

LAZZARI ANNALISA AC2

NOME DEL SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	DESCRIZIONE	GIUDIZIO PERSONALE
<i>Parole Colori</i>	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Italiano.	I o II elementare.	L'attività consiste nello scrivere delle frasi attraverso i vari colori.	Rende allegro un testo, ma secondo me dovrebbe esserci corrispondenza fra colore e lettere (a = rosso).
<i>Mr Grenn & Friends</i>	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Educazione ambientale.	Dalla classe II.	Un gioco riferito alla raccolta differenziata.	È un gioco divertente e si impara a collocare il rifiuto nel bidone adatto (vetro, umido, pile, medicine, plastica ...).
<i>Italia</i>	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	Geografia.	Dalla classe IV.	Utile per lo studio della geografia per conoscere città e regioni italiane.	È un esercizio molto preciso. In particolare quello riferito ai capoluoghi d'Italia. Bisogna cliccare sul pallino che si riferisce al capoluogo assegnato. Non è semplice ricordarsi la collocazione precisa nel territorio.
<i>Rettangoli</i>	http://www.ivana.it/sj	Geometria.	IV elementare.	Utile per il ripasso delle formule (perimetro).	È buono come esercizio perché c'è la rappresentazione grafica.
<i>Ombre</i>	http://www.ivana.it/sj	Geometria.	Scuola dell'Infanzia.	Forma geometrica e ombra.	Esercizio semplice in cui bisogna abbinare la forma alla sua ombra. Può creare difficoltà l'orientamento differente della figura geometrica
<i>Calendario</i>	http://www.ivana.it/sj	Storia.	I elementare.	Giorno della settimana, numero, mese e anno.	Richiede ai bambini un ragionamento partendo dal calendario e dai suoi elementi (mese, giorno, numero e anno).
<i>Il colore dei suoni</i>	http://vbscuola.it/htm	Educazione musicale.	Scuola dell'infanzia o I elementare.	Attività per la scoperta del suono nel nostro corpo, negli animali e a scuola.	Semplice e adatto per l'età dei bambini a cui è rivolto.
<i>Il labirinto</i>	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Italiano.	I elementare.	Uno gnomo deve attraversare un labirinto, ma ci sono degli ostacoli. Possiamo aiutarlo a superare gli ostacoli riconoscendo la lettera iniziale di alcune parole.	La grafica di questo esercizio attrae e stimola a fare gli esercizi. È una bella strategia per giocare attraverso le parole.
<i>Salva il bosco</i>	http://try.iprase.tn.it/prodotti/software_didattico/giochi/index.asp	Geografia.	V elementare.	Associare la definizione con il termine specifico di riferimento.	Richiede aver appreso dei contenuti riferiti all'ambiente di montagna e di pianura, clima, idrografia ...
<i>Il trenino della frase</i>	http://vbscuola.it/htm	Italiano.	IV o V elementare.	Un gioco per avviare gli alunni all'analisi logica in modo divertente. Nella locomotiva va messo il soggetto e il predicato, mentre nei vagoni vanno inseriti i complementi.	È una strategia originale per far esercitare i bambini all'analisi logica. Inoltre aiuta anche ad avere una raffigurazione della scomposizione logica di una frase.