**\*\*PRIMER MODULO\*\***

Lo que abarcamos en ese modulo fue muy interesante ya que aprendí a hacer una diapositiva con muñecos que se pudieran mover de diferente forma pudieran rayar y hacer otra figura que tuviera sonido y que solo fuera una presentación de algún tema que se fuera a dar, y esto con el programa de Scratch, que nos facilito mucho el que ya tuviera los botones para realizar las acciones que nosotros queríamos para ese tema.

En el momento de entrar no encontramos con un gatito que pudiéramos o no ocupar de todas formas debajo de recuadro podremos encontrar unos botones donde nos da la opción de dibujar, o simplemente de añadir alguna imagen que ya tenga o el programa o que se pueda bajar. Con el botón de sonido aparte del efecto que se causa con el movimiento se puede causar otro más especifico para que i se utiliza con los niños puedan tener más herramientas para utilizarlos y que ellos pueda diferenciar las cosas.

Bueno al comienzo veríamos el resumen del libro “El asesinato del profesor de matemáticas” e cual fe una excelente demostración de lo que hemos de abarcar con los problemas que se nos dificultan con las materias y llevándolo a cabo en la vida diaria así como para tener un pase de materia. Con el libro puede ver como las cosas se podían amoldar con lo que se va viviendo y como tres niños de bajas calificaciones fueron el gran interés de su profesor que a pesar de tener algunas dificultades con su director por su apariencia no dejo vencer a los demás y así poder demostrar de lo que es capaz de lograr con un solo ejemplo.

Al momento de pedirnos que buscáramos un software que nos ayudara a hacer algunos mapas para que esto se pudiera facilitar salieron 7 ejemplos entre los cuales salió el de Cmaptools un programa para solo tener un esquema y sobre ese trabajar. Con algunas cosas entre que si se podían hacer o no salieron algunos que eran para mapas mentales conceptuales o solo es que mas de ideas que nos ayudarían a obtener un mejor resultado del trabajo que deseábamos realizar y de los mejores que queríamos obtener.

Con el Cmaptools aprendimos a ver la gran diferencia de lo que se debe y no hacer vienen los apartados para las uniones que son las palabras que se pondrán para que encajen las cosas y los conceptos van en unos recuadros, o círculos que podrán diferenciarse al estar con mayúsculas, no pueden haber ángulos rectos, ni líneas rectas, para que este pueda tener un sentido; aprendí que un mapa conceptual no lleva flechas simplemente son líneas que unen todo.

Se puede poner de colores, también se pueden cambiar los fondos, añadir imágenes, documentos, videos y demás para una mejor apariencia con quien lo valla a observar.

Lo más valioso que pude aprender es que si exploramos las cosas nos encontramos con mas accesorios que nos pueden facilitar el trato con el programa y a su vez que sea menos el trabajo y sin ningún pero o algo que pudiéramos poner para no realizar las cosas.