

REVERDINI MARTINA MARIA LAB. COMUNICAZIONE AC2

Nome software	Indirizzo web	Materia	Classe di riferimento	Breve descrizione	Giudizio
Learning Addition for Kids	Learning Addition	<i>Matematica</i>	Infanzia (5 anni)	Viene mostrata prima la somma con i numeri e poi la somma con degli oggetti (es. frutta). Sotto alla cifra corrispondente viene mostrata la quantità.	Buono; favorisce il riconoscimento delle quantità e l'associazione del numero corrispondente.
Patterns Game	Patterns Game	<i>Matematica</i>	Infanzia (3;4;5 anni)	Ripetizioni di schema; le sequenze logiche.	Molto buono; utile per imparare e riconoscere le sequenze.
Long and Short	Long and Short	<i>Matematica</i>	Infanzia (3;4 anni)	Lungo o corto? Vengono presentate 2 immagini. Il bambino, in base alla domanda, deve scegliere l'oggetto lungo o l'oggetto corto.	Buono; per comprendere i concetti di lungo e corto è necessario fare un confronto tra due oggetti.
Tall and Short	Tall and Short	<i>Matematica</i>	Infanzia (3;4 anni)	Alto o basso? Vengono presentate 2 immagini. Il bambino, in base alla domanda, deve scegliere l'oggetto alto o l'oggetto basso.	Buono; per comprendere i concetti di alto e basso è necessario fare un confronto tra due oggetti.
Fewer or More	Fewer or More	<i>Matematica</i>	Infanzia (4;5 anni)	Vengono presentate delle quantità disegnate: il bambino deve riconoscere la stessa quantità nel medesimo riquadro.	Buono; per l'associazione di numero e quantità.

Animal Matching Memory Games	http://www.softschools.com/language_arts/phonics/games/phonics_matching_games/animals/	<i>Italiano</i>	Infanzia (5 anni)	Memory con immagine di un animale e iniziale di quell'animale.	Buono; per imparare le prime lettere.
Colors Matching Memory Games	http://www.softschools.com/language_arts/phonics/games/phonics_matching_games/colors/	<i>Memoria</i>	Infanzia (3 anni)	Memory con i colori e i nomi dei colori.	Buono; utile per il riconoscimento e associazione del colore al nome.
Patente mouse	http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html	<i>Motricità fine</i>	Infanzia (4;5 anni)	Imparare ad usare il mouse facendo rimanere la propria macchinina all'interno della strada.	Buono; può essere utile per la motricità fine.
Easter Egg Designer	http://www.softschools.com/games/educational_games/easter_egg_designer/	<i>Motricità fine</i>	Infanzia (4;5 anni)	Colorare il proprio uovo di Pasqua!	Buono; utile per muoversi con il mouse e per colorare con il computer.
Incastri 4	http://www.ivanait.com/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=9:incastri	<i>Logica</i>	Infanzia (3;4;5 anni)	Riconoscere l'incavo della figura	Buono; favorisce il riconoscimento delle forme.