¿Qué es Minecraft?

Minecraft es un [videojuego](http://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego) [independiente](http://es.wikipedia.org/wiki/Videojuego_independiente) de construcción, de tipo [«mundo abierto»](http://es.wikipedia.org/wiki/G%C3%A9nero_de_videojuegos#Sandbox) o sandbox creado originalmente por el sueco [Markus «Notch» Persson](http://es.wikipedia.org/wiki/Markus_Persson),[9](http://es.wikipedia.org/wiki/Minecraft#cite_note-Merireview-9) y posteriormente desarrollado por su empresa, [Mojang AB](http://es.wikipedia.org/wiki/Mojang_AB). Fue lanzado públicamente el 17 de mayo de 2009 en su versión alfa, después de diversos cambios fue lanzada su versión completa el 18 de noviembre de 2011.

[](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Markus_Persson_at_GDC_2011.jpg)

[Markus Persson](http://es.wikipedia.org/wiki/Markus_Persson), el creador de Minecraft.

Un mes antes del lanzamiento de su versión completa, el 18 de octubre de 2011, fue estrenada una versión para [Android](http://es.wikipedia.org/wiki/Android), y el 17 de noviembre del mismo año fue lanzada la versión para [iOS](http://es.wikipedia.org/wiki/IOS). El 9 de mayo de 2012 fue lanzada la versión del juego para [Xbox 360](http://es.wikipedia.org/wiki/Xbox_360), [Xbox Live Arcade](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Xbox_Live_Arcade&action=edit&redlink=1) y [PS3](http://es.wikipedia.org/wiki/PS3). Todas las versiones de Minecraft reciben actualizaciones constantes desde su lanzamiento. Actualmente se han vendido más de 54 millones de copias.[10](http://es.wikipedia.org/wiki/Minecraft#cite_note-lanacion-10)

En Minecraft los jugadores pueden realizar construcciones libres mediante cubos (bloques) con texturas tridimensionales, igualmente pueden explorar el entorno, recolectar recursos y crear objetos con distintas utilidades, combatir criaturas (llamadas mobs en inglés) u otros jugadores, etc. En su lanzamiento comercial el juego tenía dos modos principales: supervivencia, en el que los jugadores deben adquirir recursos para mantener su salud y hambre; y creativo, donde los jugadores tienen acceso ilimitado a los recursos del juego, la habilidad de volar y no requieren mantener su salud y hambre. Independientemente de estos modos de juego también se puede definir la dificultad del juego, siendo el modo más tranquilo el pacífico, que a diferencia de las demás dificultades, no permite que aparezcan monstruos en el juego que puedan interactuar con el jugador. También existe un tercer modo de juego, el extremo (hardcore en inglés), que es similar al modo supervivencia, con la diferencia de que este solo puede ser jugado en la dificultad difícil y que el jugador posee solo una vida, por lo que cuando muere termina la partida y el mundo debe ser borrado.

Modos de juego

Supervivencia

En el modo supervivencia (*survival* en inglés) se basa en la vida real a la vez con un poco de fantasía y se trata de la supervivencia al ataque de las múltiples criaturas que surgen en la oscuridad o de noche y de alimentarse. El máximo aguante que tienen los personajes consta de 10 corazones, (20 puntos de salud).

Extremo

El modo extremo (*hardcore* en inglés) es idéntico al modo supervivencia, con la diferencia de que tras la muerte del jugador se borra el mundo generado y la dificultad está fijada en difícil.

Creativo

En el modo creativo (*creative* en inglés) se centra enteramente en el aspecto de la construcción libre. Los jugadores poseen un suministro ilimitado de todos los bloques y objetos del juego, que pueden colocar y destruir de forma instantánea. Además, no son atacados por los monstruos, no pueden recibir daño (aunque pueden morir cayendo al vacío) y pueden volar libremente por el escenario. En este modo no se pueden romper bloques con una espada de cualquier material, (esto sirve para no destruir el entorno cuando el jugador golpea o ataca).

Los modos de juegos se pueden cambiar mediante los comandos /gamemode survival (para supervivencia) /gamemode creative (para creativo) o simplemente /gamemode 1 y /gamemode 0.

En las primeras versiones preliminares de *Minecraft*, el único modo de juego disponible era similar al creativo actual. En particular, la versión clásica (que ya no recibe actualizaciones) aún puede jugarse gratuitamente desde el [navegador](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web).[9](http://es.wikipedia.org/wiki/Minecraft#cite_note-Merireview-9)

Aventura

El modo aventura (*adventure* en inglés) esta destinado a los jugadores que se dedican a crear mapas para usuarios que deseen jugar en línea o solos, este modo de juego se basa en los siguientes criterios que afectan al jugador en distintos sentidos:

* El jugador solo puede romper un bloque si tiene la herramienta adecuada.
* En algunas versiones la dificultad no puede ser modificada.
* El jugador debe ir por un camino predefinido por el creador del mapa (opcional).

**Modos de juego personalizados**

Algunos usuarios o desarrolladores avanzados optan por crear sus propios modos de juego y aplicarlos en servidores o mapas de aventura para jugar en modo de Un solo jugador, pero sin embargo, estos modos de juego suelen verse poco y la mayoría de los servidores modifican algunas extensiones para hacer parecer que tienen un modo de juego personalizado.

**Otras dimensiones**

Inframundo (*Nether* en inglés)

Se creó una dimensión como un material adicional del juego donde se encuentran nuevos bloques y criaturas tales como el slime magmático, los ghast, los blazes y esqueletos wither, entre otros.

* En la versión final (1.0.0) se añadieron fortalezas que aparecen aleatoriamente, en las cuales podemos encontrar generadores de blazes.
* A partir de la versión 1.6 es posible encontrar cofres con objetos valiosos de forma aleatoria dentro de estas estructuras.

A esta dimensión se llega colocando 14 bloques de obsidiana (un mineral que se obtiene derramando agua encima de la lava estática) formando el borde rectángulo vertical de 4 bloques de ancho y 5 bloques de alto, aunque se pueden quitar los bloques de las 4 esquinas, de forma que solo harán falta 10 bloques de obsidiana. Después se prende fuego al portal. Una vez hecho esto saldrá una pantalla morada dentro del portal y podremos ir al Inframundo quedándonos estáticos en ella.[20](http://es.wikipedia.org/wiki/Minecraft#cite_note-20) En todas las partes de la dimensión podemos encontrar mucha cantidad de lava, por eso puede provocarse ralentización en equipos con poca potencia de procesado.

El Fin (*The End* en inglés)

En la versión de PC existe una dimensión llamada el Fin y, con ella, el primer jefe final: el dragón del Fin (*Ender Dragon* en inglés). En esta dimensión abundan los *enderman* y, a diferencia de las otras dimensiones, la porción de terreno es limitada, puesto que se trata de una o varias islas flotantes compuestas de piedra del Fin. Además, en esta dimensión podemos encontrar torres hechas de obsidiana, cuya función es curar al dragón del Fin cuando este recibe daño, por lo que el jugador debe romper los cristales que se encuentran en la parte superior de las torres disparandoles con un arco y flechas, o con bolas de nieve.