Existen 46 criaturas, incluyendo a las eliminadas, proximamente y en desuso

**Criaturas pasivas**

Las criaturas pasivas nunca atacarán al jugador. Los animales que se pueden criar; gallinas, vacas, caballos, cerdos, ovejas,conejos y ocelotes, aparecen con el terreno, pero en ciertas ocasiones pueden aparecer en bloques de hierba bien iluminados, y pueden ser criados por el jugador. Las Vacasetas aparecen de forma similar a las vacas, pero únicamente en el bioma de isla de setas. Los ocelotes solo pueden aparecer en la jungla. Los calamares necesitan agua para poder aparecer, mientras que los murciélagos lo hacen de forma similar a los mobs hostiles. Los aldeanos aparecen en su aldea, pero solo pueden procrear por su propia iniciativa cuando su población es muy baja.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Villagerhead.png | Squidface.png | PigFace.png | MooshroomFace.png | ChickenFace.png | BatFace.png | OcelotFace.png | SheepFace.png | CowFace.png | 64px-HorseHead.png | Rabbiticon.png |
| [Aldeano](http://minecraft-es.gamepedia.com/Aldeano) | [Calamar](http://minecraft-es.gamepedia.com/Calamar) | [Cerdo](http://minecraft-es.gamepedia.com/Cerdo) | [Vacaseta](http://minecraft-es.gamepedia.com/Vacaseta) | [Gallina](http://minecraft-es.gamepedia.com/Gallina) | [Murciélago](http://minecraft-es.gamepedia.com/Murci%C3%A9lago) | [Ocelote](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ocelote) | [Oveja](http://minecraft-es.gamepedia.com/Oveja) | [Vaca](http://minecraft-es.gamepedia.com/Vaca) | [Caballo](http://minecraft-es.gamepedia.com/Caballo)(salvaje) | [Conejo](http://minecraft-es.gamepedia.com/Conejo)(solo en PC) |

**Criaturas neutrales**

Las criaturas neutrales no atacarán al jugador hasta que sean provocadas. Se pueden provocar a las criaturas neutrales de distintas maneras. Los hombrecerdos zombi, tambien conocidos como "Zombi Pigman" solo son hostiles en un inicio en el Pocket Edition. Nota: las arañas y las arañas de cueva pueden aparecer de forma hostil debido a que ellas aparecen con niveles de luz inferiores a 7, pero actualmente son criaturas neutrales cuando se encuentran en una iluminación superior a 12, a menos que sean golpeadas.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Araña | Araña de cueva | Enderman | Hombrecerdo zombi | Lobo |
| [Araña](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ara%C3%B1a) | [Araña de cueva](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ara%C3%B1a_de_cueva) | [Enderman](http://minecraft-es.gamepedia.com/Enderman) | [Hombrecerdo zombi](http://minecraft-es.gamepedia.com/Hombrecerdo_zombi) | [Lobo](http://minecraft-es.gamepedia.com/Lobo)(salvaje) |

**Criaturas hostiles**

Las criaturas hostiles atacarán al jugador siempre que esté en su línea de alcance.
Requieren un nivel de [luz](http://minecraft-es.gamepedia.com/Light/es) **igual o menor a 7** para [generarse](http://minecraft-es.gamepedia.com/index.php?title=Spawn/es&action=edit&redlink=1), excepto los [Slime](http://minecraft-es.gamepedia.com/Slime) y los [Ghast](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ghast/es). Los zombis y los esqueletos se queman bajo la luz solar.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| SpiderFace.png | CaveSpiderFace.png | Witchface2.png | CreeperFace.png | Slime magmático | SkeletonFace.png |
| [Araña](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ara%C3%B1a)(de noche) | [Araña de cueva](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ara%C3%B1a_de_cueva) | [Bruja](http://minecraft-es.gamepedia.com/Bruja) | [Creeper](http://minecraft-es.gamepedia.com/Creeper) | [Slime magmático](http://minecraft-es.gamepedia.com/Cubo_de_magma) | [Esqueleto](http://minecraft-es.gamepedia.com/Esqueleto) |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| WitherSkeletonHead.png | GhastFace.png | SpiderJockeyFace.png | SilverfishFace.png | Blaze Face.png | SlimeFace.png | ZombieFace.png | ZombieVillagerHead.png | Chickenjockey.png |
| [Esqueleto Wither](http://minecraft-es.gamepedia.com/Esqueleto_Wither) | [Ghast](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ghast) | [Jinete arácnido](http://minecraft-es.gamepedia.com/Jinete_ar%C3%A1cnido) | [Lepisma](http://minecraft-es.gamepedia.com/Lepisma) | [Llama](http://minecraft-es.gamepedia.com/Llama) | [Slime](http://minecraft-es.gamepedia.com/Slime) | [Zombi](http://minecraft-es.gamepedia.com/Zombi) | [Zombi aldeano](http://minecraft-es.gamepedia.com/Zombi) | [Jinete avícola](http://minecraft-es.gamepedia.com/Chicken_Jockey)(solo en PC) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| EndermiteFace.png | GuardianFace.png | Elder GuardianFace.png | KillerRabbitFace.png |
| [Endermite](http://minecraft-es.gamepedia.com/Endermite)(solo en PC) | [Guardián](http://minecraft-es.gamepedia.com/Guardi%C3%A1n)(solo en PC) | [Guardián Elder](http://minecraft-es.gamepedia.com/Guardi%C3%A1n_Elder)(solo en PC) | [Conejo Asesino](http://minecraft-es.gamepedia.com/Conejo#Conejo_asesino)(solo en PC) |

**Criaturas domesticables**

Estas criaturas pueden ser domesticadas por el jugador y, en el caso del caballo, también puede ser montados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lobo | BlackCatFace.png | 64px-HorseHead.png |
| [Lobo/perro](http://minecraft-es.gamepedia.com/Lobo) | [Ocelote/gato](http://minecraft-es.gamepedia.com/Ocelote) | [Caballo](http://minecraft-es.gamepedia.com/Caballo)(solo en PC) |

**Criaturas útiles**

Las *criaturas útiles* siguen y protegen al jugador. Los golems ser construidos por el jugador, aunque los [golems de hierro](http://minecraft-es.gamepedia.com/Golem_de_hierro) también pueden aparecer en [aldeas de PNJs](http://minecraft-es.gamepedia.com/Aldea_de_PNJs).

|  |  |
| --- | --- |
| Snowgolemhead1.png | Iron Golem |
| [Golem de nieve](http://minecraft-es.gamepedia.com/Golem_de_nieve) | [Golem de hierro](http://minecraft-es.gamepedia.com/Golem_de_hierro) |

**Jefes**

Las criaturas "jefes" poseen patrones de ataque y movimientos más complicados, además de una gran cantidad de vitalidad.

|  |  |
| --- | --- |
| Enderdragon Face.png | WitherFace.png |
| [Dragón del Fin](http://minecraft-es.gamepedia.com/Drag%C3%B3n_del_Fin) | [Wither](http://minecraft-es.gamepedia.com/Wither) |

**En desuso**

Las criaturas en desuso aún se encuentran en el código fuente, pero no se generan en el juego de manera natural

|  |
| --- |
| Gigante |
| [Gigante](http://minecraft-es.gamepedia.com/Criaturas#En_desuso) |