

VALENTINA GIACOMETTI LABORATORIO AC2

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
CREA LINEE DEL TEMPO	www.vbscuola.it	Tutte le materie	tutte	Programma che consente di creare tabelle, con elementi in successione E' possibile utilizzare "Crea linee del tempo" all'interno dei vari software per le Lavagne interattive, in quanto ne viene fornita anche la versione .swf	Valido perché si può aumentare la difficoltà Linee del tempo che puoi usare in tanti modi diversi, sia sul tuo PC, sia sulla LIM per tutte le materie e per le verifiche.
IL CANTIERE DEI TESTI	www.vbscuola.it	italiano	tutte	Itinerario didattico per avviare gli alunni alla progettazione e scrittura di testi. Più che un gioco, questo è uno strumento di lavoro con il quale si intende offrire un supporto per aiutare gli alunni a costruire progetti di testo.	Valido perché si può aumentare la difficoltà, molto utile per i bambini perché è rassicurante. Divertente, colorato, bei disegni, molto chiaro. La fase della progettazione è essenziale per non correre il rischio di avere il panico della "pagina bianca" quando agli alunni viene assegnata una traccia. Passo passo, rispondendo alle domande, propone di guidare, come in un vero cantiere, a costruire un testo, in quanto "a scrivere s'impara!". Non è possibile iniziare a scrivere senza aver delineato prima il proprio progetto di testo, in considerazione del fatto che i testi sono diversi per funzione e struttura.

COSTRUISCI UNA FIABA	www.vbscuola.it	italiano	Seconda -terza	<p>Analizzare e creare semplici fiabe . Si trovano alcune schede che si possono utilizzare per scrivere una fiaba, seguendo la struttura indicata e scegliendo i personaggi e gli ambienti proposti.</p> <p>Dopo averla scritta si potrà usare il gioco "Costruisci una fiaba", nel quale troverai gli stessi personaggi e gli stessi ambienti.</p>	Molto utile perché in questo modo è possibile ricreare la fiaba dei bambini al computer, salvarla, stamparla e rivederla.
JOS SULLA LUNA	www.vbscuola.it	italiano	terza	<p>Gioco impostato sulla distinzione tra nomi e aggettivi ma può essere ampliato e modificato:il povero Jos si trova sulla Luna, sotto una pioggia di asteroidi. Bisogna aiutarlo a tornare a casa, nel suo bosco, insieme a Elspet. Per poterlo fare si deve aiutarlo a raccogliere gli asteroidi giusti ed evitare quelli sbagliati.</p>	<p>Gioco divertente e si può personalizzare modificando le parole contenute nei file parole_corrette e parole_sbagliate (possono essere inserite quante parole si desiderano) l'unica cosa a cui bisogna prestare attenzione è che parole troppo lunghe potrebbero non essere contenute del tutto nell'asteroide.</p>
IL TRENINO DELLA FRASE	www.vbscuola.it	Italiano	terza	<p>Un gioco per avviare gli alunni all'analisi logica : devono costruire il trenino e farlo partire, rispondendo alle domande che leggeranno nella locomotiva e nei vagoni.</p>	<p>Valido, belle animazioni e divertente. Utilissimo per imparare a fare l'analisi logica.</p>
CRUCIPUZZLE _2	www.vbscuola.it	Italiano	quarta	<p>Cercare le parole nel riquadro (si può scegliere il grado di difficoltà) che sono elencate in ordine alfabetico a sinistra. Queste parole possono essere scritte normalmente, al rovescio o in diagonale.</p>	<p>Gioco divertente e stimolante per l'attenzione e la concentrazione. Può essere usato sia individualmente che in gruppo .</p>

MR. GREEN-FRIENDS	www.maestrasabri.it	Tutte le materie	tutte	Imparare a fare la raccolta differenziata	Gioco divertente ma noioso se usato più volte.
PAROLECOLOR I	www.vbscuola.it	Tutte le materie	terza	Scrivere delle frasi colorate	Non l'ho trovato nè utile né stimolante
INDOVINA FRASE	www.vbscuola.it	Italiano	terza	<p>Gioco didattico per attività di costruzione di frasi e di comprensione del concetto di frase. Bisogna aiutare Jos a indovinare una frase.</p> <p>Si gioca in due. Il primo giocatore deve scrivere la frase, senza che il suo compagno lo veda.</p> <p>Il secondo deve aiutare Jos a guidare la canoa (usando i tastifreccia della tastiera: destra e sinistra) evitando tutti i pericoli del fiume e, contemporaneamente, osservare le parole della frase da indovinare che appaiono nel fiume, trasportate dalla corrente, in ordine sparso.</p> <p>Quando si pensa d'aver indovinato, occorre cliccare sull'apposito pulsante e scrivere la frase.</p>	<p>Divertente e sfruttabile in vari modi. Il gioco può essere utilizzato per attività di costruzione di frasi e di comprensione del concetto di frase (che cos'è una frase? - Quali sono gli elementi che rendono una frase coerente e coesa?).</p> <p>La frase può scriverla l'insegnante oppure un altro alunno. Si potrebbero anche scrivere parole con le quali non è possibile formare una frase e chiedere quali parti della frase mancano che rendono impossibile la sua formazione. Oppure pensare parole che permettano la formazione della frase in modi diversi (frasi giuste - frasi pazze).</p> <p>Il gioco può essere usato anche con la LIM</p>

IL CREATEST	www.vbscuola.it	Tutte le materie	tutte	<p>Programma che consente di creare test da eseguire al pc.</p> <p>Le domande non possono essere più di 20 , ogni domanda deve avere quattro risposte diverse: una corretta, tre sbagliate.</p> <p>E' possibile abbinare un'immagine a ogni domanda. Tali immagini devono trovarsi nella stessa cartella in cui è presente il programma.</p>	<p>Molto utile per le insegnanti perchè puoi salvare in apposite cartelle tutti i file di testo quiz.txt creati e le relative immagini, in modo da avere un archivio di test già pronti per qualsiasi occasione, disciplina e classe. Sarà sufficiente copiare in quelle cartelle il file createst.exe per poter utilizzare i vari test creati.</p>
-------------	--	------------------	-------	--	---