sonori.</p>
Euro	www.ivana.it/sj	Matematica	V primaria	<p>Software che aiuta l'alunno a riconoscere e gestire i sodi (euro), rimanendo entro il taglio dei 10 euro. Il programma propone al bambino esercizi di posizionamento in ordine crescente/decescente delle monete, di composizione di cifre, di calcolo del resto... Vengono utilizzate immagini reali dei vari tagli. L'errore è segnalato con un avviso acustico che permette il controllo autonomo dell'errore.</p>	<p>Ottimo il ricorso a immagini "reali" dei soldi impiegati: questo permette al bambino non solo di esercitarsi nei calcoli, ma anche nel contestualizzare nella realtà l'apprendimento. Esercizi utili a introdurre il bambino ai primi passi di gestione dei soldi. Pochi gli effetti sonori.</p>
Anagrammi visuali inglesi	www.softwar didattico.org/index.htm	Lingua inglese	IV-V primaria	<p>Il programma propone al bambino 10 anagrammi di parole inglesi, per il cui riconoscimento offre il supporto dell'immagini e dell'iniziale della parola. Al bambino non è chiesto di scrivere ma semplicemente di riconoscere l'anagramma riferito all'immagine visualizzata. Sarà poi il computer a riordinare le lettere e comporre la parola.</p>	<p>Molto utile in quanto permette al bambino di riconoscere la parola focalizzandosi sulle lettere da cui è composta. È anche un ottimo supporto per l'apprendimento di parole sconosciute. Non è purtroppo possibile decidere un livello di difficoltà: non vi è un criterio nella scelta delle parole, ma vengono proposti indistintamente nell'esercizio difficili e termini semplici. Questo, a parer mio, rende il software adatto alle sole classi più alte della scuola primaria (IV o V) che si presume posseggano un vocabolario più ampio di termini. Una maggiore flessibilità renderebbe il software adatto anche a bambini più piccoli.</p>

Esercizi di ortografia	www.softwarididattico.org/index.htm	Grammatica	Varie classi di scuola primaria, a seconda dell'esercizio scelto	Il programma propone esercizi grammaticali suddivisi per argomenti (accento, apostrofo, doppie...). Ad ogni esercizio sono date al bambino due alternative tra cui scegliere. L'esattezza o meno della risposta è segnalata da segnali acustici, incoraggianti nel caso di risposta esatta (es. applausi)	Molto utile in quanto sono presenti più argomenti. Il controllo immediato dell'errore permette un lavoro autonomo del bambino. Interessante inoltre la presenza di esercizi sulla distinzione di suoni simili (es: d-t), esercizi sicuramente utili per bambini con diagnosi di DSA.
Il sistema solare	www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Scienze	V primaria	Semplice software che consente la visualizzazione della composizione e del "funzionamento" del sistema solare. Sono ben percepibili le distanze, le dimensioni, le velocità di rotazione...il tutto ovviamente adattato alle dimensioni della scala. L'alunno ha inoltre la possibilità di integrare la visualizzazione con le orbite dei pianeti, i loro nomi, i nomi dei loro satelliti...	Molto efficace l'impatto visivo, in particolare la possibilità di vedere il movimento di tutti i componenti del sistema. Viene offerta quindi al bambino la possibilità di visualizzare le diverse velocità, grandesse, distanze... Tuttavia poco interattivo: il bambino può solo aggiungere o togliere elementi dalla schermata visualizzata
Patente mouse	www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Informatica	Infanzia/primaria	Programma che aiuta il bambino ad imparare a maneggiare il mouse. Sono proposti dei percorsi lungo i quali guidare il mezzo di trasporto per raggiungere il garage. L'uscita fuori strada è segnalata dal rumore di un incidente. Completato un discreto numero di tragitti al bambino viene rilasciata la patente del mouse.	Interessante non solo per l'apprendimento dello strumento informatico, quanto anche per lo sviluppo della motricità fine del bambino. Il gioco proposto è, a mio parere divertente e motivante, soprattutto per il "premio" finale.
Parole colori	www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Lingua italiana	I e II primaria	Programma che consente all'alunno di scrivere brevi testi e, successivamente, di colorare i propri testi con la funzione apposita. I testi possono anche essere stampati.	Interessante in quanto la colorazione dei testi può essere motivante e stimolante per i bambini. Il fatto di scrivere frasi al computer può essere inoltre utile per i bambini con maggiori difficoltà nella scrittura, in particolare coloro che presentano già sintomi di disturbi di apprendimento. Tale programma va però utilizzato con il sostegno dell'insegnante. Inoltre non offre, a parer mio, molte opportunità di interazione, se non quella di colorare le lettere scritte.

Learning additions	http://www.softschools.com/grades/kinergarten/	Matematica	I primaria	Giochi con i quali imparare le addizioni: gli addendi delle addizioni sono rappresentati anche graficamente con semplici disegni. L'errore, oltre ad essere segnalato acusticamente, è anche seguito dalla sua correzione. Possibilità di scegliere due livelli differenti.	Molto semplice e intuitivo, quindi adatto a alunni di I primaria. Consente ai bambini di esercitarsi nelle addizioni con modalità ludiche. Utile la correzione immediata dell'errore, anche se non consente la riflessione del bambino sullo sbaglio compiuto.
---------------------------	---	------------	------------	---	--