

## ZABOI\_ERICA - LAB AC2

NOME SOFTWARE	INDIRIZZO WEB	MATERIA	CLASSE DI RIFERIMENTO	BREVE DESCRIZIONE	GIUDIZIO
Counting game	<a href="http://www.softschools.com/counting.jsp">http://www.softschools.com/counting.jsp</a>	matematica	scuola dell'infanzia	conteggio palline che appaiono in ogni schermata-selezionare il numero di palline corrispondente	facile e intuitivo. Adatto ai bambini che hanno appena imparato a contare
Counting Money Worksheets: Counting penny, nickel, dime and quarter	<a href="http://www.softschools.com/math/money/">http://www.softschools.com/math/money/</a>	matematica (imparare a contare i soldi)	scuola primaria	compaiono immagini di banconote e monete e bisogna scrivere l'importo corrispondente	abbastanza difficile data la piccola dimensione delle immagini
trace the letter 'a' and apple trace and color	<a href="http://www.softschools.com/handwriting/alphabets/letter_a_worksheets/">http://www.softschools.com/handwriting/alphabets/letter_a_worksheets/</a>	scrittura (handwriting)	prima elementare	colorare l'immagine della mela e scrivere in stampatello maiuscolo la lettera A	ottimo per l'approccio iniziale alle lettere ma c'è la necessità di stampare la scheda altrimenti la realizzazione diventa impossibile al computer
learning time clock	<a href="http://www.softschools.com/time/tellingtime.jsp">http://www.softschools.com/time/tellingtime.jsp</a>	time game (imparare a leggere le ore)	prima classi scuola primaria	compaiono le ore sullo schermo e su un grosso orologio bisogna con il mouse spostare le lancette e indicare l'ora esatta	non facilissimo. Bisogna essere molto precisi con le lancette e i suoni che segnalano l'ora esatta o l'ora sbagliata non sono molto piacevoli
same or different	<a href="http://www.softschools.com/measurement/games/same_or_different/">http://www.softschools.com/measurement/games/same_or_different/</a>	games	scuola dell'infanzia	viene mostrata una figura e bisogna selezionare la figura uguale scegliendo tra tre figure.	L'attività è facile e di immediata comprensione. I suoni acustici associati all'errore non sono gradevoli.

Oceans of the world quiz	<a href="http://www.softschools.com/quizzes/world/oceans_of_the_world/quiz574.html">http://www.softschools.com/quizzes/world/oceans_of_the_world/quiz574.html</a>	geografia	scuola primaria- scuola media	domande a risposta multipla sulle conoscenze geografiche degli Oceani	abbastanza difficile
Human Body Diagram : Human Body Organs Diagram Game	<a href="http://www.softschools.com/science/human_body/diagram/">http://www.softschools.com/science/human_body/diagram/</a>	scienze (corpo umano)	quinta elementare	quiz interattivo dove selezionare sul corpo umano l'organo che viene indicato (gli organi sono colorati e quando ci passi sopra il mouse si illuminano)	ottimo e molto chiaro, mostra chiaramente la composizione interna del corpo umano in 3D.
Word Search Worksheets Builder	<a href="http://www.softschools.com/language_arts/words/worksheets/word_search419.html">http://www.softschools.com/language_arts/words/worksheets/word_search419.html</a>	language arts- vocabulary (italiano)	scuola media	esercizio molto simile a quelli che vengono proposti dalla settimana enigmistica: data una lista di parole bisogna identificarle (orizzontalmente e verticalmente) in una griglia composta da vocali e consonanti.	Molto difficile perché è necessario stare parecchio tempo davanti allo schermo e può provocare fastidio agli occhi.
Addition worksheets	<a href="http://www.softschools.com/math/worksheets/addition_worksheets.jsp">http://www.softschools.com/math/worksheets/addition_worksheets.jsp</a>	matematica (addizione)	seconda-terza elementare	addizioni in colonna (prima di iniziare l'esercizio viene data la possibilità di impostare la difficoltà delle addizioni, la dimensione della scrittura)	esercizio funzionale per l'esercitarsi con le addizioni. Personalmente non riesco a scrivere sul software, bisognerebbe stampare un pdf dell'attività.
fantasia di parole	<a href="http://www.ivanait.com/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=42:avvio-alla-letto-scrittura">http://www.ivanait.com/sj/index.php?option=com_phocadownload&amp;view=category&amp;id=42:avvio-alla-letto-scrittura</a>	time game (imparare a leggere le ore)	prime classi scuola primaria	compaiono le ore sullo schermo e su un grosso orologio bisogna con il mouse spostare le lancette e indicare l'ora esatta	non facilissimo. Bisogna essere molto precisi con le lancette e i suoni che segnalano l'ora esatta o l'ora sbagliata non sono molto piacevoli