

LICEO CLASSICO “Giacchino da Fiore” – Rende

INFORMATICA – TECNICO TURISTICO

1° anno

Competenze disciplinari in ingresso

- Rappresentazione delle informazioni, attraverso astrazioni quali modelli e simulazioni;
- Analisi e sistemazione logica dei dati;
- Automazione delle soluzioni attraverso il pensiero algoritmico, fondato su sequenze, anche semplici, di azioni elementari estratte da un catalogo di operazioni;
- Identificazione, analisi e costruzione di soluzioni possibili con l'obiettivo di raggiungere la combinazione più efficiente di risorse, umane e tecniche;
- Formulazione del problema in modo tale da rendere più immediato l'impiego di un elaboratore o altri strumenti informatici per risolverlo;
- Generalizzazione del processo di soluzione estendendone l'efficacia a una grande varietà di problemi

Competenze disciplinari in uscita

- Comprendere e applicare i principi fondamentali dell'informatica - tra i quali logica, algoritmi, rappresentazione dei dati;
- Saper analizzare problemi e formulare le loro soluzioni in termini computazionali, consolidando esperienze di scrittura di requisiti e programmi finalizzati alla loro soluzione;
- Valutare e utilizzare le tecnologie dell'informazione, comprese quelle emergenti, per affrontare analiticamente, e risolvere, problemi;
- Operare in modo responsabile, competente, sicuro come utenti creativi di tecnologie dell'informazione e della comunicazione

Competenze minime

- Propensione all'elaborazione della complessità;
- Persistenza nell'impegno di fronte a problemi difficili;
- Tolleranza per l'ambiguità sostenuta dal necessario rigore nello sviluppo di soluzioni corrette;
- Capacità di affrontare problemi aperti, caratterizzati da molteplici soluzioni potenziali;
- Capacità di operare utilizzando l'equilibrata congiunzione dell'aspetto umano con quello tecnico, coniugando la dimensione umana, come le esigenze degli utenti, le interfacce la formazione, la psicologia, con quella tipicamente tecnologica dei sistemi informatici;
- Capacità di comunicare e lavorare con altri per raggiungere un obiettivo o una soluzione comune.