

teclado donde ingresamos los datos y el monitor en donde visualizamos la información.

3. HARDWARE EXTERNO

El hardware externo o dispositivos periféricos son dispositivos que se encuentran fuera de nuestro ordenador y que deben conectarse a la tarjeta madre para ejecutar sus funciones. Los dos tipos de dispositivos periféricos existentes son:

- Dispositivos periféricos de entrada: Son aquellos que sirven para introducir datos al computador para su proceso es decir que son los que llevan información al computador.
- Dispositivos periféricos de salida: Llevan información fuera del computador.

3.1. DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE ENTRADA

Son componentes electrónicos conectados a la tarjeta madre, cuya función es permitir que el usuario introduzca datos y comandos al ordenador.

3.1.1. MOUSE (RATON)

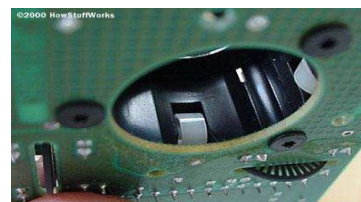
Es un dispositivo electrónico que nos permite dar instrucciones a nuestra computadora a través de un cursor que aparece en la pantalla y haciendo clic para que se lleve a cabo una acción determinada. A medida que el Mouse rueda sobre el escritorio, el cursor (puntero) en la pantalla hace lo mismo. Hay dos tipos de ratón: ratón mecánico y ratón óptico.

3.1.1.1 RATÓN MECÁNICO

Estos constan de una bola situada en su parte inferior. La bola, al moverse el ratón, roza unos contactos en forma de rueda que indican el movimiento del cursor en la pantalla del sistema informático.



**Ratón
mecánico**



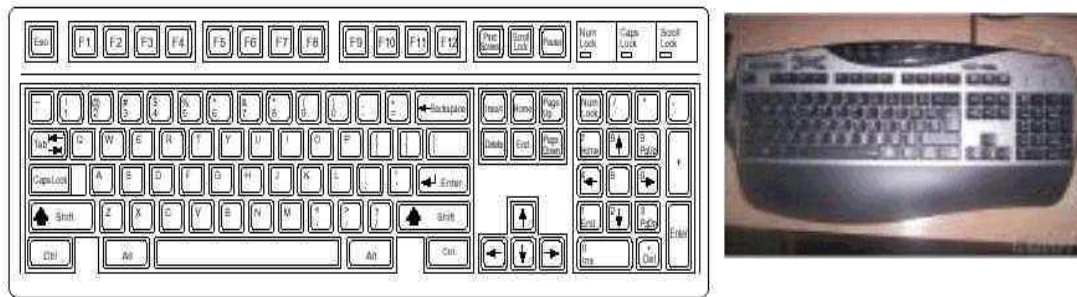
3.1.1.2. RATÓN ÓPTICO

Estos tienen un pequeño haz de luz láser en lugar de la bola rodante de los mecánicos. Un sensor óptico situado dentro del cuerpo del ratón detecta el movimiento del reflejo al mover el ratón sobre el espejo e indica la posición del cursor en la pantalla de la computadora.



3.1.2. TECLADO (KEYBOARD)

Es el dispositivo de entrada más común, es un dispositivo eficaz para introducir datos, se encuentra prácticamente en todos los PC esta compuesto por un panel de teclas que representan un conjunto de caracteres y funciones.



3.1.3. EL ESCÁNER O DIGITALIZADOR DE IMÁGENES

Son periféricos diseñados para registrar caracteres escritos, o gráficos en forma de fotografías o dibujos impresos en una hoja de papel facilitando su introducción a la computadora. El funcionamiento es similar al de una fotocopiadora. Se coloca una hoja de papel que contiene una imagen sobre una superficie de cristal transparente, bajo el cristal existe una lente especial que realiza un barrido de la imagen existente en el papel; al realizar el barrido, la información existente en la hoja de papel es convertida en una sucesión de información en forma de unos y ceros que se introducen en la computadora



3.2. DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS DE SALIDA

Son componentes electrónicos conectados a la tarjeta madre, cuya función es permitir que la computadora proporcione al usuario información sobre los procesos en curso y resultados de las tareas terminadas.

3.2.1. MONITOR

Dispositivo periférico de salida de un computador, denominado también "pantalla", por el se visualizan los datos en forma de imágenes y textos. Se conecta al computador a través de una tarjeta gráfica, también conocida como adaptador o tarjeta de video. La resolución es el número de puntos que puede representar el monitor por pantalla, en horizontal x vertical. A mayor resolución de un monitor, mejor será la calidad de la imagen de la pantalla, y mayor será la calidad (y por consiguiente el precio) del monitor.



3.2.2. IMPRESORAS

Es un periférico que nos sirve para trasladar imágenes, textos, u otros elementos que tenemos en el PC al papel. Las impresoras se dividen en diferentes tipos, dependiendo su tecnología de impresión, es decir, al método que emplean para imprimir en el papel. Existen tres tipos clásicos: matriciales, de tinta y láser.

3.2.2.1. IMPACTO POR MATRIZ DE AGUJA O PUNTO: Fueron las primeras que surgieron en el mercado. Se las denomina "de impacto" porque imprimen mediante el impacto de unas pequeñas piezas (la matriz de impresión) sobre una cinta impregnada en tinta y matriz de aguja por que su cabezal móvil de impresión contiene una matriz de agujas móviles en conductos del mismo, dispuestas en una columna (de 9 agujas por ejemplo) o más columnas.



3.2.2.2. CHORRO O INYECCIÓN DE TINTA: Se le denomina "inyección" porque la tinta suele ser impulsada hacia el papel por unos mecanismos que se denominan inyector, mediante la aplicación de una carga eléctrica que hace saltar una minúscula gota de tinta por cada inyector. Esta destaca por la utilización del color, incorporan soporte para el uso simultáneo de los cartuchos de negro y de color.



3.2.2.3. IMPRESORAS LÁSER: Son las de mayor calidad del mercado. En ellas la impresión se consigue mediante un láser que va dibujando la imagen electrostáticamente en un elemento llamado tambor que va girando hasta impregnarse de un polvo muy fino llamado tóner (como el de fotocopiadoras) que se le adhiere debido a la carga eléctrica. Por último, el tambor sigue girando y se encuentra con la hoja, en la cual imprime el tóner que formará la imagen definitiva.



4. PREGUNTAS

- Investigar que periféricos de entrada y de salida no están señalados en la guía y hacer una pequeña explicación de cada uno de ellos.
- Realice un cuadro mencionando los periféricos de entrada y salida.
- Haga un dibujo de las partes externas del computador señalando cada una.