

Scaricare dieci software didattici dai siti forniti, completando la tabella riassuntiva

CHIARA ZONI - LAB AC1						
	Nome software	Indirizzo web	materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	giudizio
1	Il pifferaio magico	www.try.iprase.tn.it	Musica	5° ELEMENTAR E MEDIE	È un software che è molto adatto ai bambini di quinta elementare. Bisogna ascoltare il suono e indovinare da quale strumento proviene (ce ne sono diversi raffigurati tra cui scegliere). Se la risposta è giusta o sbagliata compare una scritta. Ogni volta che si sbaglia un topolino si aggiunge al castello mentre se si indovina un topolino esce dal castello.	È un software abbastanza buono per imparare il suono e il relativo strumento o le note musicali in maniera multimediale. Si può anche scegliere la difficoltà (facile o difficile). La grafica è molto semplice e adatta a un bambino di 11- 15 anni, inoltre è molto colorata e divertente.
2	Agenzia viaggi Europa	www.try.iprase.tn.it	Geografia	4 ^A / 5 ^A ELEMENTAR E SCUOLA MEDIA	Software legato alla geografia e ambientato in una agenzia di viaggi. La prima schermata simula un campanello che una volta suonato, permette di "entrare". Appare, così, uno Stato e a lato della schermata delle "caratteristiche": città, monti, mari, fiumi...Tra queste bisogna decidere quali appartengono allo stato indicato e trascinarle all'interno dello stesso e quali no mettendole in un'altra area.	Programma molto buono. Consigliabile. La grafica è fatta molto bene e con questo modo anche capire il gioco è molto più facile e divertente. L'idea dell'agenzia viaggi è molto buona e probabilmente è accattivante per i bambini che la vivono concretamente. È utile per sondare le conoscenze e lo studio dei bambini/ragazzi in modo facile.
3	Caccia alle vocali	www.vbscuola.it	Italiano	1° ELEMENTAR E	Software organizzato per imparare le vocali, nei vari tipi di scrittura (corsivo, stampatello maiuscolo, stampatello minuscolo). Bisogna cliccare le vocali giuste, ad esempio tutte le A, ecc.	L'attività è guidata, ma all'inizio non è molto semplice da usare. Una volta capita è molto ripetitiva ma utile per le acquisizioni di base dei bambini.
4	Carotamania	www.try.iprase.tn.it	Matematica	2° ELEMENTAR E	Questo software permette di raccogliere più carote possibili facendo un percorso particolare, saltando ogni volta un posto vuoto, per raggiungere un cestino. Per fare questo gioco è possibile che si abbia bisogno di alcuni aiuti che sono presenti nel gioco.	Questo software rappresenta diverse difficoltà secondo il mio punto di vista. La grafica non chiara e anche il gioco non è semplice per bambini di 7 anni. Con questo gioco si devono prevedere le azioni future e agire di conseguenza. Non sempre questo è facile per bambini di 7 anni.
5	Il sistema solare	www.maestrasabry.it	Scienze	5 ^A ELEMENTAR E 1 ^A MEDIA	Il software mostra il sistema solare attraverso diverse opzioni. È infatti possibile vedere le distanze dei vari pianeti, i loro nomi, gli asteroidi, le orbite e altre informazioni.	Software abbastanza buono e utile per avere un'idea generale del sistema solare e per poter visualizzare le "diverse informazioni" a riguardo. La grafica non risulta molto accattivante e non rende l'idea di tridimensionalità che per il bambino è fondamentale da capire.
6	Il corpo umano	www.softhonic.com	Anatomia	5 ^A ELEMENTAR E MEDIE	È un software che permette di conoscere le varie parti del corpo umano. Ci sono sia le parole scritte che le immagini su cui cliccare. Il software è in inglese.	Software molto valido e utile per imparare le varie parti del corpo umano. Una difficoltà non indifferente è che il software è in lingua inglese, se si riuscirebbe a tradurre in italiano sarebbe molto più utile e utilizzato.

[Digitare il testo]

7	Lettere Maiuscole	www.softschools.com	Italiano	1° ELEMENTAR E	Software molto semplice per imparare le lettere in inglese. Quando si clicca una lettera si visualizza la parola che inizia con quella lettera con relativo disegno (ad esempio con la lettera "d" dog).	Software molto semplice e consigliabile per imparare le lettere sia in italiano sia in inglese. Oltre ad essere molto semplice ha anche una bella grafica con disegni accattivanti. Inoltre ci sono anche varie musiche che accompagnano il gioco.
8	Puzzle calamita	www.vbscuola.it	Arte- Immagine	INFANZIA PRIMARIA	Puzzle Calamita è un puzzle dalle caratteristiche grafiche particolari. Dopo che il giocatore ha scelto una immagine, il gioco provvede a ritagliarla in tasselli, con la forma tradizionale concava e convessa dei tasselli per puzzle. I tasselli possono essere trascinati con il mouse sullo schermo di un pc per essere sistemati in modo da ricomporre l'immagine originale. Particolarità di Puzzle Calamita: due tasselli, quando sono vicini, se la loro unione è corretta si attraggono l'uno con l'altro, si saldano, formano un blocco unico e nel prosieguo del gioco non si separano più. L'immagine originale può essere visualizzata sullo sfondo, come guida, oppure no.	Software molto buono per i bambini di scuola dell'infanzia e primaria. È ricco di grafiche molto interessanti e divertenti. Molto accattivante come grafica e come formato. Questo puzzle è un po' diverso dagli altri proprio per il fatto che due pezzi, se sono giusti, si "attraggono" formando un pezzo unico. Molto semplice da capire.
9	Animali	www.softschools.com	Lingua inglese	ELEMENTARI	Questo software serve per imparare i nomi degli animali in inglese. Ci sono due colonne, una con i nomi degli animali in inglese e l'altra con i nomi in italiano. Bisogna trascinare i due nomi uguali (uno in inglese e uno in italiano) sulla stessa colonna	Questo è un software molto buono e utile con cui imparare la lingua inglese, in questo caso gli animali. Le colonne sono raffigurate con due colori diversi. Con questo software si possono capire le conoscenze dei bambini/ragazzi in modo veloce e divertente.
10	Scarabocchio	www.maestrasabry.it	Arte - Immagine	SCUOLA DELL'INFANZIA SCUOLA PRIMARIA	Software che dà l'impressione di disegnare sullo schermo del pc. Sullo schermo è presente anche una linea con tutti i colori così che con il mouse è semplice da utilizzarli.	Software consigliabile, molto semplice con pochi comandi e scelte ma suggestivo per l'impressione che dà di disegnare sullo schermo. Anche per i bambini piccoli è utile imparare a usare correttamente il mouse perché la grafica è molto semplice e utile a questo scopo. Questo software assomiglia a molti altri software di disegno (con tavolozza di colori) ma come grafica questo è molto semplice.