

nome del software	indirizzo web	materia	classe di rif.	breve descrizione	giudizio
Agenzia viaggi Italia	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=904">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=904</a>	Geografia	5 <sup>^</sup>	Collocando i nomi degli ambienti sulla carta muta della regione italiana corrispondente, è possibile vincere un biglietto immaginario per un viaggio in quella regione.	Accattivante l'impostazione grafica. La modalità di interazione è semplice ed intuitiva. Ritengo utile la visualizzazione immediata delle risposte giuste e sbagliate. Mi sembra un buon strumento didattico, utile anche per apprendere contenuti nuovi (lavorando per prove ed errori).
Fiabe che ... danno i numeri	<a href="http://kidslink.bo.cnr.it/silvani/fiabe/index.htm">http://kidslink.bo.cnr.it/silvani/fiabe/index.htm</a>	Matematica	3 <sup>^</sup>	Risolvere problemi di logica contestualizzati in fiabe più o meno conosciute.	Bellissima l'idea di proporre dei problemi di matematica contestualizzati all'interno di una fiaba. Non sempre i problemi proposti possono essere risolti tramite calcoli e penso che questo sia apprezzabile perché aiuta i bambini a non lavorare solo sulla ricerca di un risultato. La grafica è molto "pulita" e questo aiuta a focalizzare l'attenzione sui contenuti.
Number game	<a href="http://www.softschools.com/counting/games/number_train/">http://www.softschools.com/counting/games/number_train/</a>	Matematica/ Inglese	1 <sup>^</sup>	Mettere in successione corretta numeri che vengono denominati in inglese	Lo ritengo un buon prodotto sia per la grafica colorata e infantile, sia per l'intuitività dello svolgimento. Giudico positivamente anche l'impossibilità di posizionare il numero sul vagone errato e l'occasione quindi di riprovare andando anche per esclusione.

nome del software	indirizzo web	materia	classe di rif.	breve descrizione	giudizio
Colors matching Game	<a href="http://www.softschools.com/language_arts/phonics/games/phonics_matching_games/colors/">http://www.softschools.com/language_arts/phonics/games/phonics_matching_games/colors/</a>	Inglese	1^	Simpatico memory di colori attraverso il quale è possibile allenare la propria memoria e l'inglese cercando di abbinare ogni cartellino colorato al cartellino che riporta il nome inglese del colore.	Bellissima la modalità-memory utilizzata come codice familiare ai bambini di 6 anni. Il gioco non ha bisogno di spiegazioni perché i bambini, giocando, scoprono da sé l'obiettivo da centrare. La grafica è pulita e colorata. Sarebbe interessante giocare anche uno contro uno, proprio come avviene nel memory tradizionale.
Phonic endings sounds	<a href="http://www.softschools.com/language_arts/phonics/games/phonics_endings/ig/">http://www.softschools.com/language_arts/phonics/games/phonics_endings/ig/</a>	Inglese	2^	Scegliere tra tre proposte la lettera o sillaba che, aggiunta alla parte finale della parola (rappresentata dal relativo disegno) dà ad essa senso compiuto. Trovata la giusta combinazione, una voce legge la parola con la corretta pronuncia.	Il gioco ha un'ottima potenzialità: permette di imparare parole nuove, lavorando per prove ed errori, guidati dall'immagine che rappresenta un suggerimento per la ricerca della lettera che compone correttamente la parola. Bella occasione per fare nuove scoperte o per allenarsi sul lessico già consolidato e sulla pronuncia.
Rosicchiare	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/class_verbi_A_06.html">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/class_verbi_A_06.html</a>	Italiano	2^	Collocare la mela contenente la voce verbale al cesto giusto, analizzandone così il tempo verbale.	Discreta operatività del software: sul mac si apre una piccolissima finestra di lavoro che impedisce di leggere e visualizzare i contenuti, quindi di giocare.
Pifferaio magico	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/musica/gioco.asp?id=906">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/musica/gioco.asp?id=906</a>	Musica	2^	Per liberare la città dall'invasione dei topi, viene chiesto al bambino di indovinare lo strumento suonato dal pifferaio riconoscendone il suono	Giudico buono questo software per la possibilità di familiarizzare con i suoni tipici degli strumenti musicali, anche quelli meno conosciuti. Il bambino ha sempre l'occasione di imparare cose nuove. La grafica è semplice e accattivante. L'errore viene evidenziato subito e c'è la possibilità di riprovare immediatamente.

nome del software	indirizzo web	materia	classe di rif.	breve descrizione	giudizio
Esca da pesca	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/escadapesca.html">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/escadapesca.html</a>	Italiano	4 <sup>^</sup> /5 <sup>^</sup>	Abbinare alla "parola esca" il suo sinonimo o il contrario	L'esercizio di allenamento sui sinonimi e contrari è in sé utile e ben strutturato. Discreta la grafica, la ritengo troppo infantile per la fascia d'età di bambini a cui si rivolge.
Incubatrice magica	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=694">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/matematica/gioco.asp?id=694</a>	Matematica	4 <sup>^</sup>	Risolvere le equivalenze di lunghezza nel contesto di un pollaio	La visualizzazione del gioco è pessima. Le figure risultano schiacciate e allungate lateralmente, pertanto le parole sono illeggibili. Inoltre, parlando di equivalenze, forse si poteva pensare ad un contesto più idoneo rispetto al pollaio con cui le misure di capacità e lunghezza non hanno molto a che fare.
Treni di parole	<a href="http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/trenidiparole.html">http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/italiano/prova/trenidiparole.html</a>	Italiano	4 <sup>^</sup>	E' richiesto di completare la locomotiva abbinando una voce verbale con il vagone corrispondente alla sua corretta analisi grammaticale	Divertente alternativa all'analisi grammaticale cartacea. Bella la grafica e intuitivo lo svolgimento. Ottima anche la possibilità di visualizzare le varie alternative tra cui scegliere.