

GRIFFANTI ALESSANDRA – LAB. N° 2

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
1) SILLABE	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2002.htm#Sillabe	Italiano	1° primaria	Programma per lettura e scrittura di sillabe formate da consonante e vocale.	Molto buono e intuitivo.
2) ADDIZIONI PUZZLE (v 1.1)	http://www.softwaredidattico.org/matematica.htm	Matematica	1° primaria	Programma per eseguire addizioni entro in 20 con l'ausilio di una tabella a doppia entrata.	Non sufficiente, non riesco ad utilizzarlo.
3) ITALIA	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Geografia	da classe 4° primaria	Programma per conoscere e riconoscere regioni e città italiane.	Ottimo, intuitivo e completo.
4) IL SISTEMA SOLARE	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Scienze	5° primaria	Programma per conoscere il sistema solare (grandezza corpi celesti, moti, distanze...)	Molto buono, difficile distinguere i nomi di alcuni pianeti.
5) MUSICA MAESTRO	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2008.htm#musica	Musica	Da classe 3° primaria	Programma per conoscere e riconoscere strumenti musicali con relativi suoni.	Ottimo e coinvolgente.
6) WITCHIE	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Inglese	Da classe 2° primaria	Programma per imparare e memorizzare semplici parole inglesi.	Appena sufficiente, complesso e poco intuitivo.
7) TAPPETO VOLANTE	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2009.htm#tappeto	Italiano	2/3° primaria	Programma per incrementare bagaglio linguistico e esercitarsi a coniugare verbi al presente e al passato prossimo.	Non sufficiente, pagine incomplete e parole mancanti.
8) GRAMMAGICA	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2009.htm#grammagica	Italiano	Da classe 2° primaria	Programma per esercitarsi sulle prime categorie grammaticali.	Ottimo e divertente.

GRIFFANTI ALESSANDRA – LAB. N° 2

9) OBIETTIVO QWERTY	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Informatica	Da classe 1°	Programma per memorizzare la posizione delle lettere sulla tastiera del computer.	Buono, intuitivo anche se a volte si blocca.
10) PERCORSI ROMPICAPO	http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2014.htm#percorsirompicapos	Geometria	Da classe 2°	Gioco di strategia e orientamento spaziale che si serve dell'uso di segmenti.	Molto buono, poche regole ma chiare e percorsi stimolanti.