

PAOLA PONTI – AC1

Lo consiglierei

Non lo consiglierei

Non adatto a tutti

| <i>NOME SOFTWARE</i> | <i>INDIRIZZO WEB</i> | <i>MATERIA</i> | <i>CLASSE DI RIFERIMENTO</i> | <i>BREVE DESCRIZIONE</i> | <i>GIUDIZIO</i> |
|----------------------------|---|-------------------------|------------------------------|---|---|
| Identify Geometric Shapes | http://www.softschools.com/math/geometry/shapes/match_geometric_shapes/ | Geometria | Infanzia | Riconoscere le figure geometriche. | Peccato sia in inglese! |
| Fishing Addition Game | http://www.softschools.com/math/games/fishing_add.jsp | Matematica | Infanzia | “pescare” il risultato giusto. | Difficile! Ci sono calcoli con risultati a 2 cifre |
| Learning Addition for Kids | http://www.softschools.com/math/addition/learning_addition_for_kids/ | Matematica | Infanzia | Imparare le addizioni. Due livelli. Risultato massimo 12 e i numeri (quantità) sono rappresentati da disegni. | Molto carino! I bimbi sono aiutati dai disegni nel calcolo |
| Patente Mouse | http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html | Informatica | Infanzia | Gioco per imparare a maneggiare il mouse e per lo sviluppo della manualità fine. | Divertente ma non facile! I bambini si mettono alla prova e alla fine viene rilasciata una patente “vera” |
| La rana Germana | http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html | Italiano/inglese/storia | infanzia | Imparare i giorni della settimana in italiano e inglese con l'aiuto di una rana colorata. | C'è bisogno dell'aiuto di un adulto! Carino e colorato |
| Talpabeta | http://www.maestrasabry.it/software-didattici.html | Italiano | Dalla classe I | Percorsi, labirinti e lettura di semplici parole. | La lettura è in secondo piano |
| Incastri 1 | http://www.ivana.it/sj/index.php?option=com_phocadownload&view=category&id=9:incastri | Geometria/logica | | Sovrapporre le 2 figure che si completano in base al disegno. Aumentando il numero delle figure aumenta la difficoltà. | È un modo per imparare a distinguere varie forme e allenarsi alle differenze |
| Scopri gli animali | http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2013.htm | Scienze/logica | Infanzia e primaria | Il gioco presenta quattro ambienti (casa, fattoria, foresta, mare) e bisogna scoprire quali animali (inizialmente nascosti) vivono in questi ambienti. | Simpatico e divertente ... si possono coinvolgere più bambini |
| Puzzle | http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2012.htm | Logica | Infanzia e primaria | Gioco di ricomposizione di immagini, scelte tra quelle disponibili sul computer. | La difficoltà varia in base all'immagine scelta |
| Gioca con la voce | http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2012.htm | Musica | Tutte | Strumento di supporto ad attività di logopedia. Bisogna emettere la voce nel microfono per fare avanzare un trenino sui binari, oppure per muovere un cavallo, un elicottero, una farfalla, dei palloncini... | Alcuni percorsi/giochi hanno degli obiettivi da raggiungere attraverso l'uso della voce e sono molto carini |