|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome software | Indirizzo web | | Materia | Classe di riferimento | Breve descrizione | Giudizio |
| Salva il bosco | http://try.iprase.tn.it/prodotti/software\_didattico/giochi/geografia/gioco.asp?id=888 | | Geografia | V elementare + | Scrivere la parola corrispondente a una certa definizione. | Utile per imparare le definizioni. Forse più indicato anche per il primo anni delle medie. |
| Giochi gnomi | http://try.iprase.tn.it/prodotti/software\_didattico/giochi/italiano/index.asp?pag=2&T1= | | italiano | I elementare | Alfabeto, associazione di lettere all’immagine ecc. | Utile per i bambini che si stanno approcciando da poco all’alfabeto e alla scrittura |
| Il pifferaio | http://try.iprase.tn.it/prodotti/software\_didattico/giochi/musica/gioco.asp?id=906 | | musica | V elementare | Saper riconoscere strumenti partendo dal suono | Carino se si ha già una certa dimestichezza con la materia |
| Il colore dei suoni | http://vbscuola.it/pagine/musica.htm | | musica | 5 anni infanzia, I elementare | Riconoscere vari rumori e suoni, partendo sa quelli prodotti da nostro corpo a quelli nell’ambiente circostante | Interessante soprattutto la parte sui suoni del corpo per cominciare a diventare più coscienti della propria corporeità |
| Gioca con lo spazio e con il tempo | http://vbscuola.it/pagine/glandi.htm | | Spazio e tempo | 4-5anni infanzia | Collegare degli elementi nel posto giusto nello spazio | Ottimo per rinforzare le categorie spaziali e temporali |
| Scopri gli animali | http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2013.htm#scopriglianimali | | scienze | infanzia | Bisogna selezionare un ambiente (mare, fattoria ecc), viene mostrato solo alcuni dettagli dell’animale che i bambini devono indovinare | Gioco divertente per imparare a conoscere gli animale che ci circondano e conoscerli collegandoli al loro ambiente naturale. |
| Witchie | http://vbscuola.it/pagine/lingua\_inglese.htm#Witchie | | inglese | 6-7 anni | Elenco di nomi di oggetti o animali che vanno cercati all’interno di un ambiente | Credo sia molto utile per l’arricchimento dei vocaboli in lingua inglese |
| Battaglia spaziale | | http://vbscuola.it/matematica/matematica2004.htm#battaglia | geometria | 7 anni | Si tratta di una trasposizione "spaziale" del conosciutissimo gioco della battaglia navale. Consente di parlare di ascisse e coordinate. | Un buon strumento ludico per introdurre l’argomento di coordinate . | |
|  |  |  |  |  | |
| Corpo umano | | http://vbscuola.it/applicazioni/applicazioni2004.htm#corpo umano | biologia | V elementare | Test sulla conoscenza del corpo umano | Buon strumento per allenare la conoscenza delle varie parti del nostro corpo | |
| Girotondo | | http://vbscuola.it/pagine/girotondo.htm | Logica-matematica | 5-6 anni | Giochi sulla comparazione di grandezze e quantità, classificazione ecc. le consegne sono date da una voce. | Lo trovo utile proprio perché può essere gestito autonomamente anche dai bambini dell’infanzia, perché le consegne sono date da una voce, inoltre gli esercizi sono in ordine di difficoltà ed argomento. | |

Valeria Scavo

Matr. 742054