

## **GAMIFICACIÓ EDUCATIVA**

És una tendència que es basa en aplicar es dinàmiques i normes del joc a les diferents activitats d'aprenentatge. El seu objectiu es facilitar la consecució dels objectius plantejats. Té tres línies d'actuació:

- Utilitzar de forma controlada el joc
- Redissenyar un procés d'aprenentatge com si fos un joc
- Utilitzar els elements del joc (medalles, punts, nivells)