

Partes de un programa

```
DECLARE
    --declaración de variables que se usarán en la sección de ejecución
    --es opcional, ya que no siempre la complejidad del programa a
    --realizar precisa del uso de variables y constantes

BEGIN
    --sentencias a ejecutar, bloque de ejecución propiamente dicho.

EXCEPTION
    --chequeo de errores de interés ocurridos durante todo la ejecución
    --y acciones a tomar en consecuencia
    --Es opcional, pero si existe, está ubicado junto antes de END

END;
/
```