

CECCHIN SOFIA AC1

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
CASTELLO DI VOCALI	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm</a>	italiano	Dai 5 anni	Gioco finalizzato al riconoscimento delle vocali, maiuscole o minuscole.	Buono anche se i bambini devono riconoscere le lettere.
SCARABOCCHIO	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2005.htm">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2005.htm</a>	arte	Dai 3 anni	Per disegnare sullo "schermo"	Ottimo perché simpatico e facile da utilizzare.
MR. GREEN & FRIENDS	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2005.htm#Scarabocchio">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2005.htm#Scarabocchio</a>	scienze	Dalla II elementare	Per imparare a usare il mouse e sensibilizzare al riciclo	Interessante perché tocca un tema ambientale e allo stesso tempo permette di imparare ad utilizzare il mouse. Sono piccoli i disegni però.
I VERSI DEGLI ANIMALI	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2012.htm#Iversideglianimali">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2012.htm#Iversideglianimali</a>		Dai 3 anni	Gioco per riconoscere il verso di un animale e indicarlo schiacciando il mouse sull'immagine corretta	Ottimo perché anche bimbi di 3 anni possono usufruire di questo software.
SCOPRI GLI ANIMALI	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2013.htm#Scopriglianimali">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2013.htm#Scopriglianimali</a>		Dai 4 anni	Riconoscere gli animali nel luogo in cui vivono	Bello ma la grafica non facilita il riconoscimento degli animali.
IMPICCATO	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2003.htm">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2003.htm</a>	italiano	Dalla II elementare	Indovinare le lettere da inserire negli spazi appositi	Ottimo, ascoltare anche i suoni perché divertenti!
EASYCLOCK	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2003.htm">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2003.htm</a>	matematica	Dalla III elementare	Imparare a leggere l'ora	Ottimo perché molto approfondito (nelle possibilità di gioco) ma anche semplice da usare
INVESTIGATORE	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm#Investigatore">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm#Investigatore</a>		Dai 5 anni	Stimolare l'attenzione e la concentrazione	Bello perché realizzato da bambini, facile anche per i bimbi dell'infanzia (4-5 anni)
PALLINE SALTERINE	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm</a>	Logica	Dalla III elementare	Gioco per sviluppare la logica, si esegue spostando una pallina dopo l'altra, cercando di lasciarne il meno possibile	Buono, anche se forse poco chiara la consegna e un po' difficile il gioco
TINO VERDE E TINO BLU	<a href="http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2008.htm#Tino">http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2008.htm#Tino</a>		Dai 4-5 anni	Imparare a usare le frecce della tastiera e sviluppare la logica, facendo dei labirinti	Impegnativo, la grafica non aiuta (c'è poco contrasto).