|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **VALENTINA GIACOMETTI LABORATORIO AC2** | | | | | | |
| **NOME SOFTWARE** | | **INDIRIZZO WEB** | **MATERIA** | **CLASSE DI RIFERIMENTO** | **BREVE DESCRIZIONE** | **GIUDIZIO** |
| CREA LINEE DEL TEMPO | | www.vbscuola.it | Tute le materie | tutte | Programma che consente di creare tabelle, con elementi in successione  E’ possibile utilizzare “Crea linee del tempo” all’interno dei vari software per le Lavagne interattive, in quanto ne viene fornita anche la versione .swf | Valido perché si può aumentare la difficoltà  Linee del tempo che puoi usare in tanti modi diversi, sia sul tuo PC, sia sulla LIM per tutte le materie  e per le verifiche. |
| IL CANTIERE DEI TESTI | | www.vbscuola.it | italiano | tutte | Itinerario didattico per avviare gli alunni alla progettazione e scrittura di testi. Più che un gioco, questo è uno strumento di lavoro con il quale si intende offrire un supporto per aiutare gli alunni a costruire progetti di testo. | Valido perché si può aumentare la difficoltà, molto utile per i bambini perché è rassicurante. Divertente, colorato, bei disegni, molto chiaro.La fase della progettazione è  essenziale per non correre il rischio di avere il  panico della “pagina bianca” quando agli alunni viene assegnata una traccia.  Passo passo, rispondendo alle domande, propone di guidare, come in un vero cantiere, a costruire un testo, in quanto “a scrivere  s’impara!”. Non è possibile iniziare a scrivere  senza aver delineato prima il proprio progetto di  testo, in considerazione del fatto che i testi sono  diversi per funzione e struttura. |
| COSTRUISCI UNA FIABA | | www.vbscuola.it | italiano | Seconda-terza | Analizzare e creare semplici fiabe . Si trovano alcune schede che si possono utilizzare per scrivere una fiaba, seguendo la struttura indicata e scegliendo i personaggi e gli ambienti proposti.  Dopo averla scritta si potrà usare il gioco “Costruisci una fiaba”, nel quale troverai gli stessi personaggi e gli stessi ambienti. | Molto utile perché in questo modo è possibile ricreare la fiaba dei bambini al computer, salvarla, stamparla e rivederla. |
| JOS SULLA LUNA | | www.vbscuola.it | italiano | terza | Gioco impostato sulla distinzione tra nomi e aggettivi ma può essere ampliato e modificato:il povero Jos si trova sulla Luna, sotto una pioggia di asteroidi. Bisogna aiutarlo a tornare a casa, nel suo bosco, insieme a Elspet. Per poterlo fare si deve aiutarlo a raccogliere gli asteroidi giusti ed evitare quelli sbagliati. | Gioco divertente e si può personalizzare modificando le parole contenute nei file parole\_corrette e parole\_sbagliate (possono essere inserite quante parole si desiderano) l’unica cosa a cui bisogna prestare attenzione è che parole troppo lunghe potrebbero non essere contenute del tutto nell’asteroide. |
| IL TRENINO DELLA FRASE | | www.vbscuola.it | Italiano | terza | Un gioco per avviare gli alunni all’analisi logica : devono costruire il  trenino e farlo partire,  rispondendo alle domande  che leggeranno nella  locomotiva e nei vagoni. | Valido, belle animazioni e divertente. Utilissimo per impare a fare lanalisi logica. |
| CRUCIPUZZLE\_2 | | www.vbscuola.it | Italiano | quarta | Cercare le parole nel riquadro (si può scegliere il grado di difficoltà) che sono elencate in ordine alfabetico a sinistra. Queste parole possono essere scritte normalmente, al rovescio o in diagonale. | Gioco divertente e stimolante per l’attenzione e la concentrazione. Può essere usato sia individualmente che in gruppo . |
| MR. GREEN-FRIENDS | | www.maestrasabri.it | Tutte le materie | tutte | Imparare a fare la raccolta differenziata | Gioco divertente ma noioso se usato più volte. |
| PAROLECOLORI | | www.vbscuola.it | Tutte le materie | terza | Scrivere delle frasi colorate | Non l’ho trovato nè utile né stimolante |
| INDOVINA FRASE | | www.vbscuola.it | Italiano | terza | Gioco didattico per attività di costruzione di frasi e di comprensione del concetto di frase. Bisogna aiutare Jos a indovinare una frase.  Si gioca in due. Il primo giocatore deve scrivere  la frase, senza che il suo  compagno lo veda.  Il secondo deve aiutare Jos a  guidare la canoa (usando i tastifreccia  della tastiera: destra e sinistra) evitando tutti i pericoli del fiume e,  contemporaneamente, osservare le parole della frase da indovinare che  appaiono nel fiume, trasportate dalla corrente, in ordine sparso.  Quando si pensa d'avere indovinato, occorre cliccare sull'apposito pulsante e  scrivere la frase. | Divertente e sfruttabile in vari modi. Il gioco può essere utilizzato per attività di costruzione di frasi e di comprensione  del concetto di frase (che cos’è una frase? – Quali sono gli elementi che rendono  una frase coerente e coesa?).  La frase può scriverla l’insegnante oppure un altro alunno. Si potrebbero anche  scrivere parole con le quali non è possibile formare una frase e chiedere quali  parti della frase mancano che rendono impossibile la sua formazione. Oppure pensare parole che permettano la formazione della frase in modi diversi  (frasi giuste – frasi pazze).  Il gioco può essere usato anche con la LIM |
| IL CREATEST | www.vbscuola.it | Tutte le materie | tutte | Programma che consente di creare test da eseguire al pc.  Le domande non possono essere più di 20 , ogni domanda deve avere quattro risposte diverse: una corretta, tre sbagliate.  E' possibile abbinare un'immagine a ogni domanda. Tali immagini devono trovarsi nella stessa cartella in cui è presente il programma. | Molto utile per le insegnanti perchè puoi salvare in apposite cartelle tutti i file di testo quiz.txt creati e le relative immagini, in modo da avere un archivio di test già pronti per qualsiasi occasione, disciplina e classe. Sarà sufficiente copiare in quelle cartelle il file createst.exe per poter utilizzare i vari test creati. |